



Scratch Programming

# 11. 우주게임



문혜영 강사



# Selection 정렬

- 배경
  - 기본값(속도, 점수, 에너지)
  - 비행기, 아이템
- 우주선
  - 아이템1에 닿으면 속도감소
  - 아이템2에 닿으면 비행기 모두 숨기기
- 비행기
  - 우주선에 닿으면 에너지 감소
  - 닿지 않으면 점수 증가
- 아이템
  - 속도감소
  - 난수좌표에 일정시간 나타나기

