

3급

COS(COding Specialist) 자격증

문혜영 교수

11 그래픽효과



모자이크



어안렌즈



픽셀화



소용돌이

그래픽효과-모자이크



그래픽효과-어안렌즈



The image shows the Scratch software interface. The stage displays three sprites: a cat, a butterfly, and a crab. The cat is at the bottom left, the butterfly is in the center, and the crab is on the right. The cat's position is X: -193, Y: 125. The script area on the right contains a click event block, a 'Graphic Effect' block set to 'Lens' with a value of 25, and a 'Wait' block for 0.3 seconds. The 'Sprite' panel at the bottom shows the cat, butterfly, and crab sprites, with the crab selected.

동작
형태
소리
펜
데이터

이벤트
제어
관찰
연산
추가 블록

1 초 기다리기
10 번 반복하기
무한 반복하기
만약 ... 라면
만약 ... 라면
만약 ... 라면
아니면
계지 기다리기
계지 반복하기

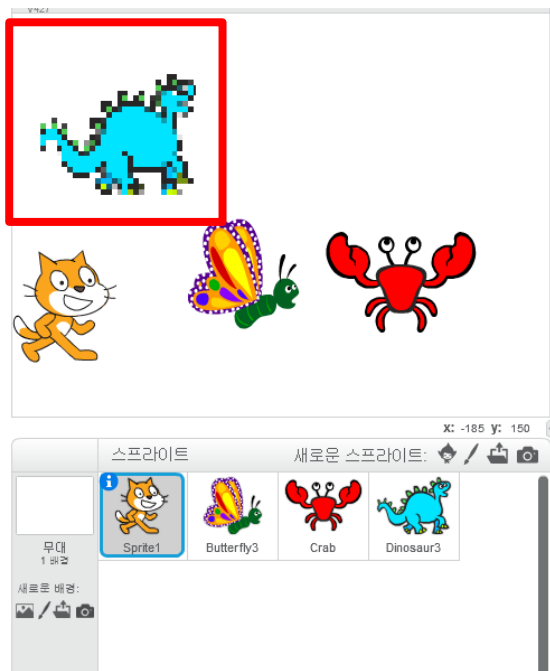
클릭했을 때
그래픽 효과 지우기
무한 반복하기
만약 마우스 포인터 에 닿았는가? 라면
어안 렌즈 효과를 25 만큼 바꾸기
0.3 초 기다리기

스프라이트 새로운 스프라이트:    

무대 1 배경

Sprite1 Butterfly3 Crab

그래픽효과-픽셀화



그래픽효과-소용돌이

The image displays the Scratch graphical user interface. The stage area at the top shows five sprites: a blue dinosaur, a pink starfish, a cat, a butterfly, and a crab. Below the stage is the 'Sprite List' (스프라이트) which includes 'Sprite1' (cat), 'Butterfly3', 'Crab', 'Dinosaur3', and the selected 'Starfish'. The 'Scripts' (스크립트) area on the right contains a sequence of blocks: a 'when clicked' (클릭했을 때) event block, a 'fade out' (그래픽 효과 지우기) block set to 25%, and a 'wait 0.3 seconds' (0.3 초 기다리기) block. The 'Effects' (효과) menu is open, showing the 'fade out' option.

그래픽효과-밝기효과



연습문제

- 무대
- 다음 내용을 10번 반복하기
 - 소용돌이 효과 25만큼 바꾸기
 - 0.1초 기다리기
 - 어안렌즈효과 25만큼 바꾸기
 - 0.1초 기다리기

- 딱정벌레
- 처음위치 $x:-100, y:-100$
- 80도 방향보기
- 다음 내용을 10번 반복하기
 - 30만큼 움직이기
 - 0.1초 기다리기