

제10단원

엔트리 활용

문혜영 교수

10 떨어지는 달걀 피하기



오브젝트 추가



강아지 좌우로 움직이기



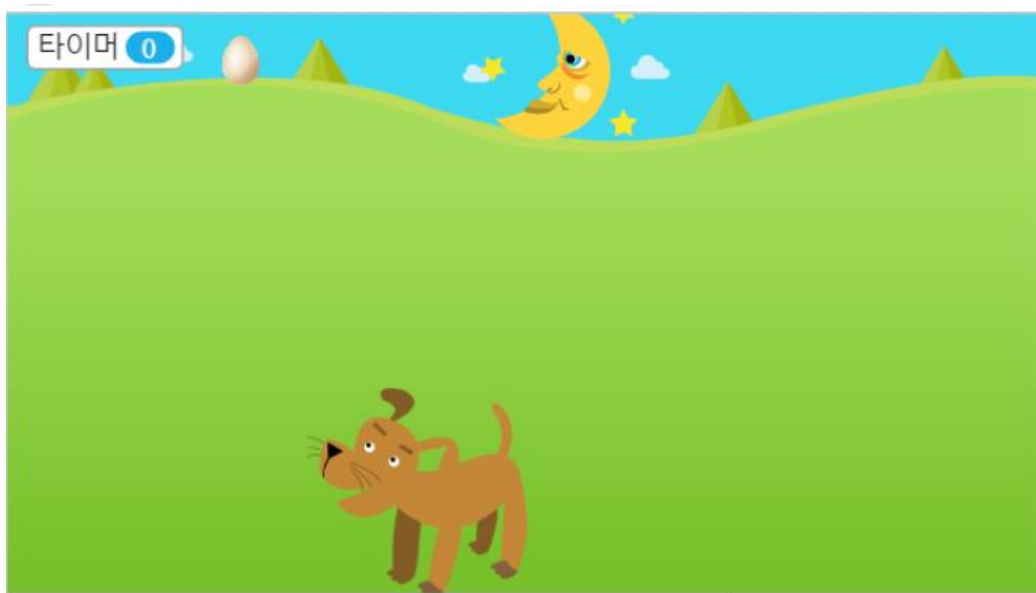
달걀 떨어뜨리기



타이머 설정

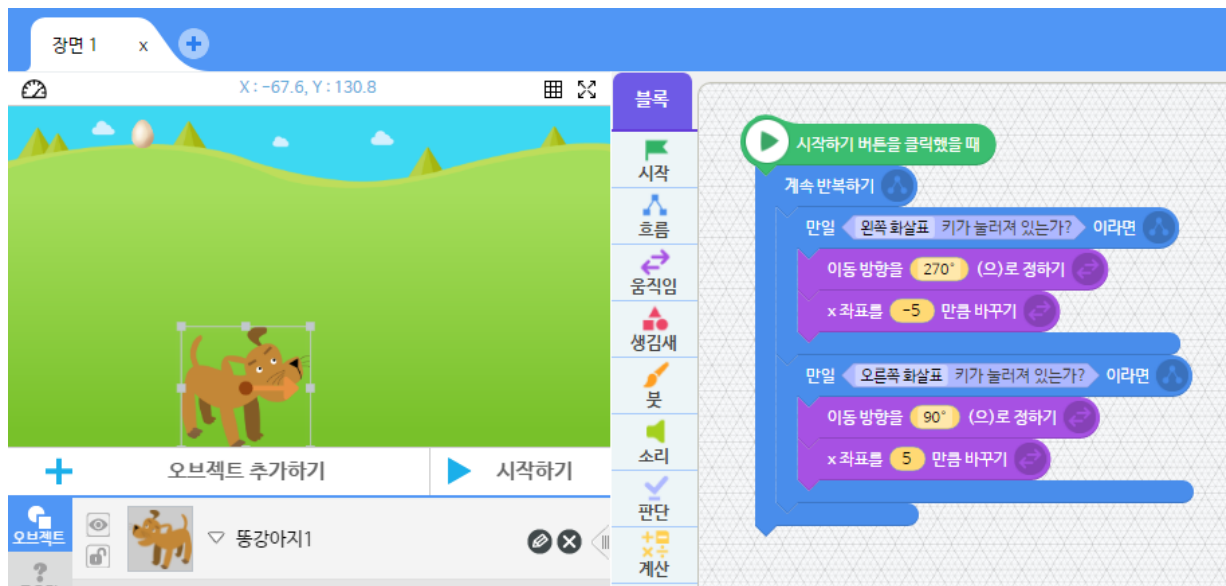
오브젝트 선택

- 프로그램을 위한 오브젝트를 선택합니다.



강아지 좌우로 움직이기

- 강아지를 움직이게 합니다.



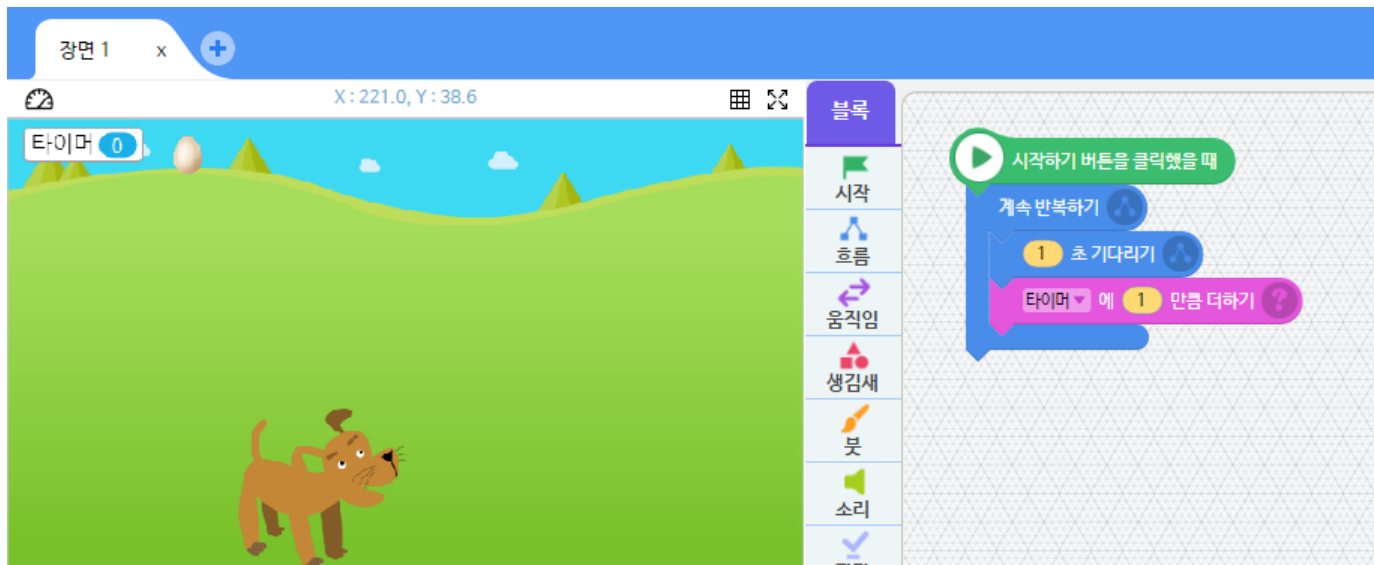
달걀 떨어뜨리기

- 달걀을 무작위로 배치합니다.



타이머 설정

- 타이머를 설정합니다.



게임종료 화면 만들기

