

제7단원

# 엔트리 활용

문혜영 교수

## 07 술래정하기



명단 추가하기



결정 하기



리스트 보기



초기화 하기

# 오브젝트 추가



# 신호를 받았을때

엔트리 v1.3.3  
파일 편집 보기 도움말

행문의 작품  
장면 1 x +

X: 239.3, Y: -81.8

블록 모양 소리 속성

시작하기 버튼을 클릭했을 때

추가하기 신호를 받았을 때

추가할 명단을 입력하세요. 음(음) 듣고 대답 기다리기 ?

대답 항목을 명단 에 추가하기 ?

결정하기 신호를 받았을 때

이번의 술래는??? 음(음) 2 초 동안 말하기

명단 의 1 부터 명단 항목 수 사이의 무작위 수 번째 항목 음(음) 4 초 동안 말하기

초기화하기 신호를 받았을 때

명단리스트를 초기화 합니다. 음(음) 2 초 동안 말하기

시작하기 버튼을 클릭했을 때

술래를 선택하는 겁니다. 음(음) 2 초 동안 말하기

다음 모양으로 바꾸기

명단 추가는 [추가하기]를 누르세요... 음(음) 2 초 동안 말하기

다음 모양으로 바꾸기

술래 선택 결과는 [결정하기]를 누르... 음(음) 2 초 동안 말하기

다음 모양으로 바꾸기

입력된 명단을 보려면 [리스트보기]를... 음(음) 2 초 동안 말하기

장면이 시작되었을때

Text △ 글상자3

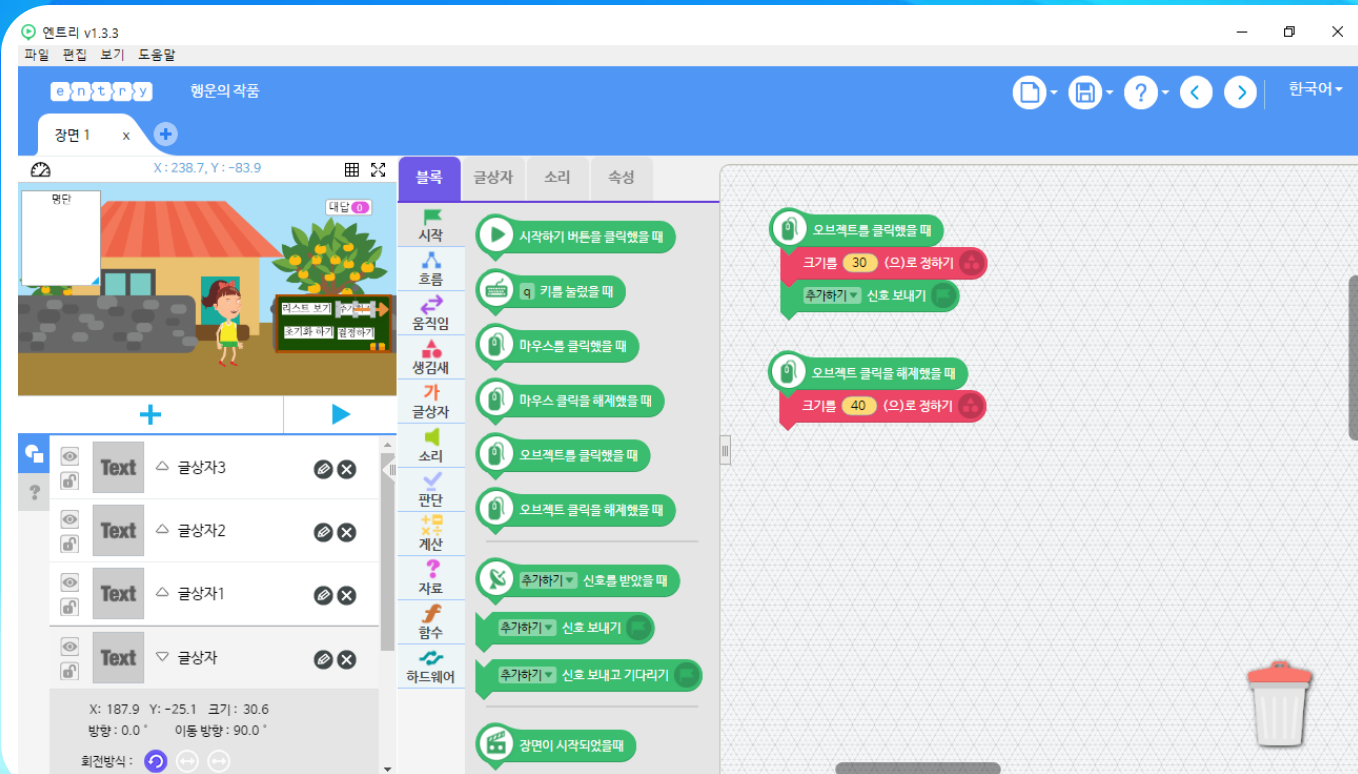
Text △ 글상자2

Text △ 글상자1

Text △ 글상자

칠판

# 명단 추가하기



# 결정하기

엔트리 v1.3.3

파일 편집 보기 도움말

e n t r y 행운의 작품

장면 1 x +

X: 238.7, Y: -77.3

블록 글상자 소리 속성

시작

시작하기 버튼을 클릭했을 때

호름

키를 눌렀을 때

움직임

마우스를 클릭했을 때

생김새

마우스 클릭을 해제했을 때

가

오브젝트를 클릭했을 때

글상자

오브젝트를 클릭을 해제했을 때

소리

오브젝트를 클릭했을 때

판단

오브젝트 클릭을 해제했을 때

계산

추가하기 신호를 받았을 때

자료

추가하기 신호 보내기

함수

추가하기 신호 보내고 기다리기

하드웨어

장면이 시작되었을 때

크기를 30 (으)로 경하기

결정하기 신호 보내기

크기를 40 (으)로 경하기

크기: 30.9

방향: 0.0° 이동 방향: 90.0°

회전방식: [정지] [반시계] [시계]

Text 글상자3

Text 글상자2

Text 글상자1

Text 글상자



# 리스트보기

The screenshot displays the Etoys v1.3.3 application window. The top menu bar includes '파일' (File), '편집' (Edit), '보기' (View), and '도움말' (Help). The main workspace shows a scene titled '장면 1' (Scene 1) with a house and a tree. The left sidebar contains a list of objects: '글상자3' (Text box 3), '글상자2' (Text box 2), '글상자1' (Text box 1), and '글상자' (Text box). The right sidebar shows a script area with blocks for object click events. The blocks are: '오브젝트를 클릭했을 때' (When object clicked), '크기를 30 (으)로 정하기' (Set size to 30), '리스트 명단 보기' (Show list), '2 초 기다리기' (Wait 2 seconds), '리스트 명단 숨기기' (Hide list), '오브젝트 클릭을 해제했을 때' (When object click is released), '크기를 40 (으)로 정하기' (Set size to 40), '추가하기 신호를 받았을 때' (When receive add signal), '추가하기 신호 보내기' (Send add signal), '추가하기 신호 보내고 기다리기' (Send add signal and wait), and '장면이 시작되었을 때' (When scene starts).

# 초기화 하기

