

## 5. 4구의 기초 테크닉

### [ 1. 밀어치기 ]

#### 1) 밀어치기란

수구의 상단을 맞혀서 목적구를 맞힌 후에도  
수구가 앞으로 밀려 나가게 하는 것  
→ 수구의 상단을 맞히면 목적구에 맞은 수구가 계속 앞으로 나감

#### 2) 치는 방법

##### ① 수구의 우측 위를 타점으로 함



##### ② 적구의 우측 2/3를 맞춘다



## 5. 4구의 기초 테크닉

### [ 2. 끌어치기 ]

#### 1) 끌어치기란?

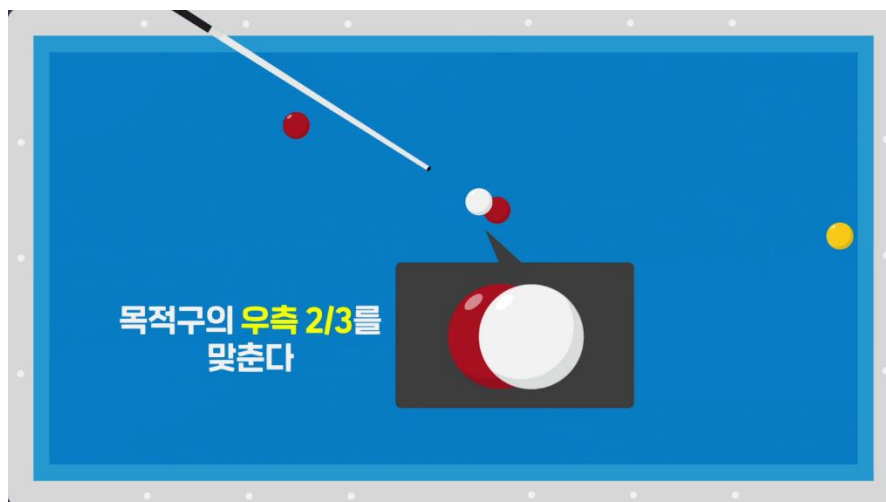
수구의 하단을 맞혀서 목적구에 맞은 수구가 뒤로 끌려오게 하는 것  
→ 밀어치기와 반대로 수구의 하단을 맞히면  
목적구에 맞은 수구가 뒤로 끌려옴

#### 2) 치는 방법

##### ① 수구의 우측 아래를 타점으로 한다



##### ② 목적구의 우측 2/3를 맞춘다

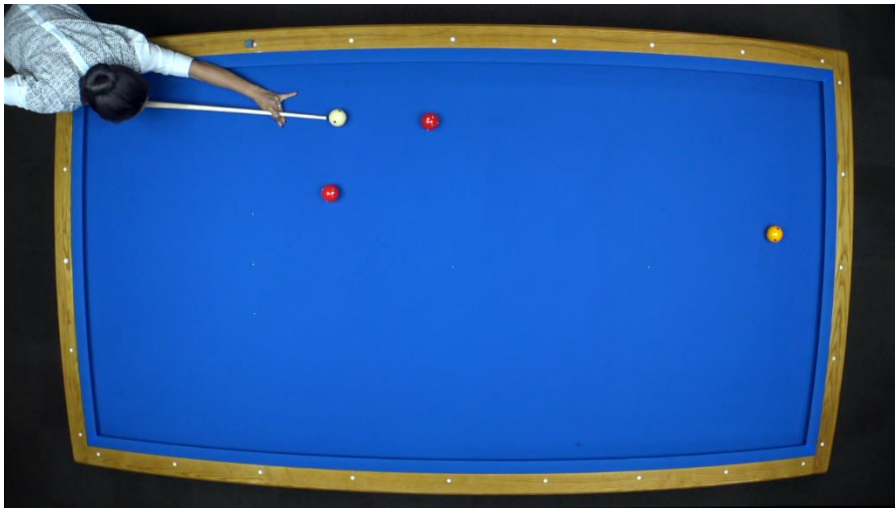


## 5. 4구의 기초 테크닉

### 3) 끌어치기 잘 치는 법

- 정확한 당점 조준
- 샷은 빠르게
- 당점 정확도와 스피드의 밸런스

### 4) 끌어치기 두께 보는 방법



#### ① 수구의 위치와 목적구 2개 위치를 고려하여 끌어치기

- 수구와 제1적구가 만나는 지점, 적구의 2개가 만나는 지점의 중간 부분을 수구가 맞춰주고 당점은 하단으로 맞추면 끌어치기할 수 있음

## 5. 4구의 기초 테크닉

### [ 3. 입사각과 반사각 ]



- ① 입사각 : 수구가 들어가는 각도
- ② 반사각 : 쿠션을 맞고 튕겨 나오는 각도

### [ 4. 회전 ]

- ① 공에 회전을 걸지 않았을 때 → 공이 쿠션을 맞은 후, 제자리로 돌아옴
- ② 오른쪽 회전을 걸 때 (당점 : 오른쪽) → 반사각이 오른쪽으로 넓어짐
- ③ 왼쪽 회전을 걸 때 (당점 : 왼쪽) → 반사각이 왼쪽으로 넓어짐

★ 꾸준한 연습을 통해 다양한 각도에 대한 감을 익히고,  
자신만의 회전량을 파악하세요!

### [ 알아두면 좋은 당구 용어 ]

- 당점 : 큐로 수구를 칠 때의 탭과 수구의 접촉점
- 두께 : 수구를 목적구에 맞힐 때 수구와 목적구가 겹치는 비율