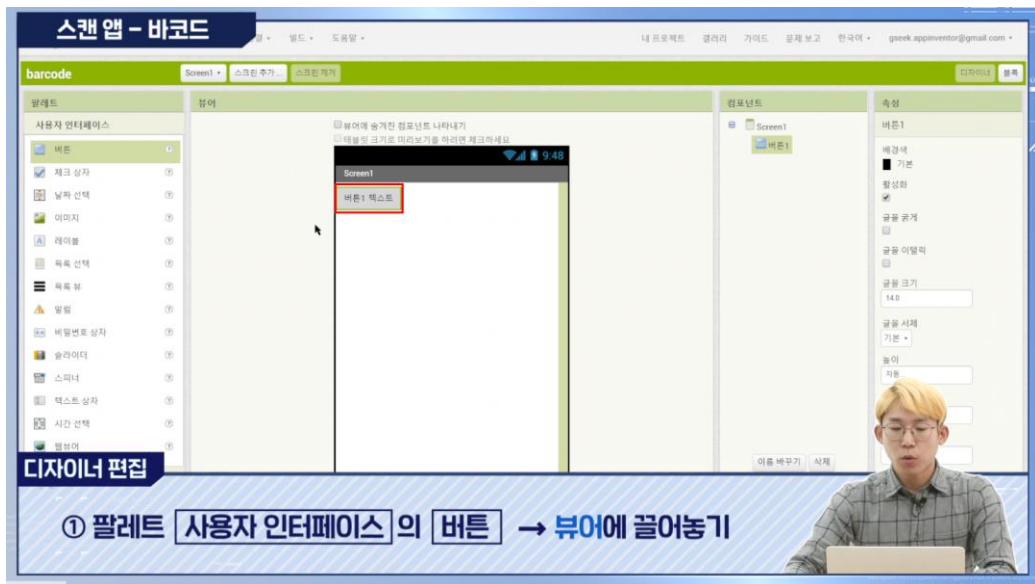


6. 바코드 스캔 앱 만들기

1. 바코드 만들기

1) 디자이너 편집

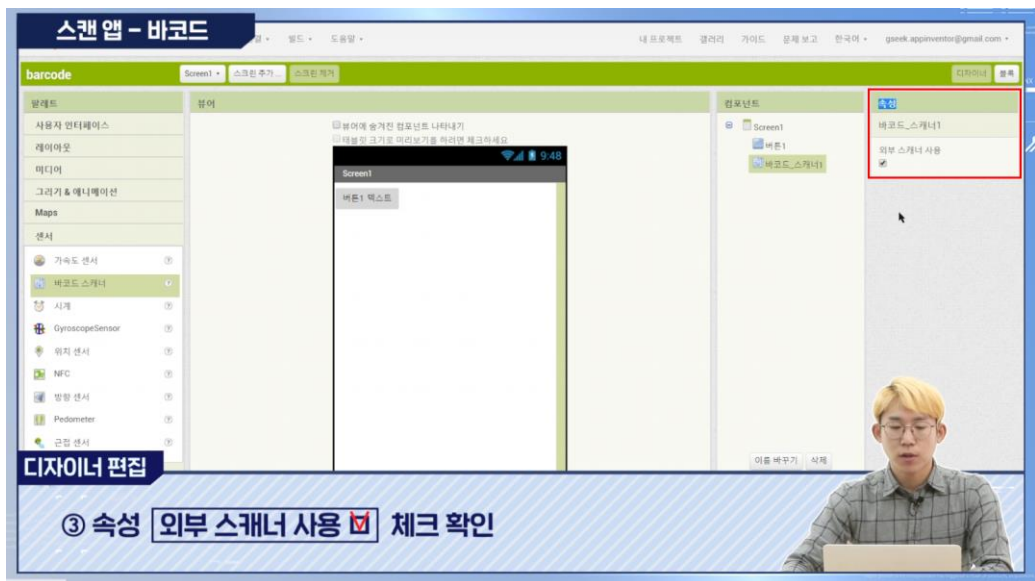
① 팔레트 [사용자 인터페이스]의 [버튼] → 뷰어에 끌어놓기



② 팔레트 [센서]의 [바코드 스캐너] → 뷰어에 끌어놓기

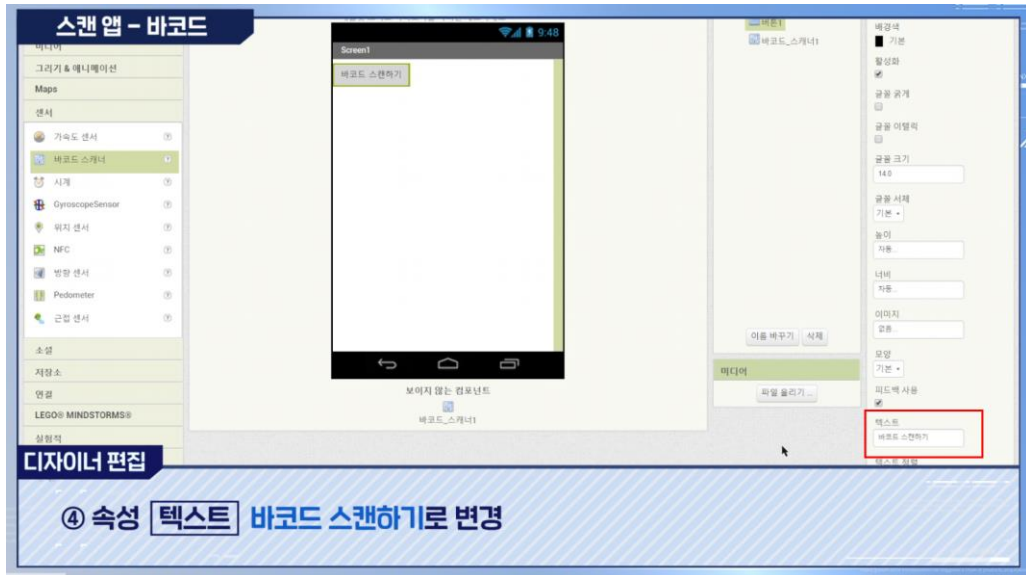
★ 바코드 스캐너도 보이지 않는 컴포넌트입니다!

③ 속성 [외부 스캐너 사용] 체크 확인

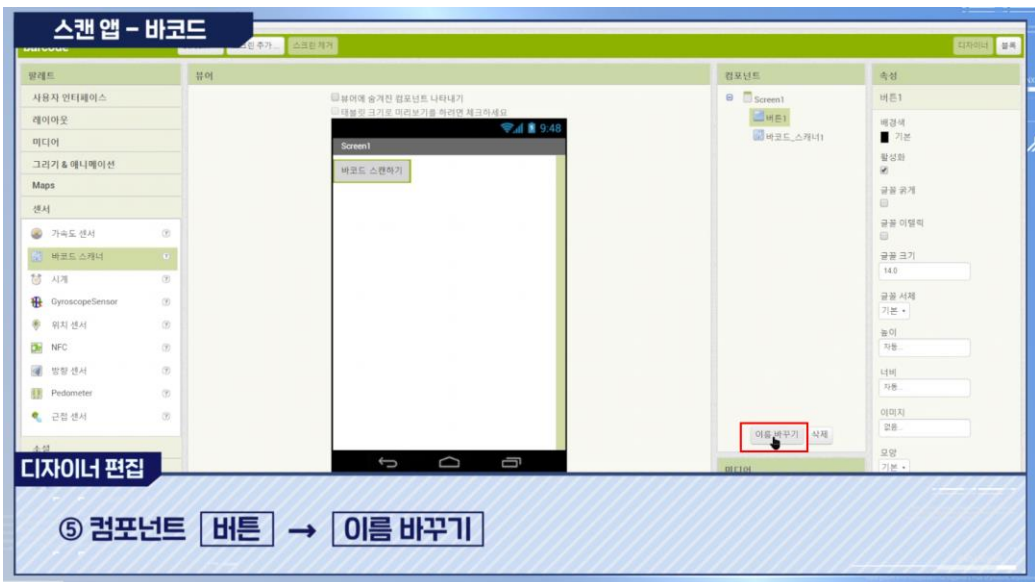


6. 바코드 스캔 앱 만들기

④ 속성 [텍스트] 바코드 스캔하기로 변경



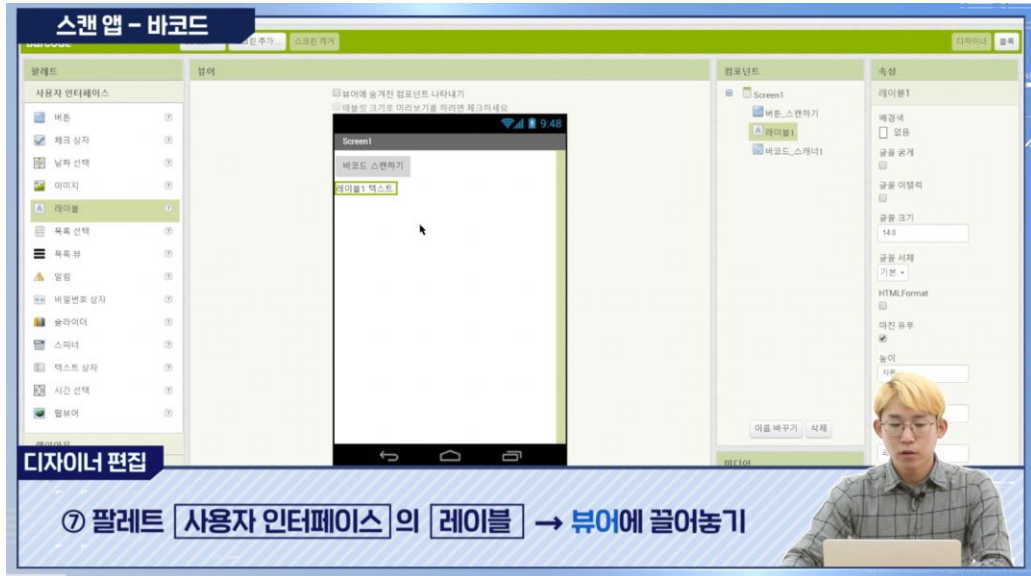
⑤ 컴포넌트 [버튼] → [이름 바꾸기]



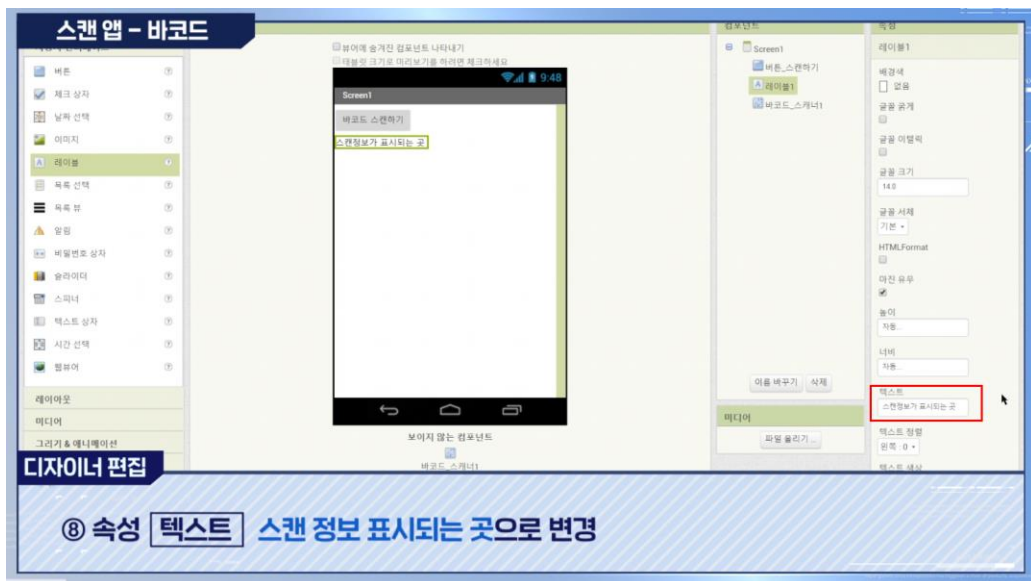
⑥ 버튼_스캔하기 입력 후 [확인]

6. 바코드 스캔 앱 만들기

⑦ 팔레트 [사용자 인터페이스]의 [레이블] → 뷰어에 끌어놓기



⑧ 속성 [텍스트] 스캔 정보 표시되는 곳으로 변경



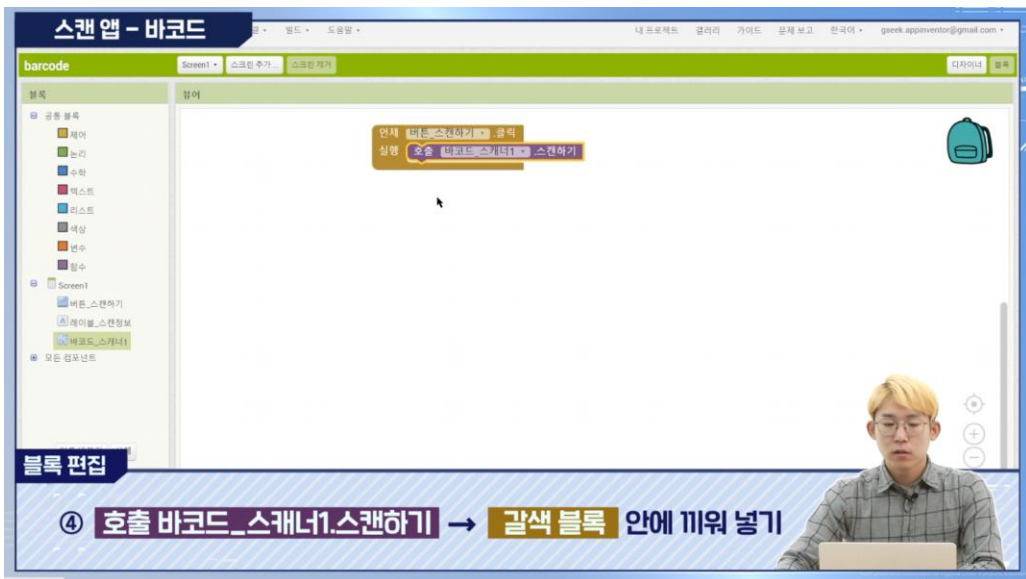
⑨ 컴포넌트 [레이블] → [이름 바꾸기]

⑩ 레이블_스캔정보 입력 후 [확인]

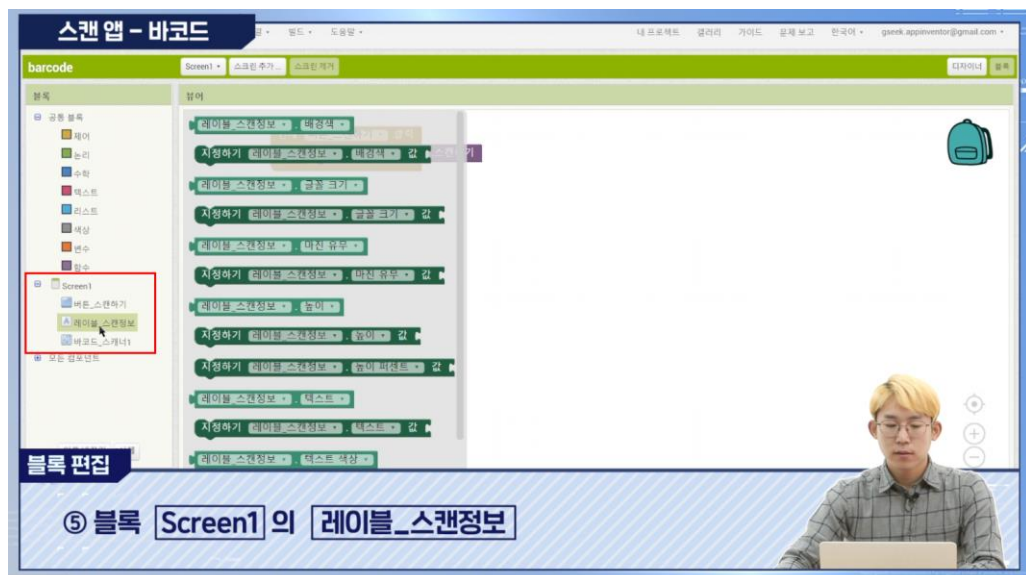
6. 바코드 스캔 앱 만들기

2) 블록 편집

- ① 블록 [screen1]의 [버튼_스캔하기]
- ② [언제 버튼_클릭 공유.클릭] → 뷰어에 끌어놓기
- ③ 블록 [screen1]의 [바코드_스캐너1]
- ④ [호출 공유1. 메시지 공유하기] → [갈색 블록] 안에 끼워 넣기

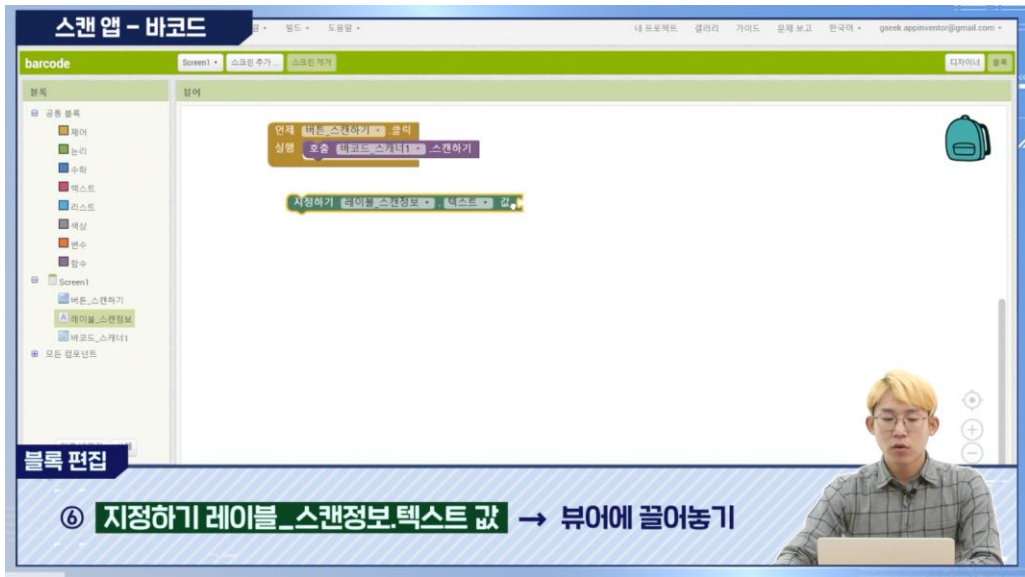


- ⑤ 블록 [screen1]의 [레이블_스캔 정보]



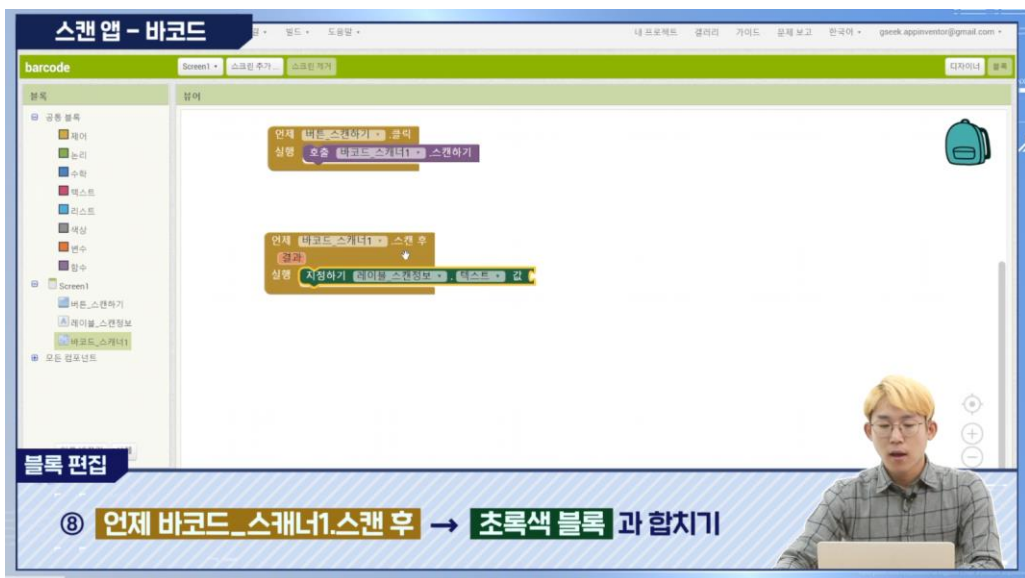
6. 바코드 스캔 앱 만들기

⑥ [지정하기 레이블_스캔 정보 텍스트 값] → 뷰어에 끌어놓기



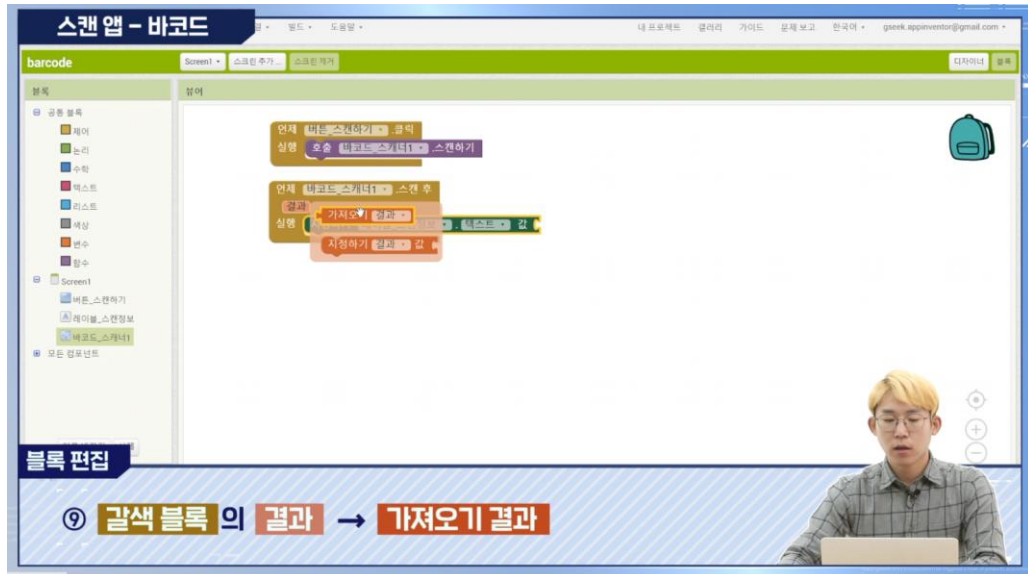
⑦ 블록 [Screen1]의 [바코드_스캐너1]

⑧ [언제 바코드_스캐너1.스캔 후] → [초록색 블록]과 합치기

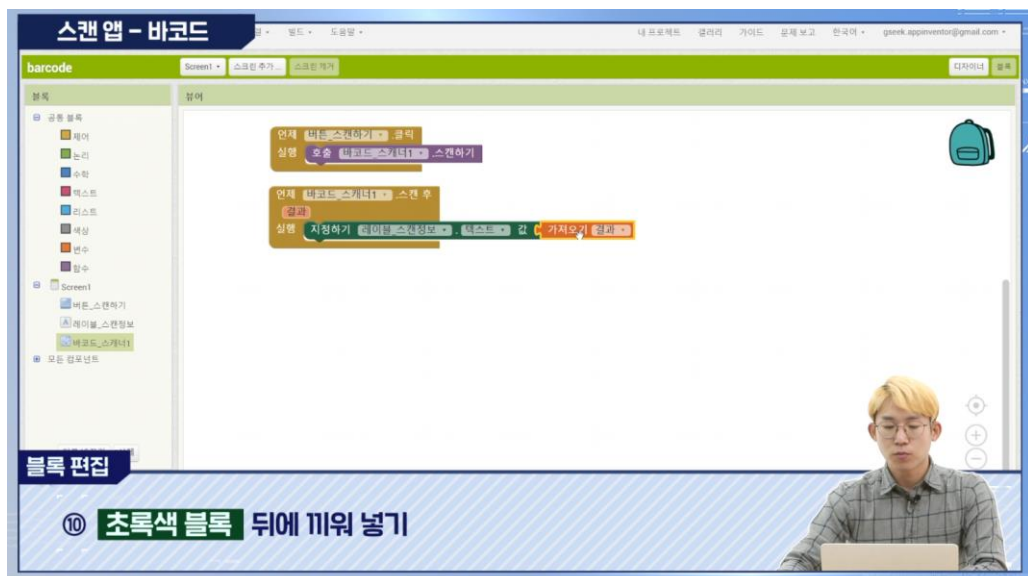


6. 바코드 스캔 앱 만들기

⑨ [갈색 블록]의 [결과] → [가져오기 결과]



⑩ [초록색 블록] 뒤에 끼워 넣기



6. 바코드 스캔 앱 만들기

2. 앱으로 바코드 스캔하기

- 1) 화면의 붉은 선에 맞춰 바코드 스캔
→ 바코드 스캔으로 상품 정보 확인

3. QR코드 생성하기

- 1) 입력만으로 QR코드 자동 생성
- 2) QR코드 스캔도 바코드와 마찬가지로
- 3) 화면의 붉은 선에 맞춰 QR코드 스캔