

제12단원

# 엔트리 기초

문혜영 교수

# 12 그림그리기



오브젝트 추가



그리기 시작하기

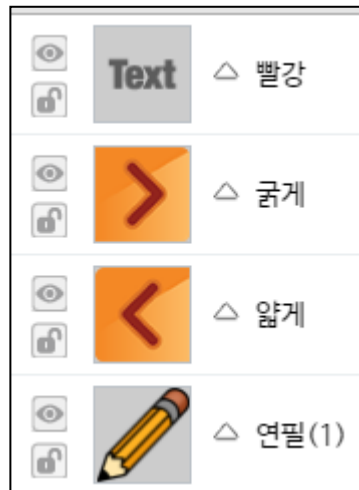
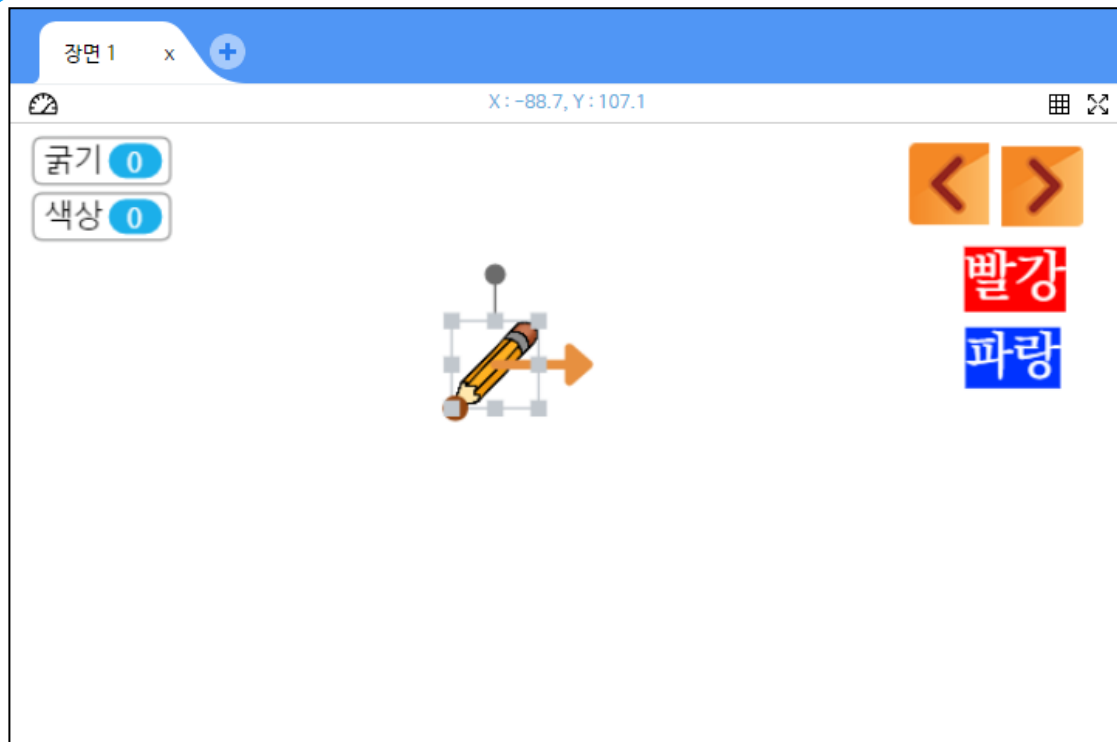


색상 변경



굵기 변경

# 오브젝트 추가



# 그리기 시작하기

The image shows a drawing application interface with a canvas, tool palette, and a block-based programming area.

**Canvas:** Displays a drawing of a pencil and an arrow. Coordinates are shown as X: 157.9, Y: -1.6.

**Tool Palette:** Includes buttons for '선택' (Select), '색상' (Color), '빨강' (Red), '파랑' (Blue), '붓' (Brush), '생검색' (Green), '소리' (Sound), '판단' (Condition), '계산' (Calculation), '자료' (Data), '함수' (Function), and '하드웨어' (Hardware).

**Block-based Programming:**

- 시작하기 (Start):** 시작하기 버튼을 클릭했을 때 (When the start button is clicked) → 계속 반복하기 (Repeat) → 마우스포인터 위치로 이동하기 (Move to mouse pointer position).
- 마우스 클릭했을 때 (When mouse is clicked):** 그리기 시작하기 (Start drawing) → 붓의 굵기를 [값] (으)로 정하기 (Set brush thickness to [value]) → 만일 [색상] 값 = 0 이라면 (If [color] value = 0) → 붓의 색을 [색상] (으)로 정하기 (Set brush color to [color]) → 만일 [색상] 값 = 1 이라면 (If [color] value = 1) → 붓의 색을 [색상] (으)로 정하기 (Set brush color to [color]).
- 마우스 클릭을 해제했을 때 (When mouse button is released):** 그리기 멈추기 (Stop drawing).
- 스페이스 키를 눌렀을 때 (When space key is pressed):** 모든 붓 지우기 (Erase all brushes).