

제1단원

# 엔트리 기초

문혜영 교수

# 01 엔트리란?



엔트리란?



엔트리 화면구성



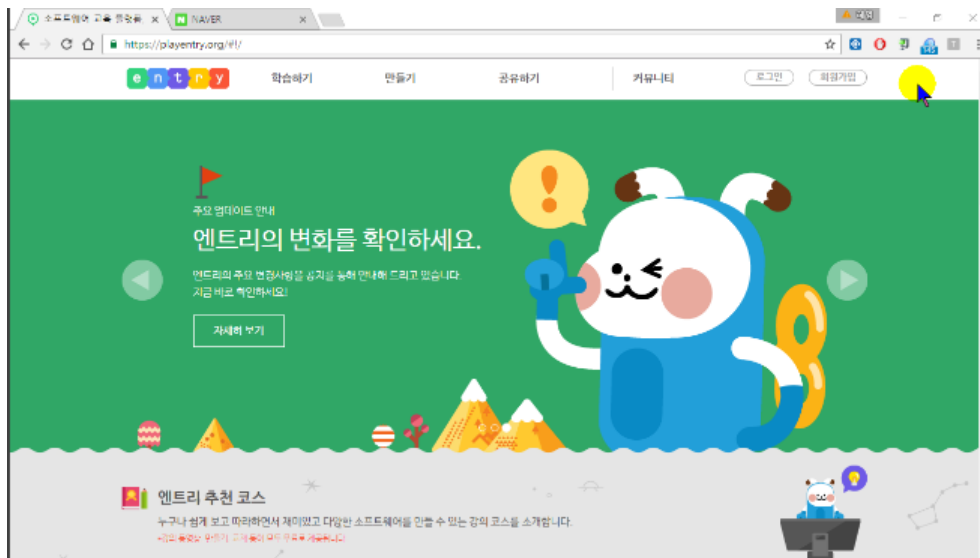
오브젝트 추가하기



멍멍이와 인사

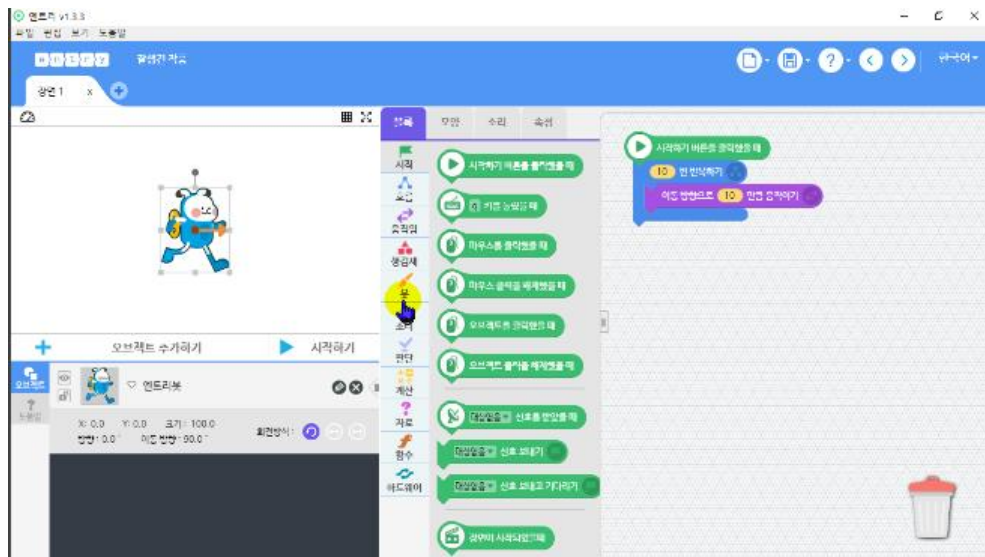
# 엔트리란?

- Play-entry.org의 엔트리에 접속하여 회원가입을 합니다.

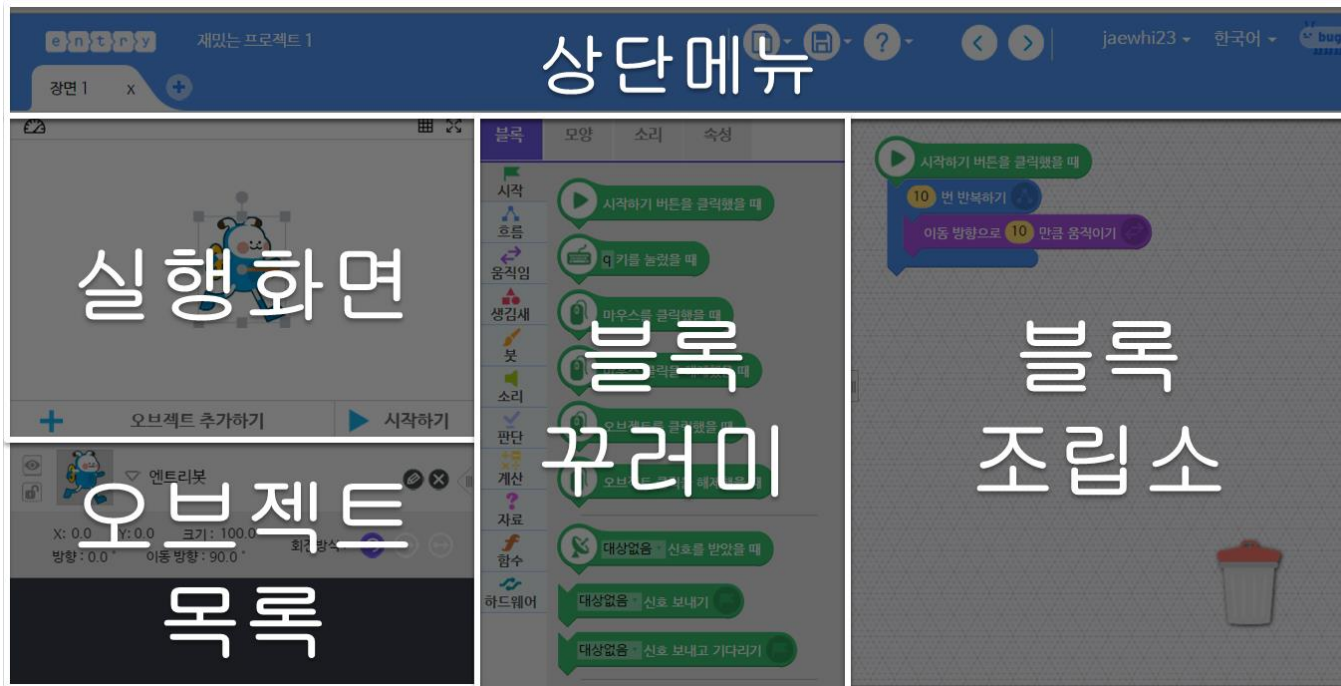


# 엔트리의 화면구성

- 오프라인 엔트리 프로그램을 실행시킵니다.



# 화면구성



# 블록 꾸러미

블록

모양

소리

속성

- **[블록]** 오브젝트를 움직일 수 있는 다양한 명령어 블록들이 있는 곳으로. 시작, 흐름, 움직임 등 11개 카테고리에 140여개의 블록들이 있습니다. 이 블록들을 블록 조립소로 끌어와 조립할 수 있습니다.
- **[모양]** 오브젝트의 모양을 추가하거나 이름을 수정하고 복제하는 등의 작업을 할 수 있는 탭입니다.
- **[소리]** 오브젝트가 낼 소리를 관리하는 탭입니다. 새롭게 소리를 추가할 수도 있고, 이미 추가된 소리들을 재생버튼을 이용해서 바로 들어볼 수도 있습니다.
- **[속성]** 코드에 관여하는 변수나 신호, 리스트, 함수 등을 추가 할 수 있는 탭입니다. 엔트리 중, 고급 과정에서 많이 다루게 될 탭입니다.