

3급

# COS(COding Specialist) 자격증

문혜영 교수

## 04 연산자



사칙연산



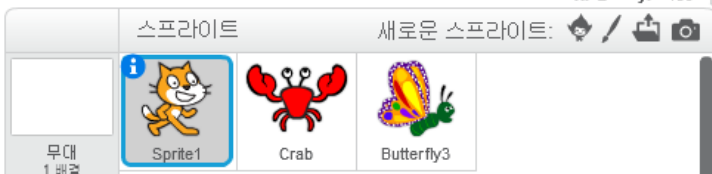
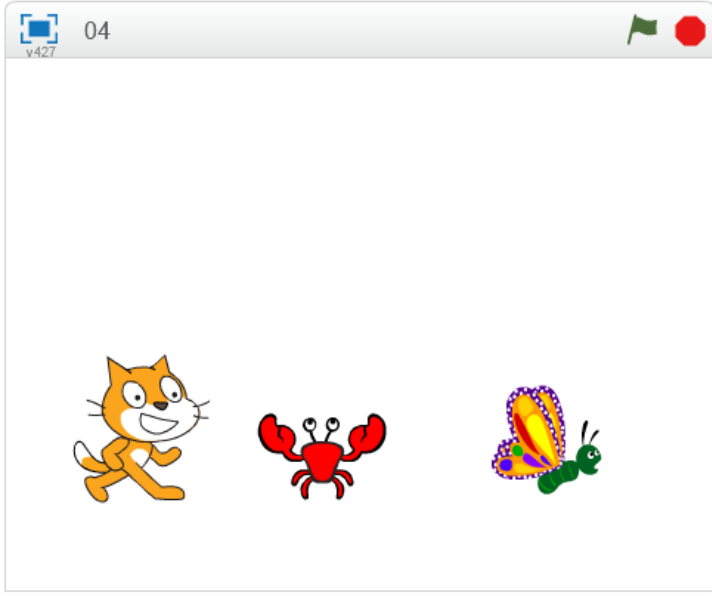
연산팔레트



반올림, 나머지



대답블록 이용하기

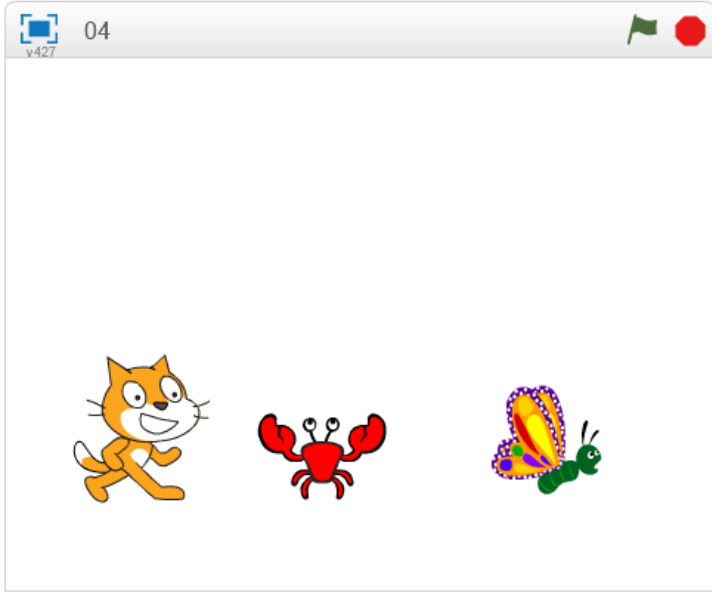


새로운 배경:

- 스크립트
- 모양
- 소리
- 동작
- 이벤트
- 형태
- 제어
- 소리
- 관찰
- 펜
- 연산
- 데이터
- 추가 블록
- Hello! 문(글) 2 초동안 말하기
- Hello! 말하기
- Hmm... 문(글) 2 초동안 생각하기
- Hmm... 생각하기
- 보여기
- 초기화
- 모양을 costume2 (으)로 바꾸기
- 다른 모양으로 바꾸기
- 배경을 backdrop1 (으)로 바꾸기
- 색을 25% 더 밝게 만들기
- 색을 0% (으)로 정하기
- 그래픽 효과 지우기
- 크기를 10% 더 크게 만들기
- 크기를 100% 로 정하기
- 맨 앞으로 나오기

```
클릭했을 때
3 더하기 5는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
8이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
10배기2는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
8이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
10곱하기2는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
20이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
10나누기 2는 얼마일까? 을(를) 1 초동안 말하기
다음 모양으로 바꾸기
1 초 기다리기
20이군.. 을(를) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
```

x: -148  
y: -70



- 스크립트 모양 소리
- 동작
  - 이벤트
  - 형태
  - 제어
  - 소리
  - 관찰
  - 펜
  - 연산
  - 데이터
  - 추가 블록
- Hello! 문(글) 2 초동안 말하기
- Hello! 말하기
- Hmm... 문(글) 2 초동안 생각하기
- Hmm... 생각하기
- 보이기
- 숨기기
- 모양을 crab-b (으)로 바꾸기
- 다른 모양으로 바꾸기
- 배경을 backdrop1 (으)로 바꾸기
- 색을 25% 더 밝게 바꾸기
- 색을 0% (으)로 정하기
- 그래픽 효과 지우기
- 크기를 10% 더 크게 바꾸기
- 크기를 65% 로 정하기
- 맨 앞으로 나오기

```
클릭했을 때
16 초 기다리기
숫자9와 3을 가지고 사칙연산한 결과를 알아보아요 을(글) 1 초동안 말하기
9더하기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기
9 + 3 을(글) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
9 빼기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기
9 - 3 을(글) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
9 곱하기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기
9 * 3 을(글) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
9 나누기 3은요? 을(글) 1 초동안 말하기
9 / 3 을(글) 1 초동안 말하기
9 나누기 3의 나머지는요? 을(글) 1 초동안 말하기
9 나누기 3의 나머지 을(글) 1 초동안 말하기
1 초 기다리기
3.141592를 반올림하면? 을(글) 1 초동안 말하기
3.141592 반올림 을(글) 1 초동안 말하기
```



x: -25  
y: -109



