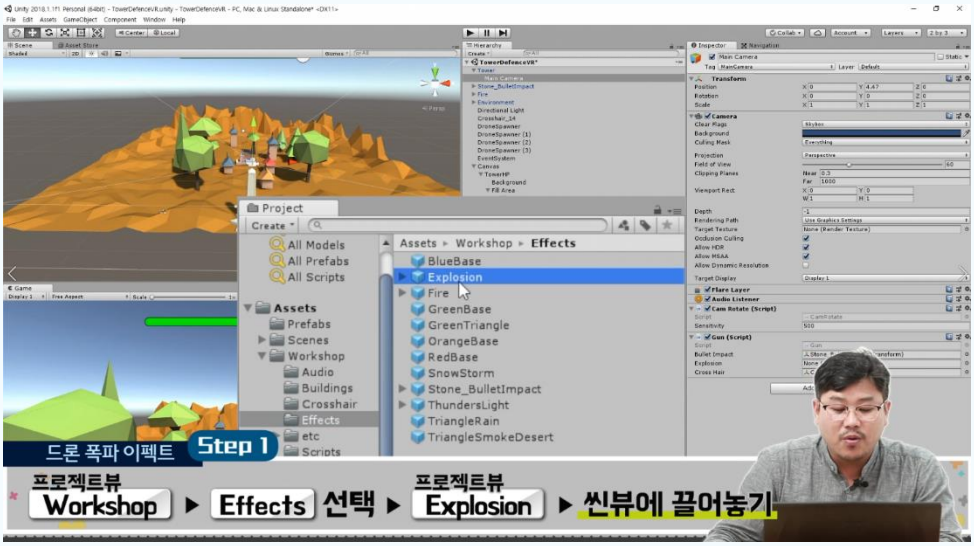
왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

8. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 공격하기

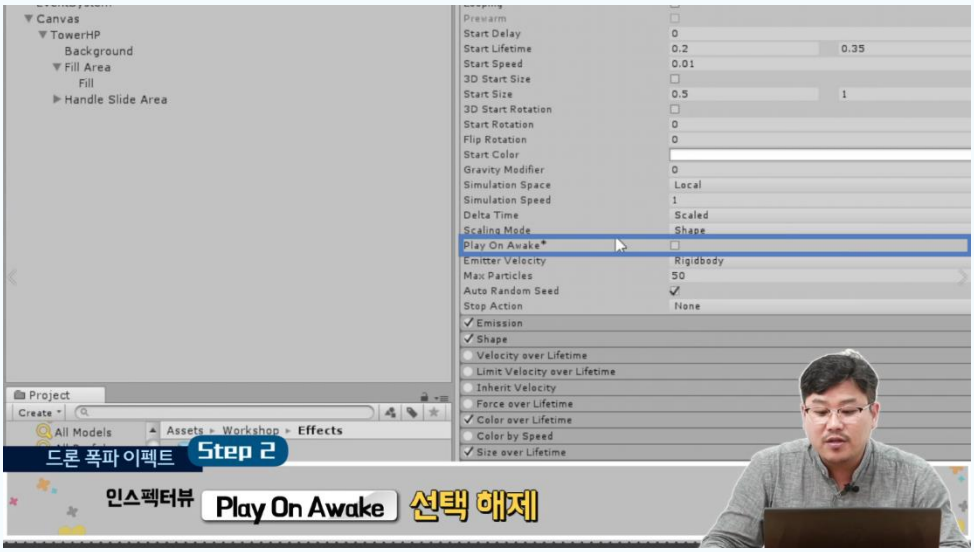
1. 드론 폭파 이펙트 넣기

1) 프로젝트뷰 Workshop ▶ Effect 선택
▶ 프로젝트뷰 Explosion ▶ 씬뷰에 끌어놓기

★ 이펙트 추가 Tip : Play On Awake 선택 여부 확인

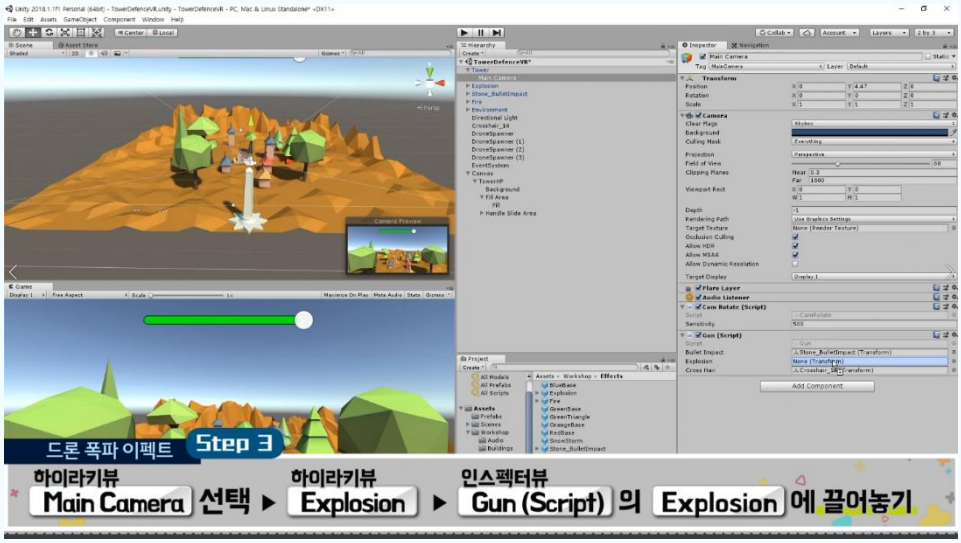


2) 인스펙터뷰 Play On Awake 선택 해제



8. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 공격하기

3) 하이라키뷰 Main Camera 선택 ▶ 하이라키뷰 Explosion
▶ 인스펙터뷰 Gun(Script)의 Explosion에 끌어놓기



2. 충돌체(Collider)

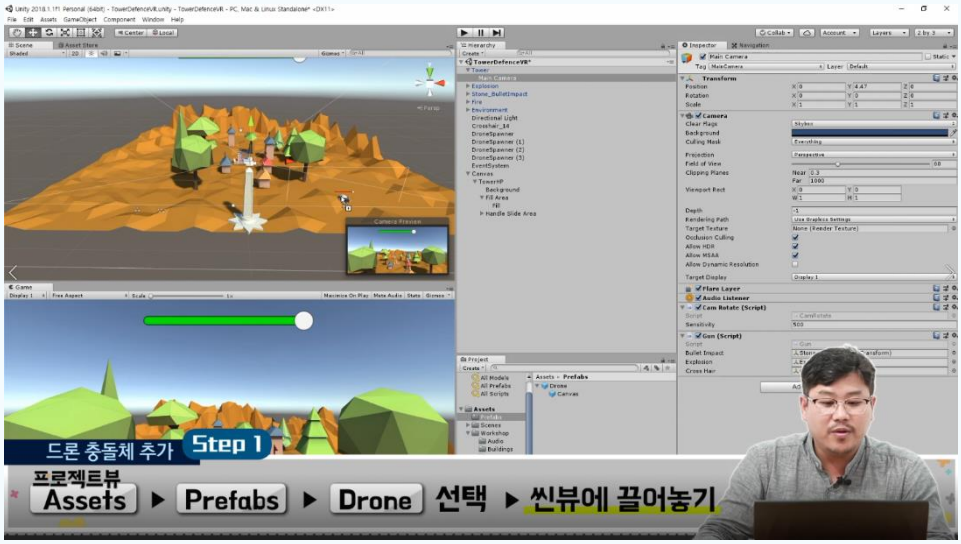
다른 오브젝트와의 충돌 판정
1) 드론에 총을 쏜다 → 캐릭터에 오브젝트를 충돌시키는 것
2) 드론 충돌체를 추가해야 총으로 드론을 맞힐 수 있다

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

8. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 공격하기

3. 드론 충돌체 추가

1) 프로젝트뷰 Assets ▶ Prefabs ▶Drone 선택 ▶씬뷰에 끌어놓기

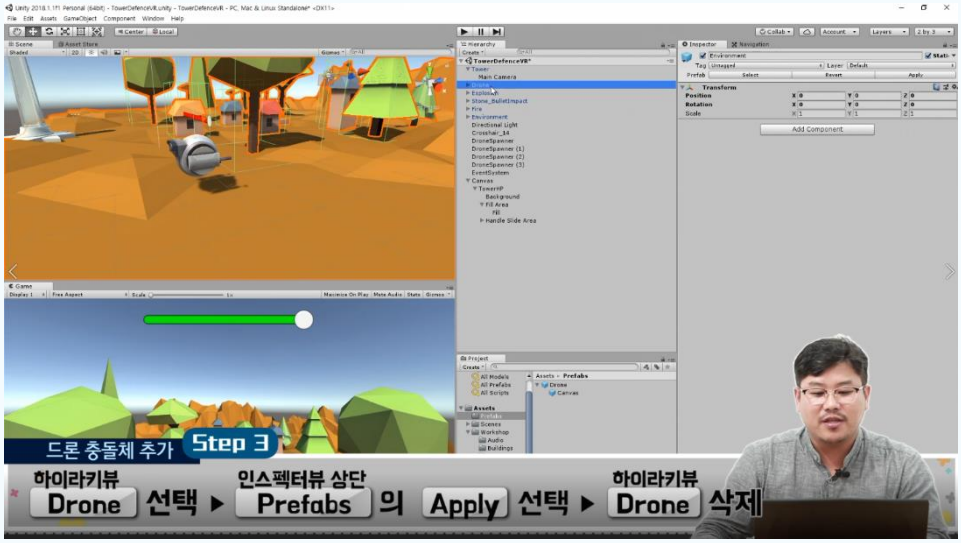


2) 인스펙터뷰 하단 Add Component 선택 ▶Sphere Collider 검색 후 선택

★같은 녹색으로 표시되는 내비 메시 에이전트와 헷갈리지 마세요~

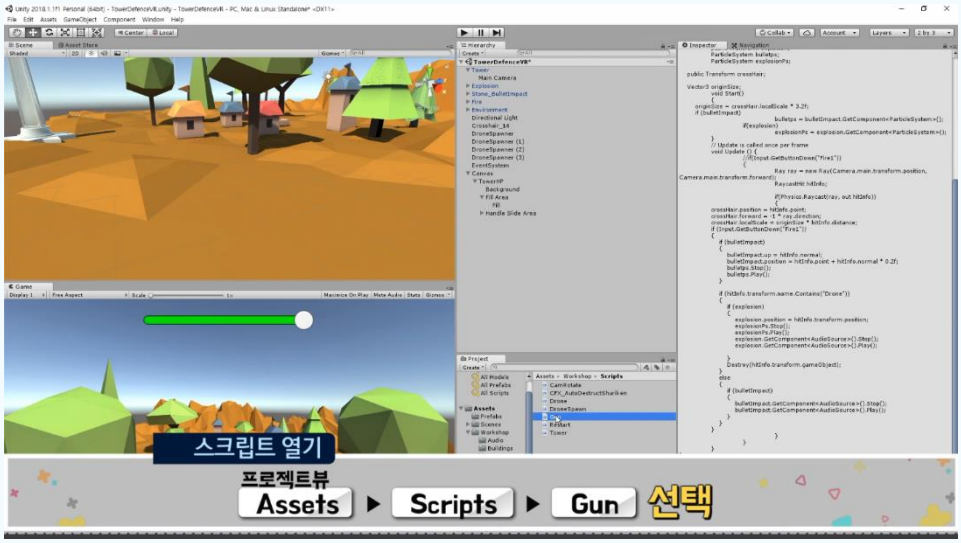
8. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 공격하기

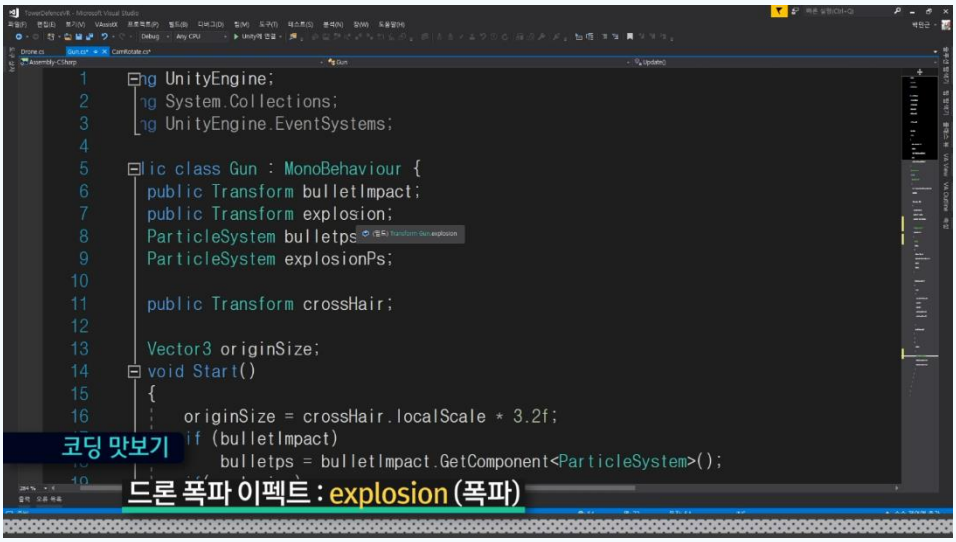
3) 하이라키뷰 Drone 선택 ▶ 인스펙터뷰 상단 Prefabs의 Apply 선택 ▶하이라키뷰 Drone 삭제



4. 스크립트 열기

1) 프로젝트뷰 Assets ▶ Scripts ▶ Gun 선택



8. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 공격하기

2) 코딩 맛보기
드론 폭파 이펙트 : explosion (폭파)