

제18단원

엔트리 활용

문혜영 교수

18 공주님의 생일



오브젝트 추가



반짝이는 조명



왕자님



축하 하는 다람쥐

오브젝트

- 오브젝트를 추가합니다.



반짝이는 조명



뛰는 다람쥐



시작
흐름
움직임
생김새
붓
소리
판단
계산
자료

시작하기 버튼을 클릭했을 때

분홍 다람쥐_1 모양으로 바꾸기

색깔 효과를 50 만큼 주기

x: 208 y: -100 위치로 이동하기

계속 반복하기

1 초 동안 x: 208 y: -80 위치로 이동하기

0.3 초 기다리기

1 초 동안 x: 208 y: -100 위치로 이동하기

다음 모양으로 바꾸기

1 초 기다리기