

제19단원

# 엔트리 활용

문혜영 교수

# 19 약수와 소수



오브젝트 추가

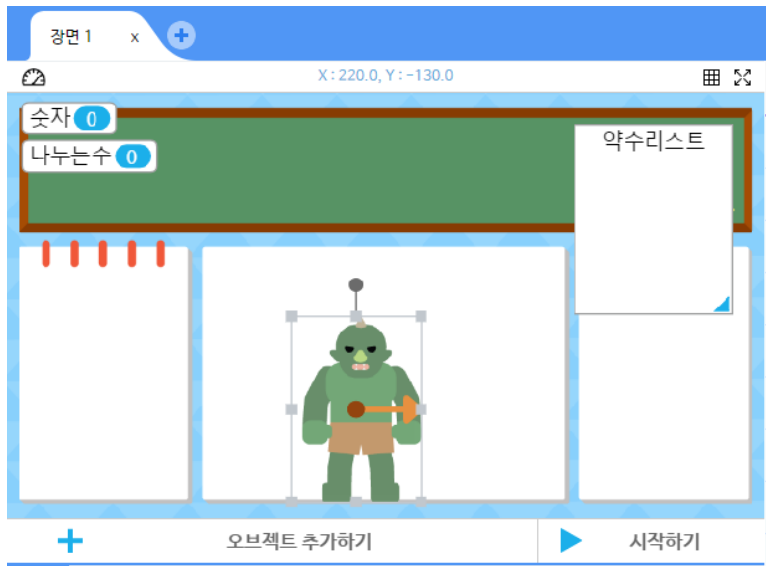


약수 문제와 판단



소수 문제와 판단

# 오브젝트

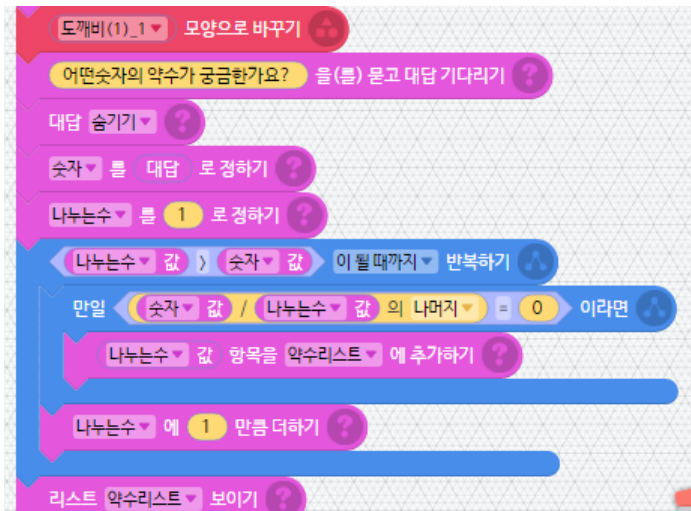


# 약수의 문제

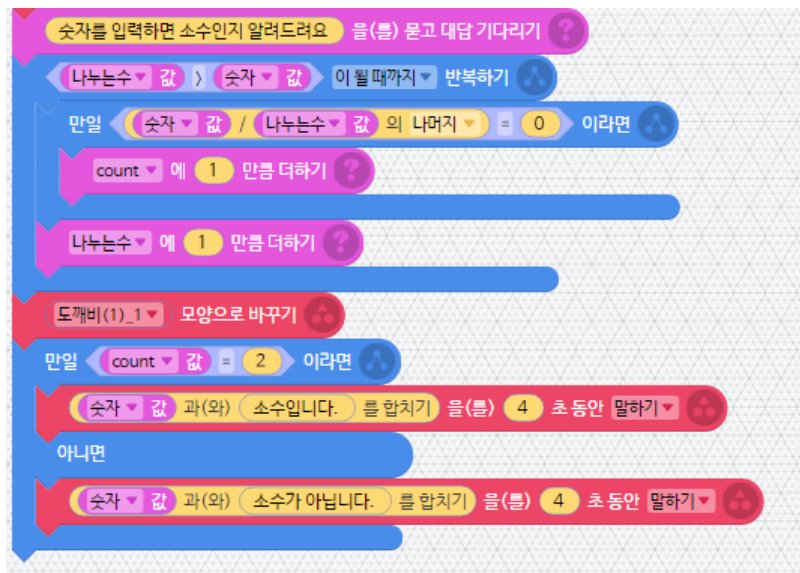
The image displays a Scratch project titled "장면 1" (Scene 1). The stage features a green chalkboard with the text "숫자 0" (Number 0) and "나누는수 0" (Divisor 0). A small green alien character stands on the stage. The code area contains the following blocks:

- 시작하기 버튼을 클릭했을 때 (When clicked)
- 리스트 약수리스트에 숨기기 (Hide list: 약수리스트)
- 변수 나누는수에 숨기기 (Hide variable: 나누는수)
- 어떤숫자의 약수가 궁금한가요? 을(를) 묻고 대답 기다리기 (Ask and wait for answer: 어떤숫자의 약수가 궁금한가요?)
- 대답 숨기기 (Hide answer)
- 숫자 를 대답 로 정하기 (Set number to answer)
- 나누는수 를 1 로 정하기 (Set divisor to 1)
- 나누는수 값 ) 숫자 값 이 될 때까지 반복하기 (Repeat until divisor equals number)
- 만일 (숫자 값 / 나누는수 값 의 나머지 = 0 이라면 (If (number / divisor remainder = 0))
- 나누는수 값 항목을 약수리스트에 추가하기 (Add divisor value to 약수리스트)
- 나누는수 에 1 만큼 더하기 (Increase divisor by 1)
- 리스트 약수리스트 보이기 (Show list: 약수리스트)

# 약수의 판단



# 소수의 문제



# 소수 결과

