왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

1. 프리팹(Prefab)

게임 오브젝트에 구성된 기능을 저장한 애셋

2. 적(드론) → 프리팹 변환

1) 프로젝트뷰 Assets 선택 후 마우스 우클릭▶Create ▶ Folder 선택

2) 폴더명 Prefabs 지정

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

3) 하이라키뷰 Drone ▶ 프로젝트뷰 Prefabs 폴더에 끌어놓기

★ (검은색) → 일반 게임 오브젝트
(파란색) → 프리팹으로 변환한 게임 오브젝트

4) 하이라키뷰 Drone 삭제

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

5) 프로젝트뷰 Drone ▶ 씬뷰에 끌어놓기

★ 프리팹 변환으로 오브젝트는 물론 길 찾기, 스크립트 기능까지 복사

6) 하이라키뷰에 생성된 Drone 삭제

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

3. 드론 스포너 오브젝트

1) 하이라키뷰 상단의 Create ▶ Create Empty 선택

2) 단축키 F2 ▶ 오브젝트명을 DroneSpawner로 변경

왕초보도 할 수 있는 유니티로 VR 게임 만들기

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

3) 하이라키뷰 DroneSpawner 더블클릭 후 위치조정

4) 인스펙터뷰 상단의 아이콘 선택

★ 길 찾기를 할 수 있게 지형 위에 배치

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

4. 드론 스포너 스크립트

1) 프로젝트뷰 Assets ▶ Workshop ▶ Scripts 선택

2) 프로젝트뷰 DroneSpawn ▶ 인스펙터뷰에 끌어놓기

★ 드론 생성 간격을 랜덤하게 하면 게임적인 요소를 살릴 수 있어요

6. VR 타워 디펜스 제작 _ 드론 스폰하기

3) 프로젝트뷰 Assets ▶ Prefabs ▶ Drone 선택
▶ 인스펙터뷰 Drone에 끌어놓기

5. 맵 곳곳에서 드론(적) 생성시키기

1) 하이라키뷰 DroneSpawner 선택 후 복사/붙여넣기(Ctrl+c → Ctrl+v)
2) 원하는 위치에 드론 스포너 배치

★ 게임 레벨에 맞춰서 드론 생성 주기와 생성 위치 등을 조절할 수 있어요!