



Scratch Programming

2. 약수 구하기



문혜영 강사



1~10 사이의 숫자의 약수구하기



- 숫자를 기억하는 변수 a
- 나누는 변수 b
- 숫자a가 b로 나누어 떨어지면
약수리스트에 추가한다.
- 모든 숫자와 약수들을 결과리스트
에 추가한다.

1의 약수는 (1), 2의
약수는 (1 2), 3의 약
수는 (1 3), 4의 약수
는 (1 2 4), 5의 약수
는 (1 5), 6의 약수는
(1 2 3 6), 7의 약수
는 (1 7), 8의 약수는
(1 2 4 8), 9의 약수
는 (1 3 9), 10의 약
수는 (1 2 5 10),



숫자를 입력받아 약수 알려주기



- 숫자를 입력받는다.
- 입력받은 숫자를 n 변수에 할당한다.
- 숫자를 (n) b 로 나누어서 나머지가 0이면 약수리스트에 추가한다.

어떤 숫자의 약수가
궁금한가요? 입력
해 보세요..

