

제11단원

엔트리 활용

문혜영 교수

11 주사위 숫자 확률구하기



오브젝트 추가



던질횟수 대답받기



주사위 숫자 횟수 구하기



주사위 숫자 확률구하기

오브젝트

장면 1 x +

 X: -204.0, Y: 105.1  

1번 0	1번확률 0	총횟수 0	시작		
2번 0	2번확률 0	던진횟수 0			대답 0
3번 0	3번확률 0	주사위숫자 0			
4번 0	4번확률 0				
5번 0	5번확률 0				
6번 0	6번확률 0				

던질 횟수 대답받기

엔트리 v1.3.3

파일 편집 보기 도움말

entry 재미있는 작품

장면 1 x +

X: 235.6, Y: 64.5

블록

- 시작
- 흐름
- 움직임
- 생김새
- 가
- 글상자
- 소리
- 판단
- 계산
- 자료
- 함수
- 하드웨어

1번 0 1번확률 0 총횟수 0
2번 0 2번확률 0 던질횟수 0
3번 0 3번확률 0 주사위숫자 0
4번 0 4번확률 0
5번 0 5번확률 0
6번 0 6번확률 0

시작

오브젝트 추가하기 시작하기

오브젝트

Text 글상자

X: 145.8 Y: 67.0 크기: 46.1
방향: 0.0° 이동방향: 90.0°
회전방식: ↻ → ←

주사위

오브젝트를 클릭했을 때

크기를 60 (으)로 정하기

몇번 던질건가요? 을(를) 묻고 대답 기다리기 ?

총횟수 를 대답 로 정하기 ?

시작번호 신호 보내기

오브젝트 클릭을 해제했을 때

크기를 70 (으)로 정하기

주사위 숫자 횟수 구하기

엔트리 v1.3.3

파일 편집 보기 도움말

entry 재밌는 작품

장면 1 x

X: 239.1, Y: -123.6

블록

시작

흐름

움직임

생김새

붓

소리

판단

계산

자료

함수

하드웨어

시작

시작 신호를 받았을 때

계속 반복하기

다음 모양으로 바꾸기

0.1 초 기다리기

종료 신호를 받았을 때

종료 횟수 값 변경하기

주사위 숫자 블록 (1) 부터 (6) 사이의 무작위 수로 정하기

현재 횟수 에 1 만큼 더하기

만일 주사위 숫자 값 = 1 이라면

1번 에 1 만큼 더하기

만일 주사위 숫자 값 = 2 이라면

2번 에 1 만큼 더하기

만일 주사위 숫자 값 = 3 이라면

3번 에 1 만큼 더하기

만일 주사위 숫자 값 = 4 이라면

4번 에 1 만큼 더하기

만일 주사위 숫자 값 = 5 이라면

5번 에 1 만큼 더하기

만일 주사위 숫자 값 = 6 이라면

Text 글상자

주사위

X: 150.8 Y: -33.5 크기: 100.0

방향: 0.0° 이동 방향: 90.0°

회전 방식: [방향] [속도] [회전]

주사위 숫자확률구하기

엔트리 v1.3.3
파일 편집 보기 도움말

재있는 작품

장면 1 x +

X: 239.1, Y: -123.6

시작

1번 1번확률 1번확률수 1번확률수
2번 2번확률 2번확률수 2번확률수
3번 3번확률 3번확률수 3번확률수
4번 4번확률 4번확률수 4번확률수
5번 5번확률 5번확률수 5번확률수
6번 6번확률 6번확률수 6번확률수

Text 글상자
주사위
X: 150.8 Y: -33.5 크기: 100.0
방향: 0.0° 이동 방향: 90.0°
회전방식: [순서] [반대] [무지]

블록

- 시작
- 흐름
- 움직임
- 생김새
- 못
- 소리
- 판단
- 계산
- 자료
- 함수
- 하드웨어

만일 주사위숫자 값 = 5 이라면
5번 에 1 만큼 더하기
만일 주사위숫자 값 = 6 이라면
6번 에 1 만큼 더하기

1번확률 = ((1번 값 // 단진행수 값 x 100)의 반올림값)과(와) % 를 합치기 로 정하기
2번확률 = ((2번 값 // 단진행수 값 x 100)의 반올림값)과(와) % 를 합치기 로 정하기
3번확률 = ((3번 값 // 단진행수 값 x 100)의 반올림값)과(와) % 를 합치기 로 정하기
4번확률 = ((4번 값 // 단진행수 값 x 100)의 반올림값)과(와) % 를 합치기 로 정하기
5번확률 = ((5번 값 // 단진행수 값 x 100)의 반올림값)과(와) % 를 합치기 로 정하기
6번확률 = ((6번 값 // 단진행수 값 x 100)의 반올림값)과(와) % 를 합치기 로 정하기