

제15단원

# 엔트리 활용

문혜영 교수

# 15 축구게임



오브젝트 추가



골키퍼



축구공



점수변수

점수 0



오브젝트 추가하기



시작하기

오브젝트



△ 축구공



도움말



△ 축구선수



▽ 골대(1)



# 골기퍼



# 축구공

스페이스 키를 눌렀을 때

이동 방향을 -60 부터 60 사이의 무작위 수 (으)로 정하기

계속 반복하기 90°

이동 방향으로 5 부터 20 사이의 무작위 수 만큼 움직이기

만일 골대(1) 에 닿았는가? 이라면

점수 에 1 만큼 더하기

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

이동 방향으로 180° 만큼 회전하기

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

만일 왼쪽 벽 에 닿았는가? 이라면

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

만일 오른쪽 벽 에 닿았는가? 이라면


x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

시작하기 버튼을 클릭했을 때








스페이스바를 누르면 축구공이 날아가요... 을(를) 2 초 동안 말하기

점수 0



오브젝트 추가하기

시작하기

오브젝트	이름	삭제
	△ 축구공	 
	△ 축구선수	 
	▽ 골대(1)	