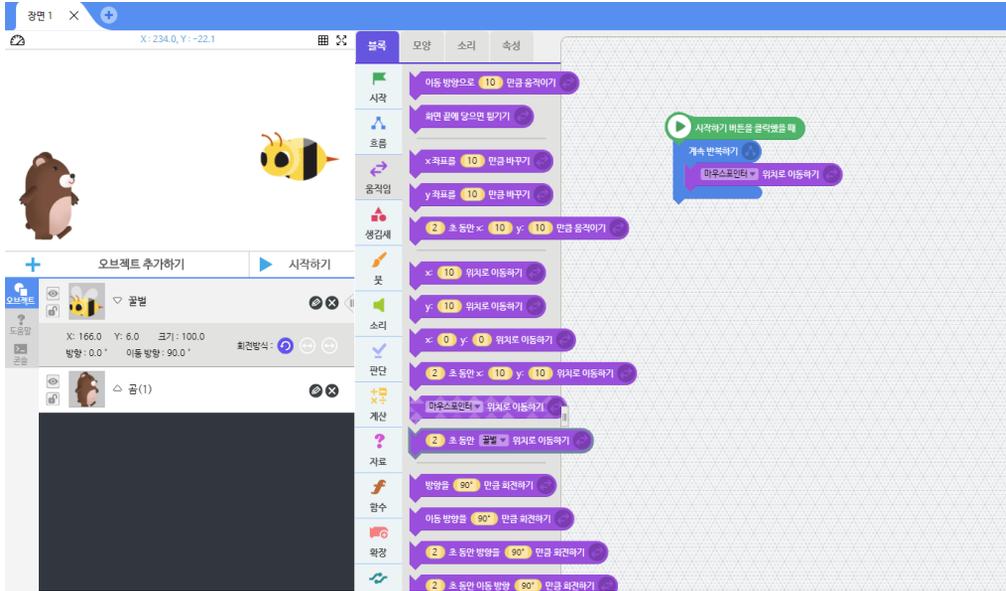




② 원하는 오브젝트 선택 후 명령어 입력

- 꿀벌이 마우스를 따라 움직이게 하려면?

계속 반복하기(흐름) → 마우스포인터 위치로 이동하기(움직임)



- 꿀단지를 가져오려면?

오브젝트 추가하기 → 꿀단지 검색

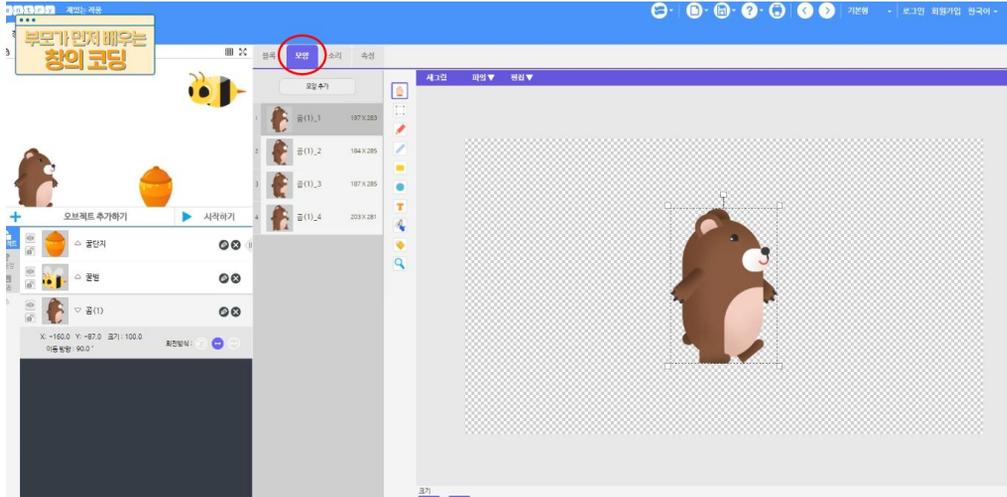
2) 캐릭터에 대사 넣기

① '말하기' 블록 선택

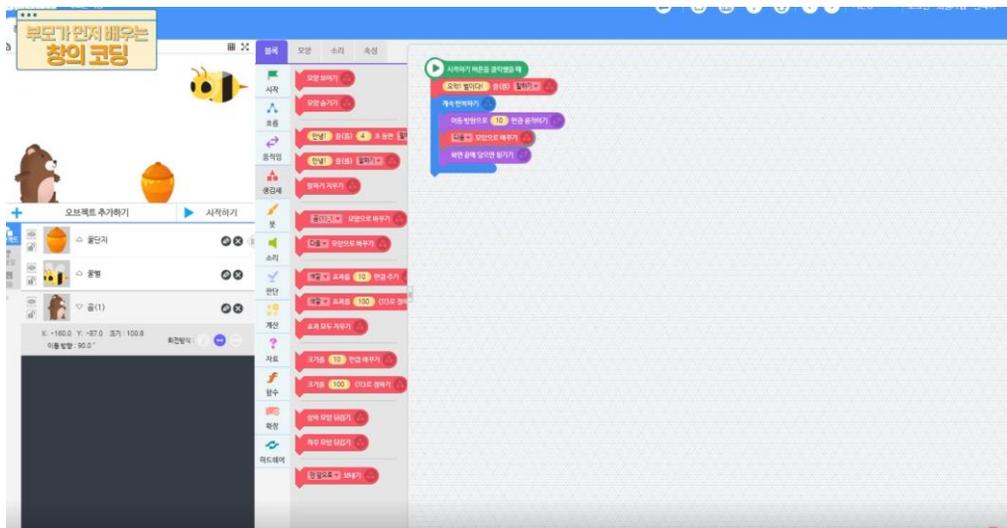
② 그림 상황에 맞게 원하는 대사 직접 입력

### 3) 캐릭터 동작 바꾸기

#### ① '모양'블록에 들어간 후 원하는 동작 고르기

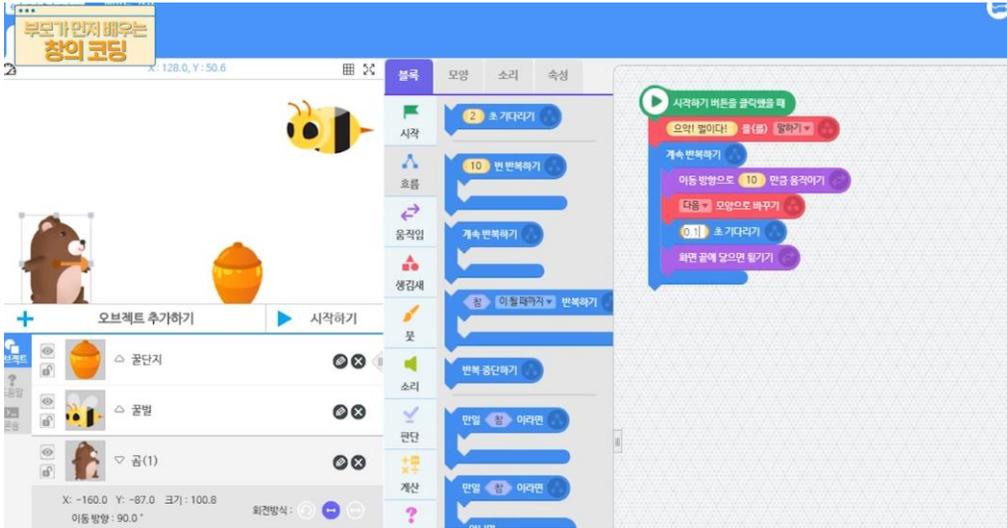


#### ② [다음 모양으로 바꾸기] 블록 추가로 계속 반복시키기

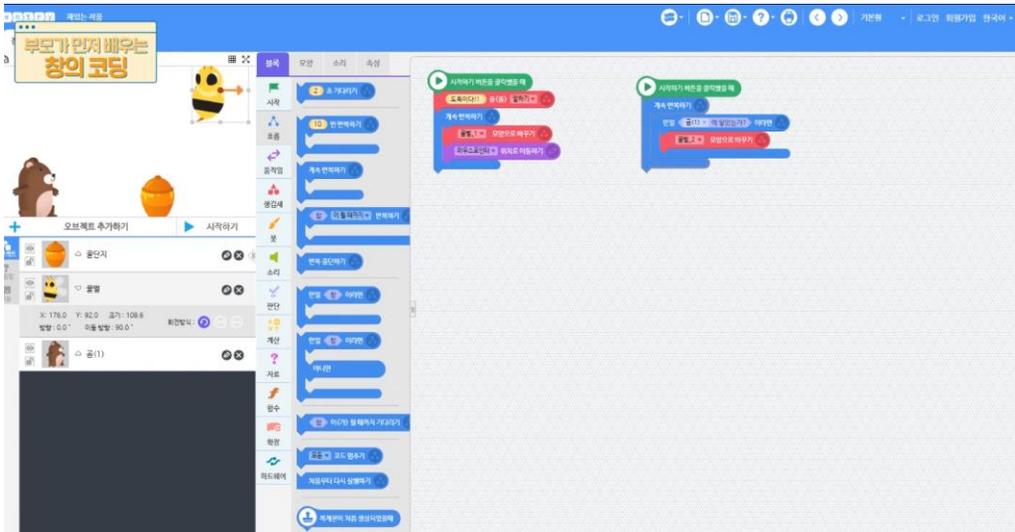


#### 4) 캐릭터 움직임 속도 바꾸기

① 블록 흐름에서 '몇 초 기다리기' 클릭 후 원하는 시간 입력



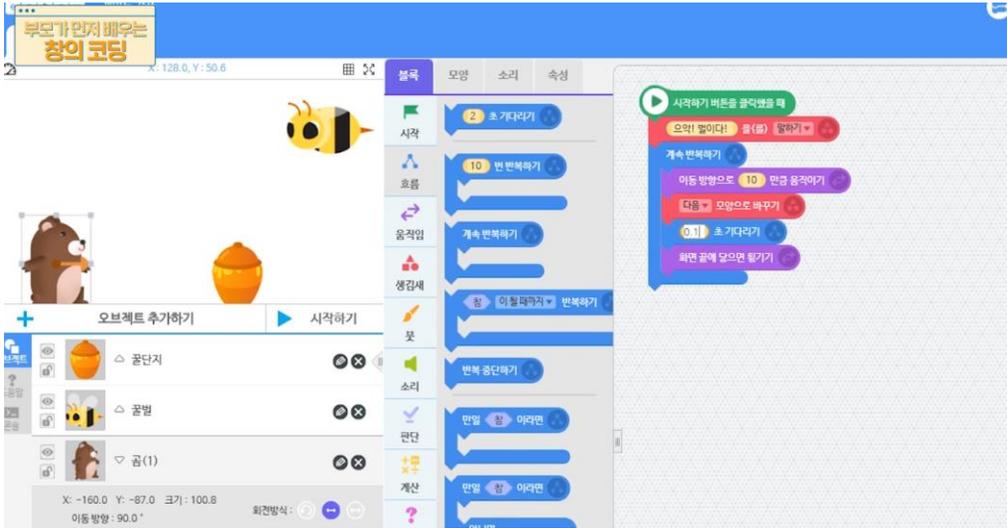
#### 5) 캐릭터의 동작 변화시키기



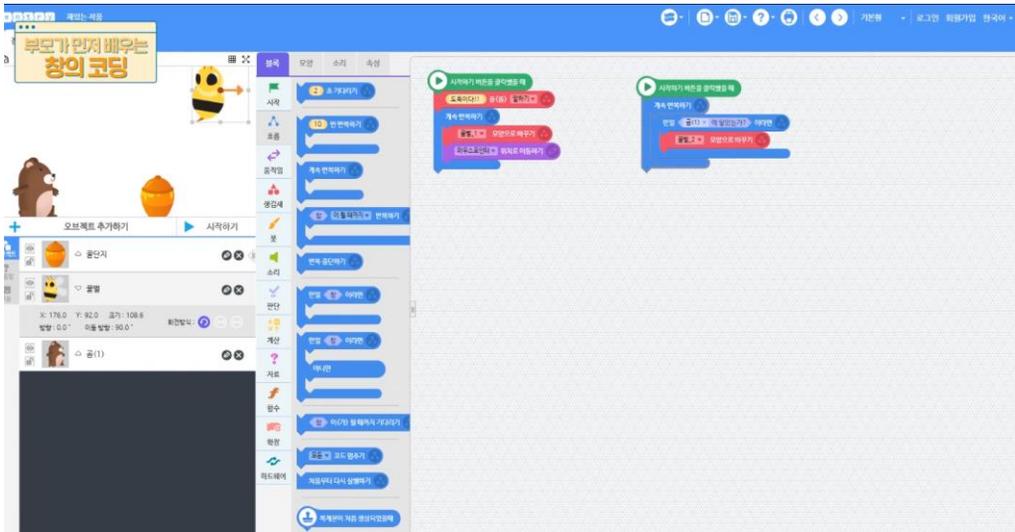
- ① 시작하기 블록 선택 → '만일~이라면' 블록 선택
- ② 조건 입력 [...에 닿았는가]
- ③ 바꾸고 싶은 동작 설정 [침을 놓는다]

#### 4) 캐릭터 움직임 속도 바꾸기

① 블록 흐름에서 '몇 초 기다리기' 클릭 후 원하는 시간 입력



#### 5) 캐릭터의 동작 변화시키기



- ① 시작하기 블록 선택 → '만일~이라면' 블록 선택
- ② 조건 입력 [...에 닿았는가]
- ③ 바꾸고 싶은 동작 설정 [침을 놓는다]

## 6) 이야기의 배경 설정하기

- ① 오브젝트 추가하기 선택
- ② 원하는 배경 설정 [정글]

