

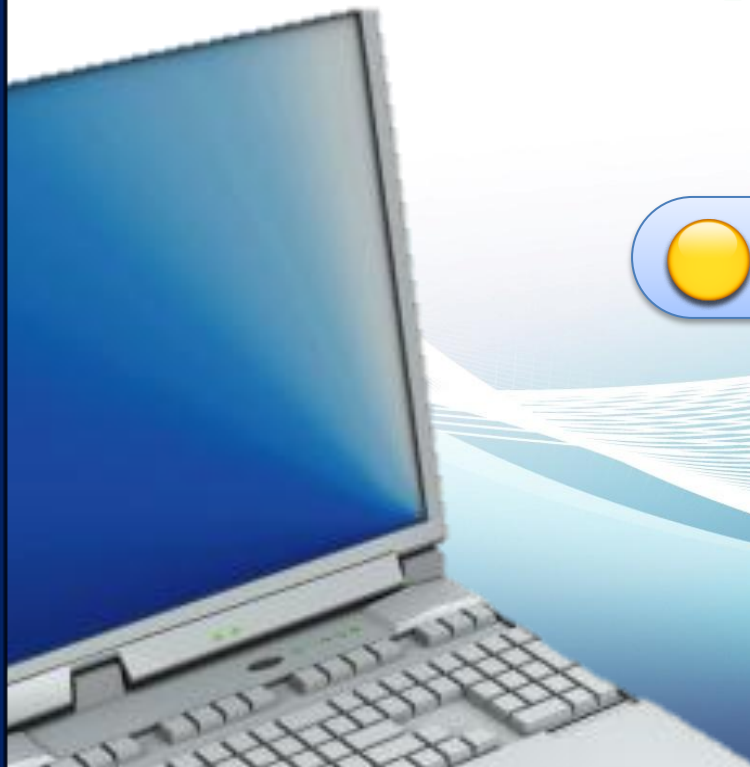


Scratch Programming

7. 마법사 게임



문혜영 강사





- 배경
 - 점수와 각도 기본값설정
- 마녀
 - 기본출발좌표설정
 - 각도방향 설정
 - 랜덤각도 설정
- 마법사
 - 기본좌표설정
- 마법봉
 - 오른쪽방향키와 왼쪽방향키로 조절
 - 각도에 따른 이동설정
- 별
 - 스페이스바를 누르면 기본위치설정
 - 마녀에 닿으면 점수 획득

