

제12단원

엔트리 활용

문혜영 교수

12 달리기 경주



오브젝트 추가



출발신호



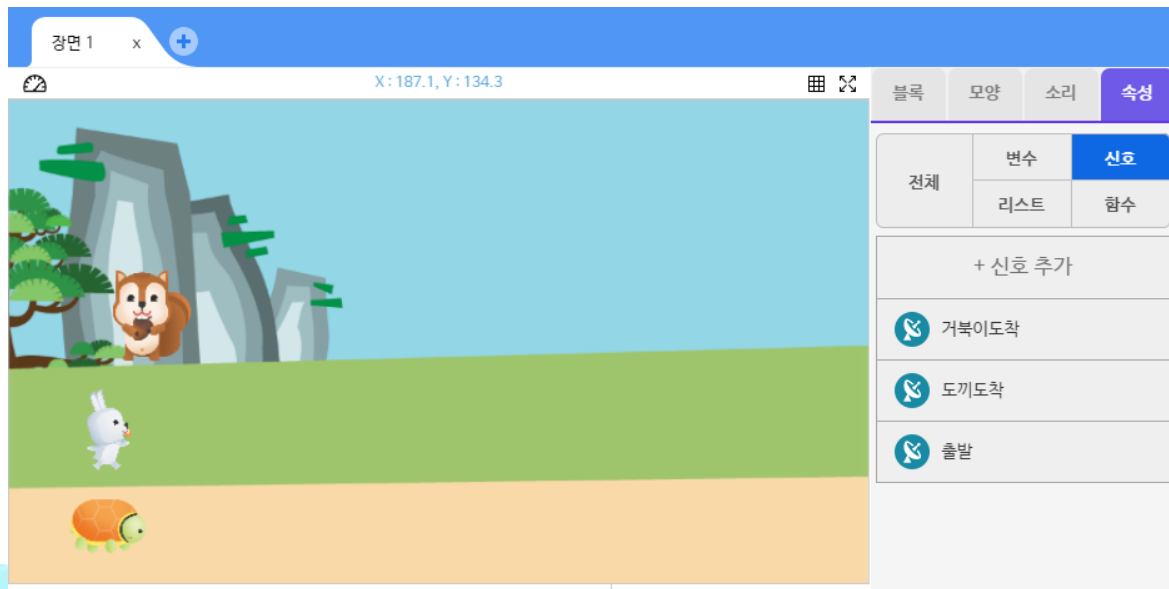
토끼와 거북이 달리기



도착신호

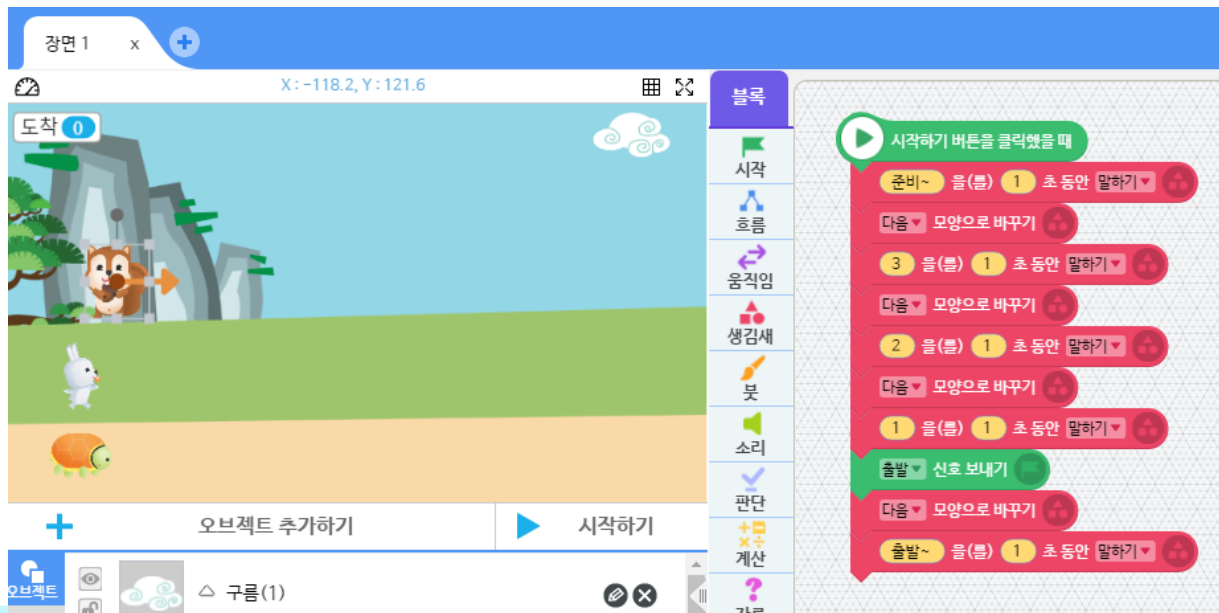
오브젝트 추가

- 배경과 오브젝트를 추가하고 신호를 추가합니다.



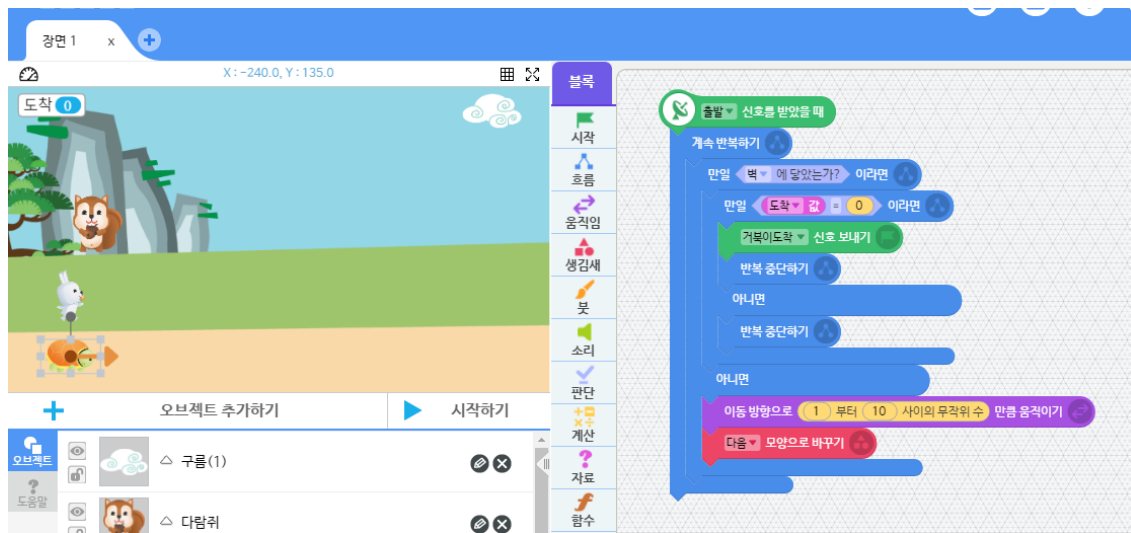
출발신호

- 다람쥐가 출발신호를 합니다.



거북이

- 거북이가 달려갑니다.



토끼

- 토끼가 강충강충 뛰어 갑니다.



도착 신호

- 먼저 도착신호를 받은 동물에게 승리를 말합니다.



토끼도착 신호를 받았을 때

x: -50 y: 0 위치로 이동하기

크기를 100 (으)로 정하기

토끼가 승리했습니다. 을(를) 4 초 동안 말하기

거북이도착 신호를 받았을 때

x: -50 y: 0 위치로 이동하기

크기를 100 (으)로 정하기

거북이가 승리하였습니다. 을(를) 4 초 동안 말하기



거북이도착 신호를 받았을 때

x: 10 y: 0 위치로 이동하기

크기를 100 (으)로 정하기

모양 보이기



토끼도착 신호를 받았을 때

x: 10 y: 0 위치로 이동하기

크기를 100 (으)로 정하기

모양 보이기