왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

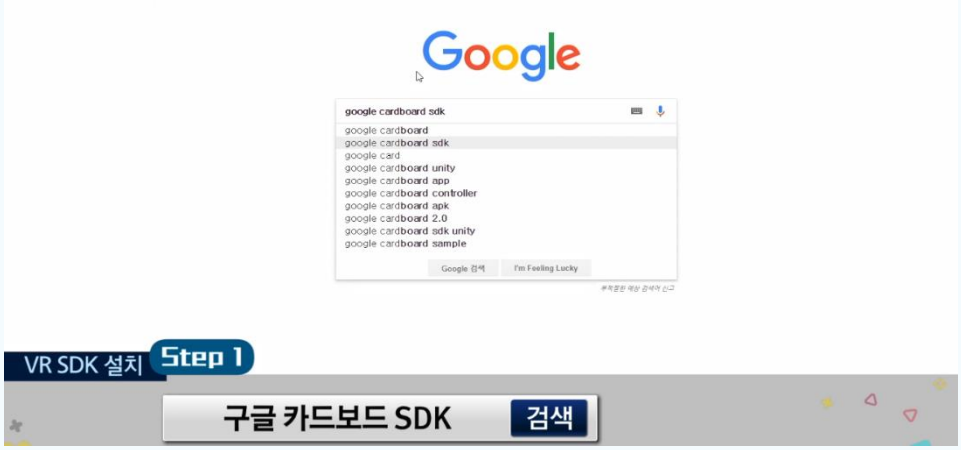
1. 준비물

1) 스마트폰 2) VR 장비

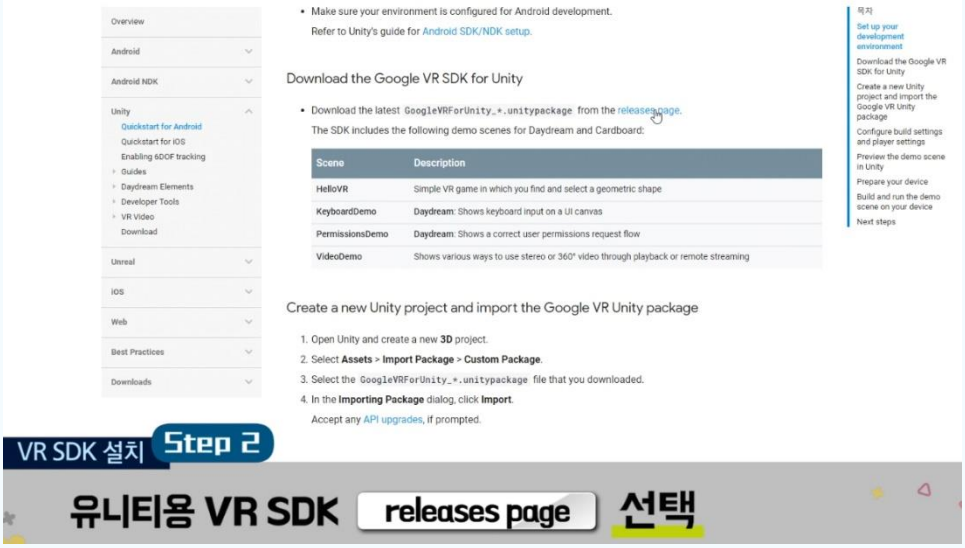
★ VR 세팅 전 저장(Ctrl+S)은 필수

2. VR SDK 설치

1) 구글에 카드보드 SDK 검색 후 -
Quickstart for Google VR SDK for Unity with Android 링크 접속



2) 유니티용 VR SDK releases page 선택

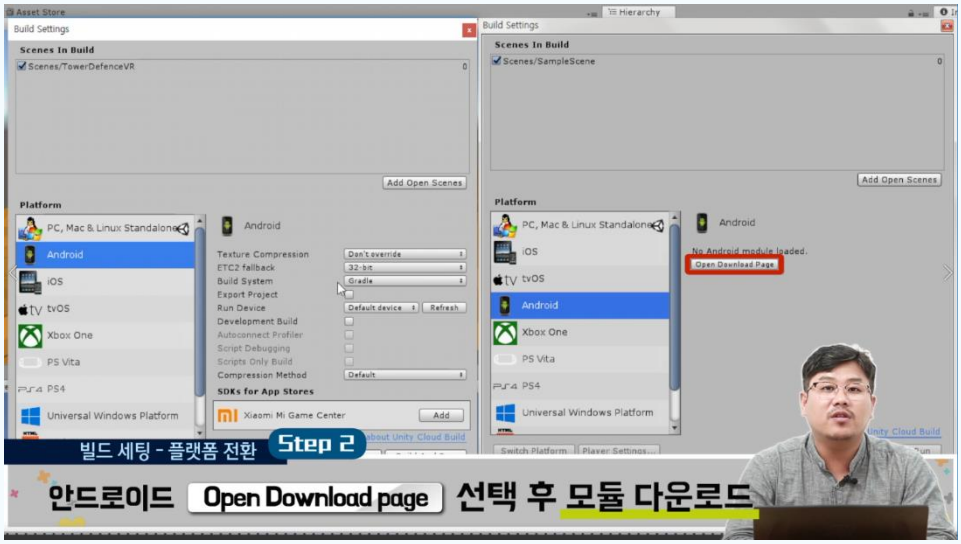


10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

3) Google VRForUnity_1.130.1.unitypackage 다운로드
▶ 프로젝트뷰 Assets ▶ GoogleVR 폴더 생성

3. 빌드세팅-플랫폼 전환

1) 화면 상단 File ▶ Build Setting 선택
2) 안드로이드 OpenDownload page 선택 후 모듈 다운로드

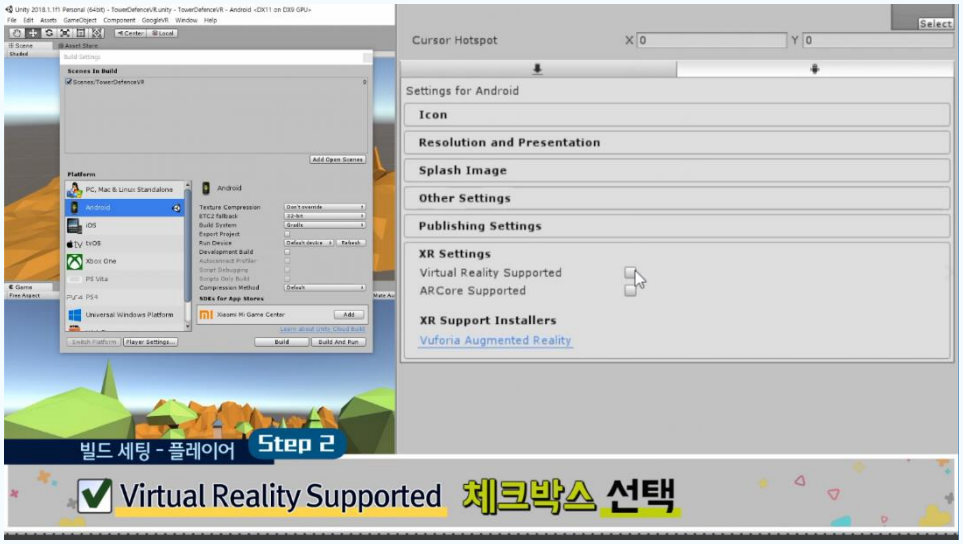


3) 하단의 Switch Platform 선택

10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

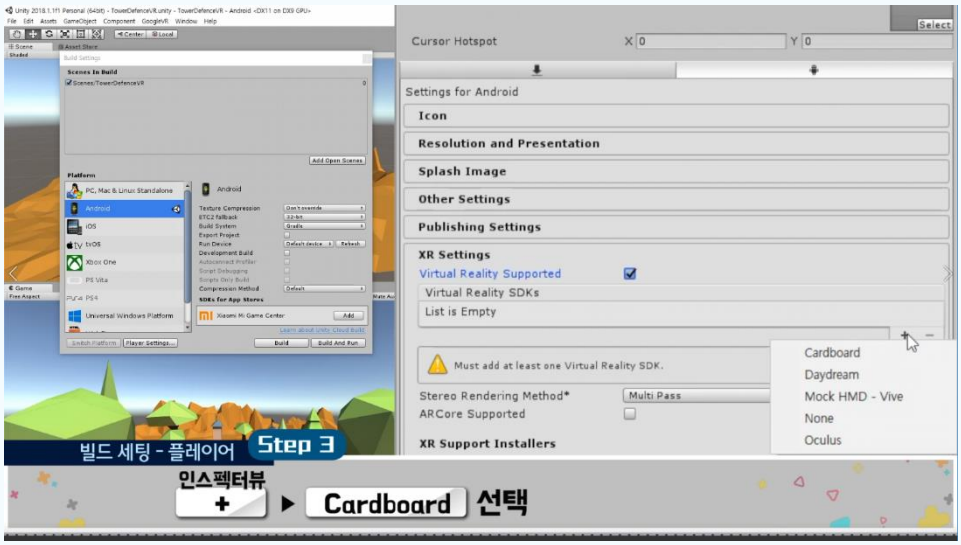
4. 빌드세팅-플레이어

1) 하단의 Player Setting 선택
2) 인스펙터뷰 XR Setting 선택 ▶ Virtual Reality Supported 체크박스 선택



★ XR(EXtended Reality) : 확장 현실
★ 인스펙터뷰의 XRSetting 위치는 유니티 버전마다 달라요~

3) 인스펙터뷰 + ▶ Cardboard 선택



10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

5. 빌드세팅-API 레벨

1) 인스펙터뷰 Other Settings 선택
2) Minimum APILevel ▶ API level 19 이상 선택
★ 구글 카드보드는 안드로이드 4.4 킷캣 이상만 지원 ~

6. VR 세팅-에디터 에뮬레이터

1) 프로젝트 Assets ▶ GoogleVR ▶ Prefabs 선택
프로젝트뷰 GvrEditorEmulator ▶ 하이라키뷰 끌어놓기

7. 카메라 회전 끄기

1) 하이라키뷰 Tower ▶ Main Camera 선택
2) 인스펙터뷰 하단의 Cam Rotate(Script)

8. 키보드, 마우스 대신 헤드 트래킹으로 조종하는 VR 게임

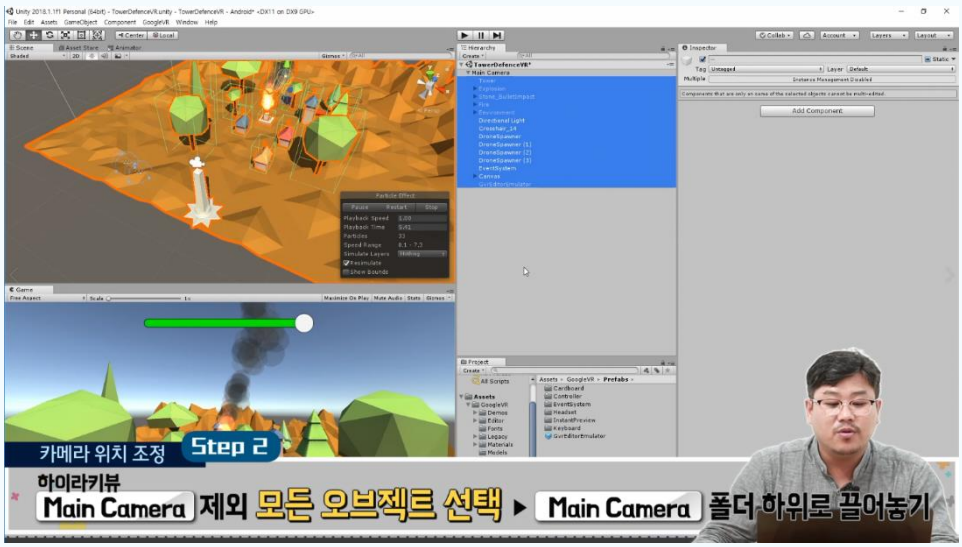
1) Alt + 마우스 → 요, 피치
2) Alt + Ctrl + 마우스 → 롤
3) 개발 단계에선 단축키와 마우스가 헤드 트래킹 역할

10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

9. 카메라 위치 조정

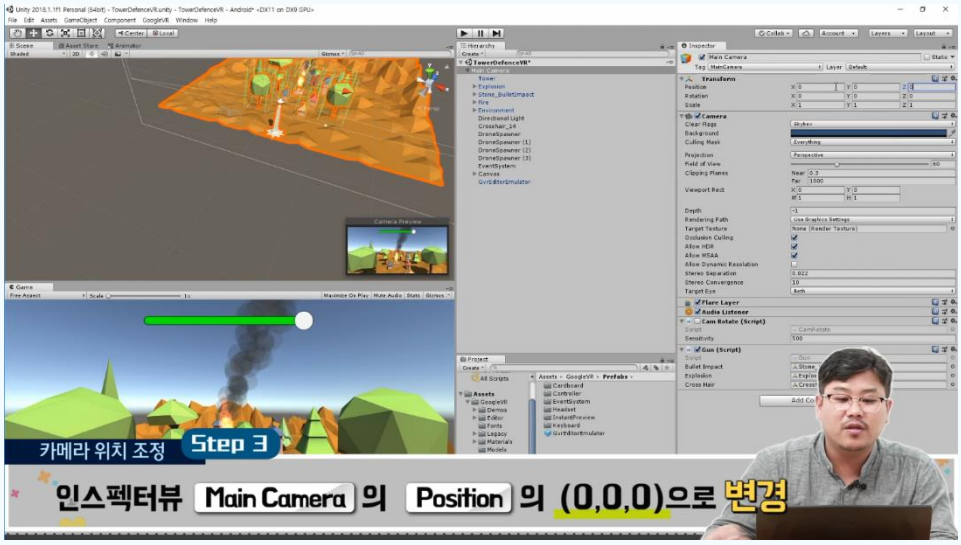
1) 하이라키뷰 Tower ▶ Main Camera ▶ 하이라키뷰 Tower 밖으로 빼내기

2) 하이라키뷰 Main Camera 제외한 모든 오브젝트 선택
▶ Main Camera 폴더 하위로 끌어놓기

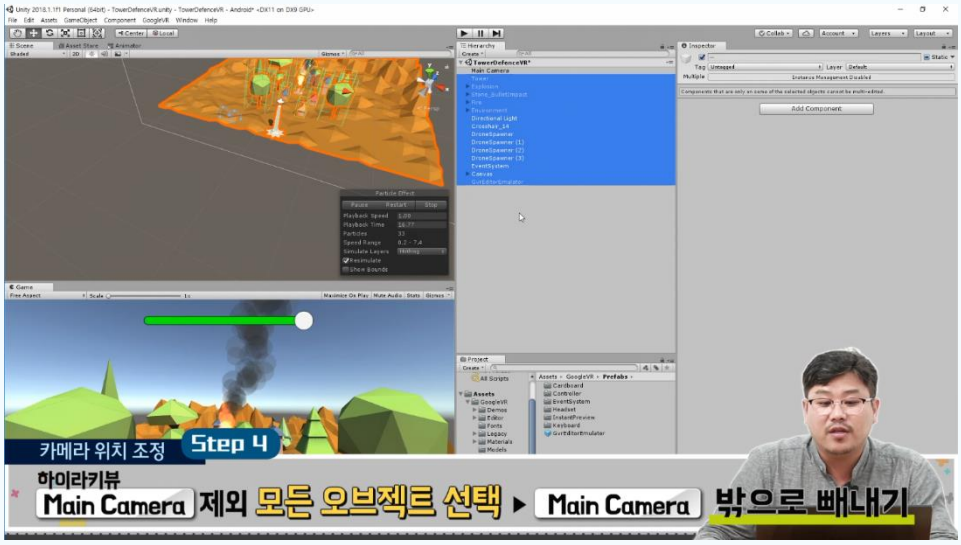


10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

3) 인스펙터뷰 Main Camera의 Position의 (0, 0, 0)으로 변경

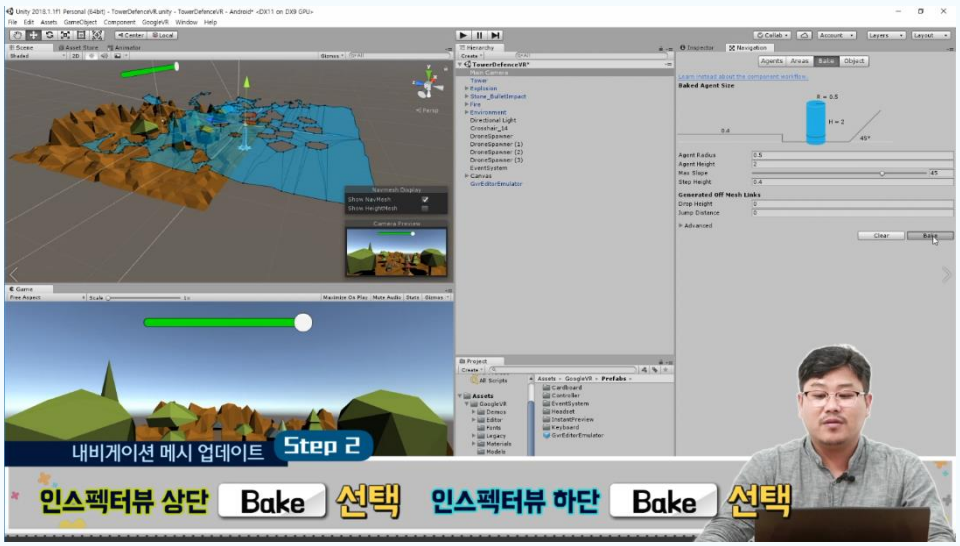


4) 하이라키뷰 Main Camera 제외 모든 오브젝트 선택
▶ Main Camera 밖으로 빼내기



10. VR 타워 디펜스 제작 _ 구글 VR 연동하기

10. 내비게이션 메시 업데이트

1) 상단 Window ▶ Navigation 선택

2) 인스펙터뷰 상단 Bake 선택 ▶ 인스펙터뷰 하단 Bake 선택