왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

1. 빌드를 위한 필수 SDK

안드로이드 SDK•자바 SDK(JDK)

2. 안드로이드 SDK 설치

1) 상단 Edit ▶ Preference 선택 ▶ 팝업창의 External Tools 선택

★ SDK, JDK 두 개만 다운로드하면 OK~!

2) SDK Download 선택

3) 중앙의 DOWNLOADANDROIDSTUDIO 선택

▶ 약관 동의 후 SDK 다운로드

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

4) 하단의 Configure ▶SDK Manager 선택

★ 안드로이드 API 레벨19 → SDK 레벨 19이상 필요

5) Android 4.4(Kit Kat) 선택

★ 실제 게임 배포 경우, 안드로이드 5.0, 6.0 등 설치 필요

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

6) 하단의 ok 선택 ▶ 약관 동의 후 Accept 후 Next

7) 하단 OK 선택 후 안드로이드 스튜디오 종료

8) External Tools ▶ SDK Browse 선택

★ 자동으로 설치된 폴더를 찾아서 세팅을 해줘요.

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

3. 자바 JDK 설치

1) External Tools ▶JDK의 Download 선택

2) 페이지 중앙 약관 동의(Accept License Agreement) ▶ Windows 64 다운로드

★자동 검색 후 설치 기능이 없는 JDK!
저장된 폴더 위치를 꼭 기억해두세요

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

3) External Tools ▶ JDK의 Browse 선택 ▶ JDK 폴더 위치 선택 ▶ 하단 폴더 선택을 선택

4. 빌드 세팅

1) 상단의 File ▶Build Settings 선택 ▶ 하단의 Player Settings 선택

★ 패키지 네임은 게임 배포 시 다른 프로그램과 구별할 때 필요해요

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

2) 인스펙터뷰 중간 Package Name 입력

3) Minimum API Level 19이상인지 확인

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

4) 인스펙터뷰 Target Architectures의 x86 선택 해제

★ 선택 해제를 하면 용량이 절반으로 줄어들어요

5) Build Settings 하단의 Build 선택

▶ APK 파일 이름 TowerDefence VR 입력 후 저장

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

★ APK 레벨 26(안드로이드 최신 버전)이 필요하다는
경고창 팝업이 뜰 때 해결하는 방법
① API 레벨 26 SDK를 설치
② 무시하고 다음 단계로 진행

6) Use Highest Installed 선택

5. Q&A

Q. 모든 버전의 안드로이드 SDK를 설치하면 제일 좋은가요?
A. 각각의 SDK가 비교적 용량이 큰 편이라 다 설치하다 보면
굉장히 큰 용량과 시간이 필요함. 그래서 테스트용·배포용 등
용도에 맞는 SDK를 설치하는 것이 효율적

6. 빌드 실패 원인

1) 버전에 맞지 않은 SDK 설치
2) 패키지네임이 디폴트(기본값) 상태일 때

11. VR 타워 디펜스 제작 _ 빌드하기

7. 빌드 실패 원인 찾기

1) 에러 메시지 복사
2) 검색 사이트에 에러 메시지 검색

★ 빌드 실패 확률 낮추기 Tip
- 프로그램의 최신 버전을 설치할 것