왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

1. VR 게임 입문기 _VR(가상현실)이란

1. 가상현실(Virtual Reality)

컴퓨터로 만든 가상의 세계에서
실제와 같은 체험을 가능케 하는 최첨단 기술

2. HMD(Head Mounted Display)

머리에 착용하는 형태의 영상표시기기

3. VR(Virtual Reality) 기기의 핵심 원리

1) 양안시차(두 눈의 거리) 기술
: 두 눈을 통해 들어온 영상 정보를 조합하고 입체로 인식

2) 헤드 트래킹 기술
: 사용자 머리의 움직임을 센서를 이용해 감지하는 기술

4. VR(Virtual Reality)의 다양한 등장

1) 스마트폰
① 디스플레이+컨트롤러
② PC 기능은 물론 헤드 트래킹을 할 수 있는 센서도 겸비
③ 스마트폰을 머리에 고정하는 케이스 역할만 하기 때문에 간단하고 비교적 저렴

2) PC
① 복잡한 기능의 HMD와 컨트롤러(의존형, 모션센서형, 촉감형 등)가 필수
② 가격이 굉장히 비싼 편

1. VR 게임 입문기 _VR(가상현실)이란

5. AR vs MR

1) 증강현실(Augmented Reality)
: 현실 세계에 가상 물체를 겹쳐 보여주는 기술 ex) 게임 포켓몬고

2) 혼합현실(Mixed Reality)
: 현실과 가상세계 정보를 결합,
두 세계를 융합시키는 공간을 만들어 내는 기술

3) AR+VR+MR = XR(확장 현실, Extended Reality)

6. VR 콘텐츠

1) 컴퓨팅 기술로 만들어진 가상의 세계를 기반으로 한 3D 모델링 콘텐츠
2) 360도 카메라로 실사 촬영한 영상 또는 이미지 기반의 콘텐츠
3) 360도 영상과 가상 콘텐츠의 융합형 콘텐츠

7. VR 활용 및 응용

1) 가상의 백화점에서 옷을 고르는 VR 쇼핑
2) 360도로 촬영된 여행 장소를 구경, 체험
3) 군사 훈련에 VR 접목

8. VR 시장의 한계와 과제

1) 고가의 PC용 VR 장비
2) VR 전용 콘텐츠 확보의 문제