



Scratch Programming

6. 아이템 획득 게임



문혜영 강사





- 배경
 - 배경1-start, 배경2, 배경3, 배경4, 배경5-game over
- 캐릭터
 - 오른쪽방향키 : x방향증가->10, 캐릭터모양 변경
 - 왼쪽방향키 : x방향감소->-10, 캐릭터모양 변경
 - 아이템, 닿으면 -> 점수획득
 - 장애물 닿으면 -> 점수감소
- 아이템
 - 출발지점x(난수) , y(170)
 - Y값 7씩 감소(떨어지는 효과)
 - Y=-170까지
 - 아이템효과
 - 캐릭터와 닿으면 점수획득

