

제4단원

엔트리 활용

문혜영 교수

04 전구에 불켜기



전선그리기



신호보내기/받기



건전지 복제

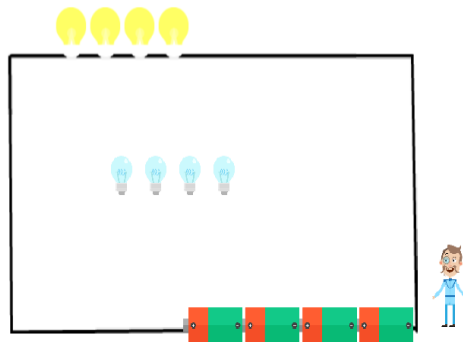
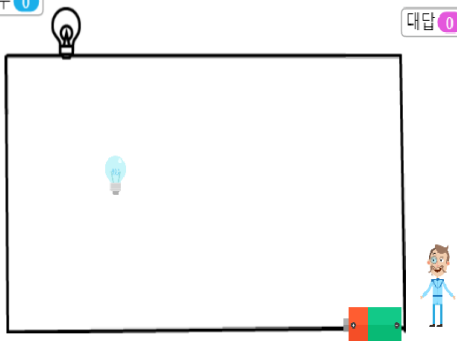


전구 복제

화면 구성

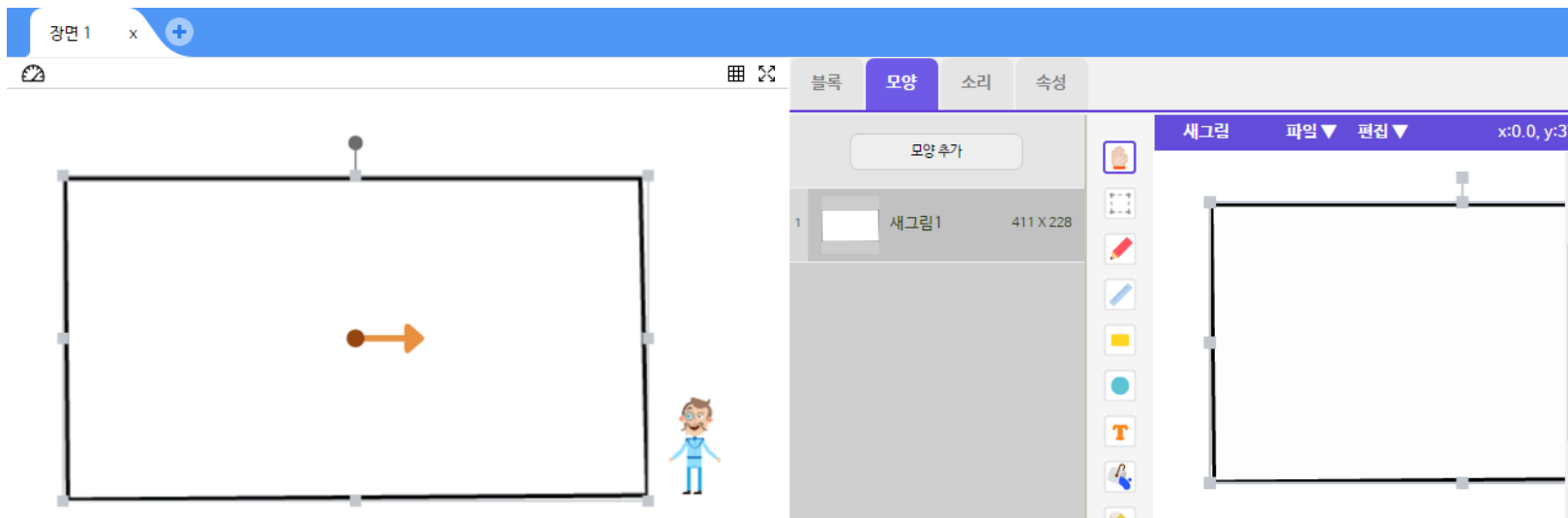
개수 0

대답 0



전선 그리기

- 그리기기능을 이용하여 전선을 그립니다.



신호와 변수만들기

The image shows a programming environment with a stage and a script area. The stage has a light blue background with a white rectangle. A lightbulb icon is at the top left, and a character icon is at the bottom right. The script area contains the following blocks:

- 시작하기 버튼을 클릭했을 때 (When the start button is clicked)
- 안녕하세요? 을(를) 1 초 동안 말하기 (Say "안녕하세요?" for 1 seconds)
- 건전지 몇개가 필요한가요? (1-4) 을(를) 묻고 대답 기다리기 (Ask "건전지 몇개가 필요한가요? (1-4)" and wait for an answer)
- 개수 를 대답 로 정하기 (Set 개수 to 대답)

The interface also includes a top bar with '장면 1' and a plus icon, a status bar with 'X: 218.1, Y: -103.9', and a left sidebar with icons for '시작', '흐름', '움직임', '생김새', and '붓'.

신호와 변수만들기

- 변수와 신호를 설정합니다.

블록	모양	소리	속성
전체	변수	신호	
	리스트	함수	
+ 변수 추가			
모든 오브젝트에서 사용되는 변수			
? 개수			
특정 오브젝트에서만 사용되는 변수입니다.			

블록	모양	소리	속성
전체	변수	신호	
	리스트	함수	
+ 신호 추가			
 전기추가			
 켜기			

건전지 복제

- 건전지를 복제합니다.



전구 복제

- 전구를 복제합니다.

