

제4단원

엔트리 기초

문혜영 교수

04 움직이는 강아지



오브젝트 추가



강아지 오브젝트



거미 오브젝트



꽃게, 잠자리 오브젝트

오브젝트 추가



△ 꽃게



△ 고추잠자리



△ 거미



△ 강아지



▽ 들판(2)

강아지 오브젝트



△ 꽃게



△ 고추잠자리



△ 거미



△ 강아지



▽ 들판(2)



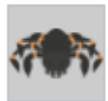
꽃게 오브젝트



△ 꽃게



△ 고추잠자리



△ 거미



△ 강아지



▽ 들판(2)

계속 반복하기

이동 방향으로 60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 -60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 -60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 -60 만큼 움직이기

1 초 기다리기

이동 방향으로 -60 만큼 움직이기

1 초 기다리기