왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

1. VR 기기의 특징

1) 폐쇄된 시야 환경
2) 어안렌즈를 이용한 넓은 시야각
3) Head/position tracking

2. VR 고려 사항

1) 모든 것이 월드에 존재
2) 가상현실에 맞는 UI/UX 구현
3) 성능 문제
4) Controller 인터페이스 다양성
5) 몰입도

3. VR 멀미의 원인

1) 하드웨어의 성능 문제 - 렉 현상이 VR 멀미를 유발
2) 인지 부조화 - 실제 움직임과 시각 정보의 부조화로 VR 멀미 유발
★ 이럴 경우, 이동 장면을 최소화하면 VR 멀미를 잡을 수 있어요!
3) VR 환경을 고려하지 않은 UI
4) 시야와 너무 가까운 오브젝트 처리
★ 단순함 + 짧은 플레이 시간 = VR 멀미를 줄이는 방법

4. 유니티를 이용한 모바일용 VR 게임 만들기

준비물 : 안드로이드 OS 4.4 이상의 스마트폰
모바일용 VR 기기

1) 유니티 엔진 설치

① 유니티 코리아 홈페이지 접속

② Unity 선택 및 다운로드 선택

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

③ Personal의 Try Personal

④ 약관 동의 후 설치 프로그램 다운로드
★ 컴포넌트 선택 시 안드로이드
빌드 서포트(Android Build Support) 체크 확인해주세요

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

2) 유니티 계정 생성하기

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

① 새 프로젝트 생성 new 선택

* 프로젝트 이름(Project name)은 'TowerDefenceVR'으로 설정

② Create Project 선택

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

3) 레이아웃 설정

① 우측 상단의 Layout → Default 선택

② 우측 상단의 Default → 2 by 3 선택
- 2 by 3 레이아웃 : 게임 개발에 편한 환경

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

5. 뷰(View)

1) 씬뷰 : 게임 오브젝트 배치

2) 게임뷰 : 미리 보기 뷰

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

3) 하이라키뷰 : 게임 오브젝트의 추가, 변경, 삭제

4) 프로젝트뷰 : 애셋 관리 및 리소스 파일 추가, 삭제

2. VR 게임 개발의 특징 _ 유니티 VR 게임 개발 준비

5) 인스펙터뷰 : 게임 오브젝트의 컴포넌트 추가, 삭제

★ 클릭 후 드래그하면 뷰의 위치와 크기 조정 가능

★ 나만의 레이아웃을 만들어보세요~