

# 5. 글귀 및 사진 공유하기

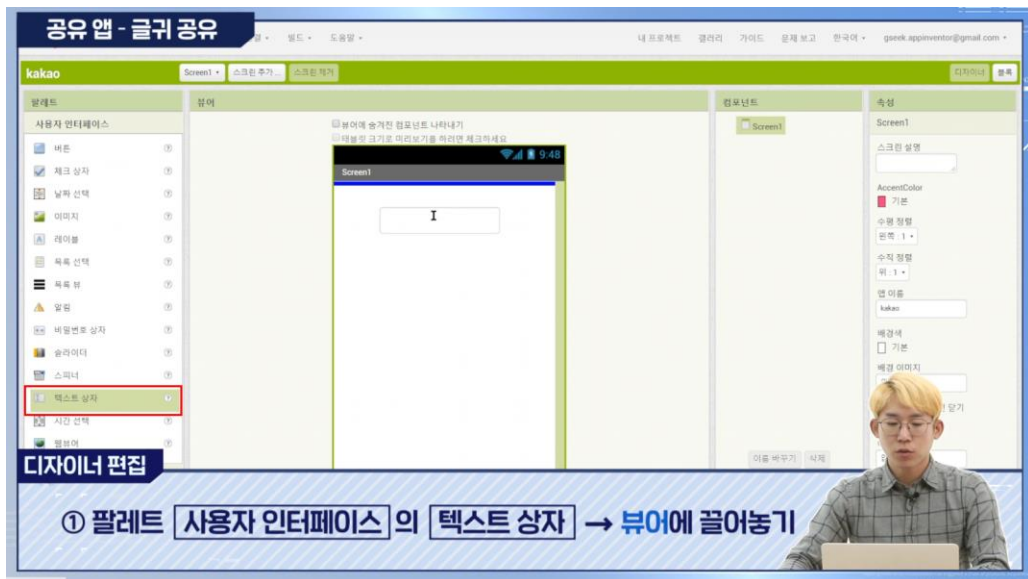
## 1. 새 프로젝트 실행

- 1) 상단 [프로젝트] → [새 프로젝트 시작하기] 클릭
- 2) 프로젝트명 입력 후 확인

## 2. 글귀 공유하기

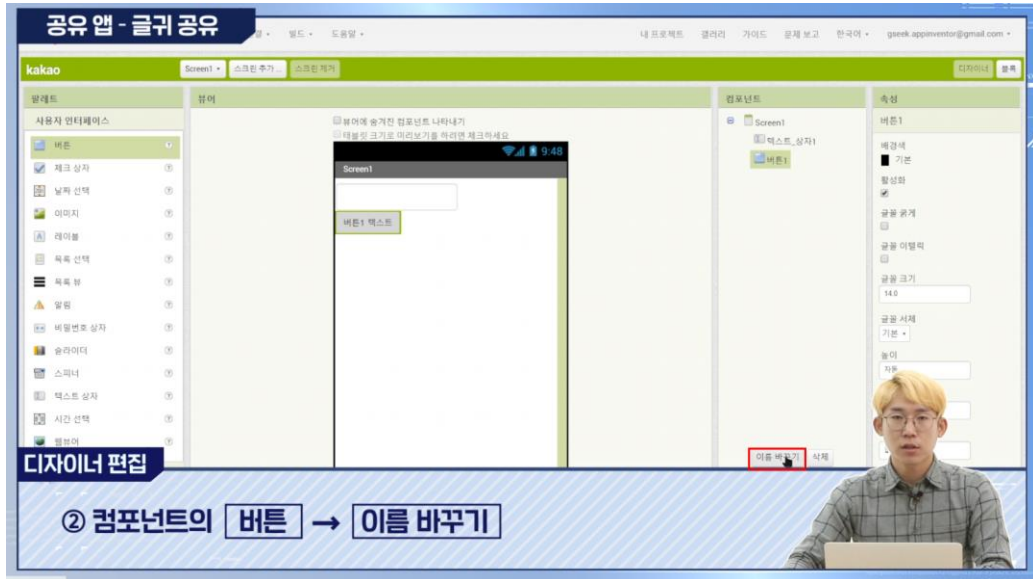
### 1) 디자이너 편집

- ① 팔레트 사용자 인터페이스의 텍스트 상자 → 뷰어에 끌어놓기

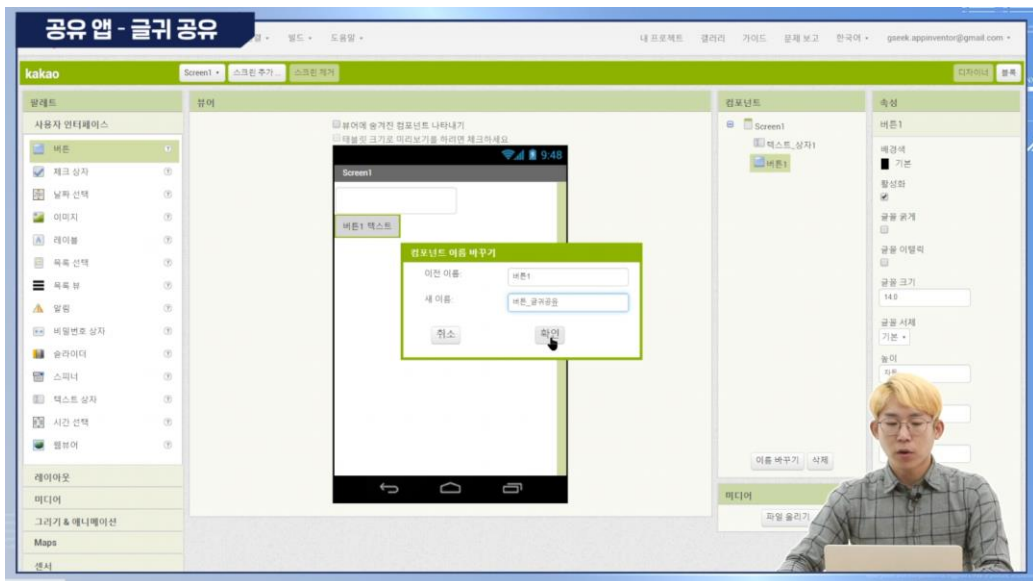


# 5. 글귀 및 사진 공유하기

## ② 컴포넌트의 버튼 → 이름 바꾸기

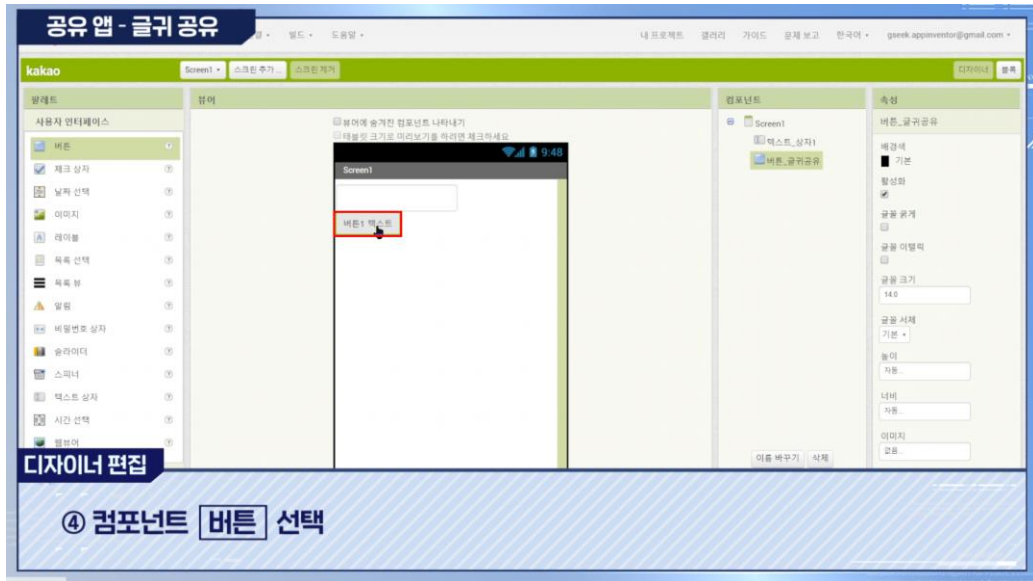


## ③ 버튼글귀 공유 입력 후 확인



## 5. 글귀 및 사진 공유하기

### ④ 컴포넌트 버튼 선택



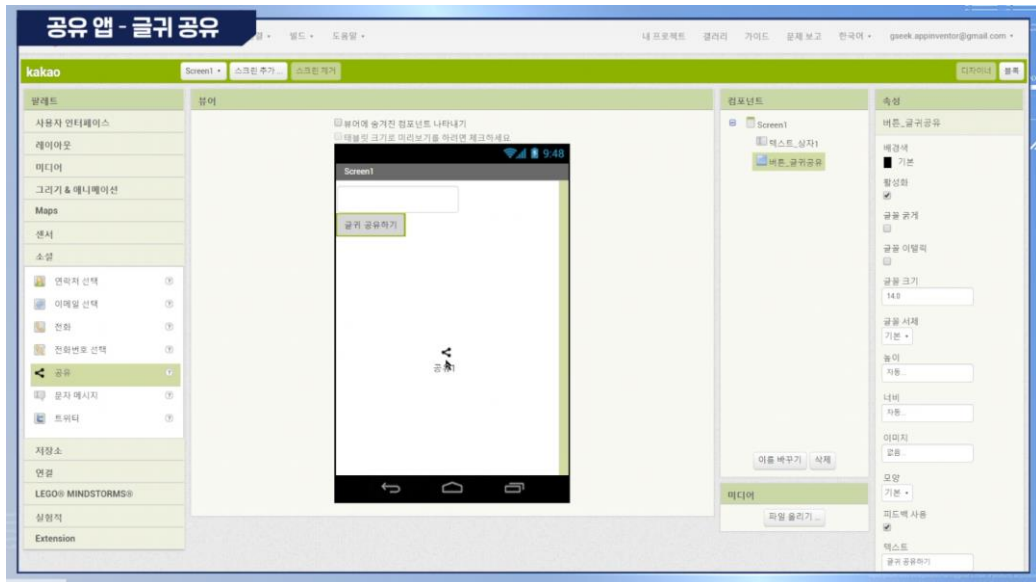
### ⑤ 속성의 텍스트 글귀 공유하기로 변경

★ 공유 앱의 목표 : 버튼 클릭 시 텍스트 상자의 글귀 공유입니다!



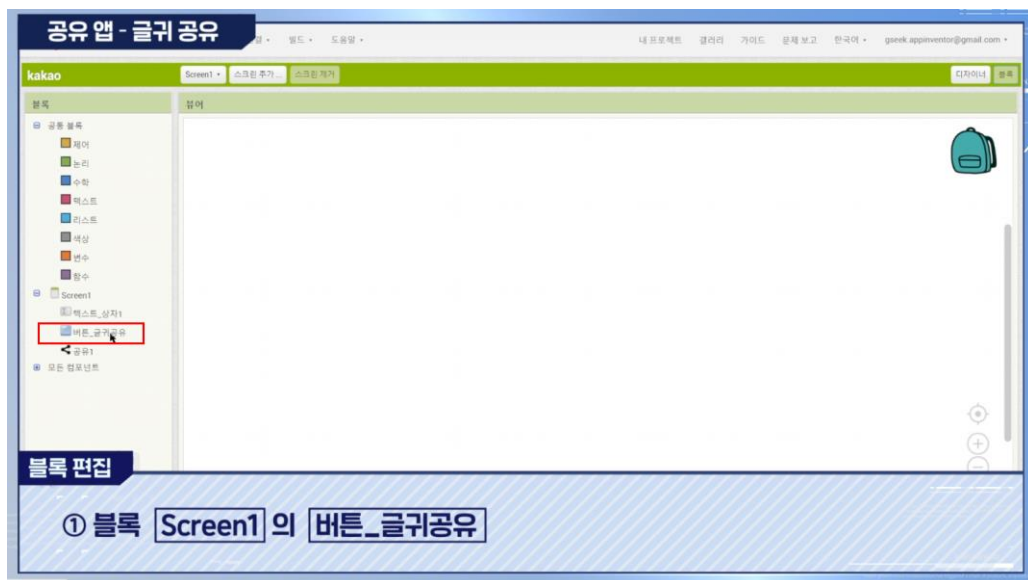
# 5. 글귀 및 사진 공유하기

- ⑥ 팔레트 소셜의 공유 → 뷰어에 끌어놓기  
★ 공유 컴포넌트는 속성이 없는 것이 특징입니다!



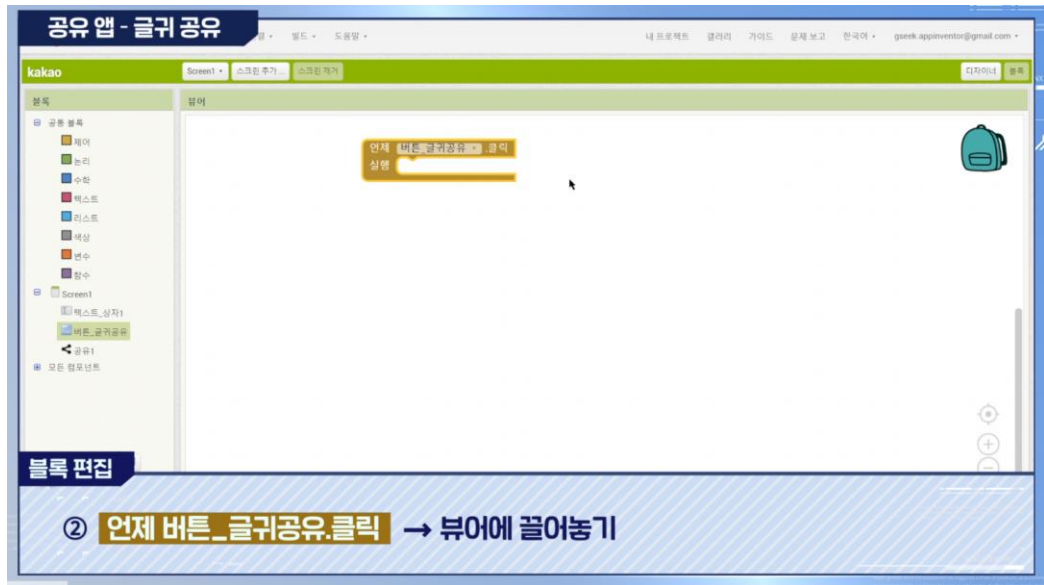
## 2) 블록 편집

- ① 블록 [screen1]의 [버튼\_글귀 공유]

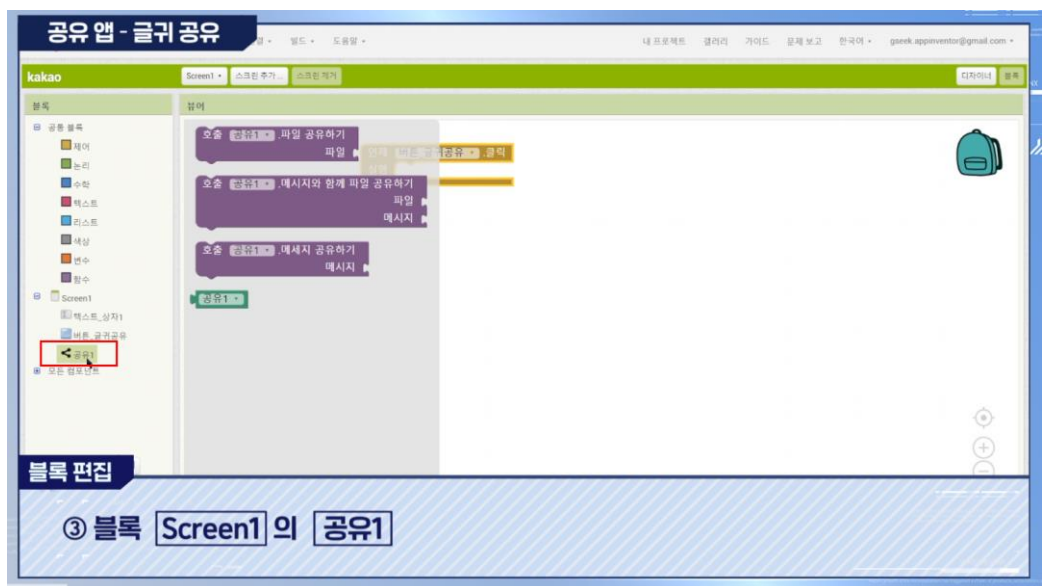


## 5. 글귀 및 사진 공유하기

② [언제버튼\_글귀 공유.클릭] → 뷰어에 끌어놓기

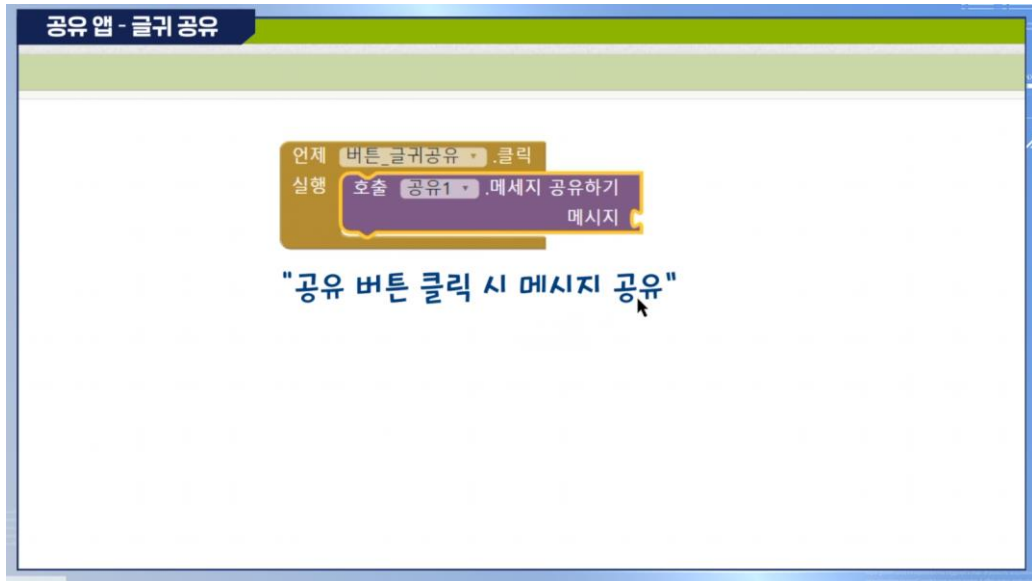


③ 블록 [screen1]의 [공유1]

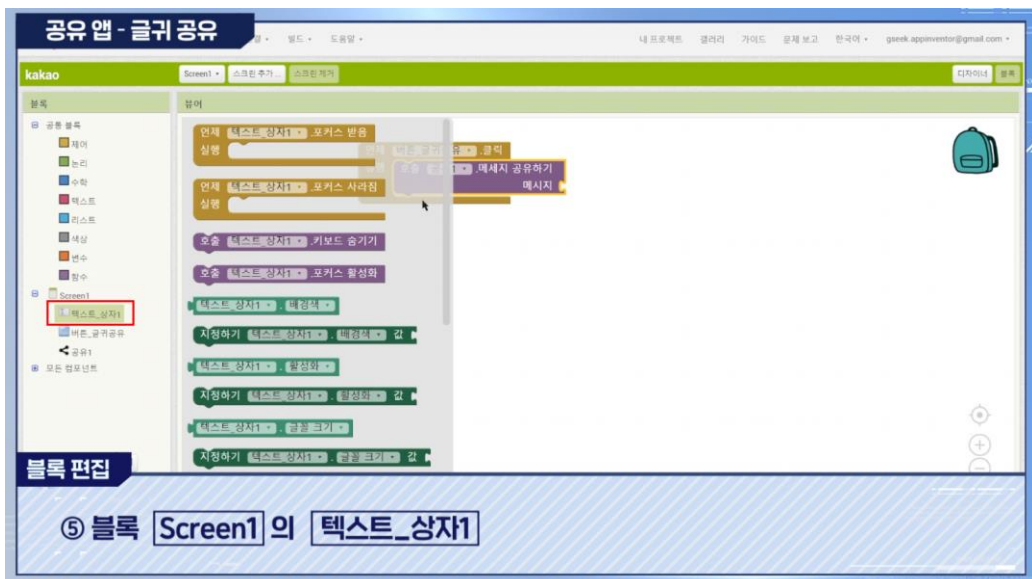


## 5. 글귀 및 사진 공유하기

④ [호출 공유1. 메시지 공유하기] → [갈색 블록] 안에 끼워 넣기



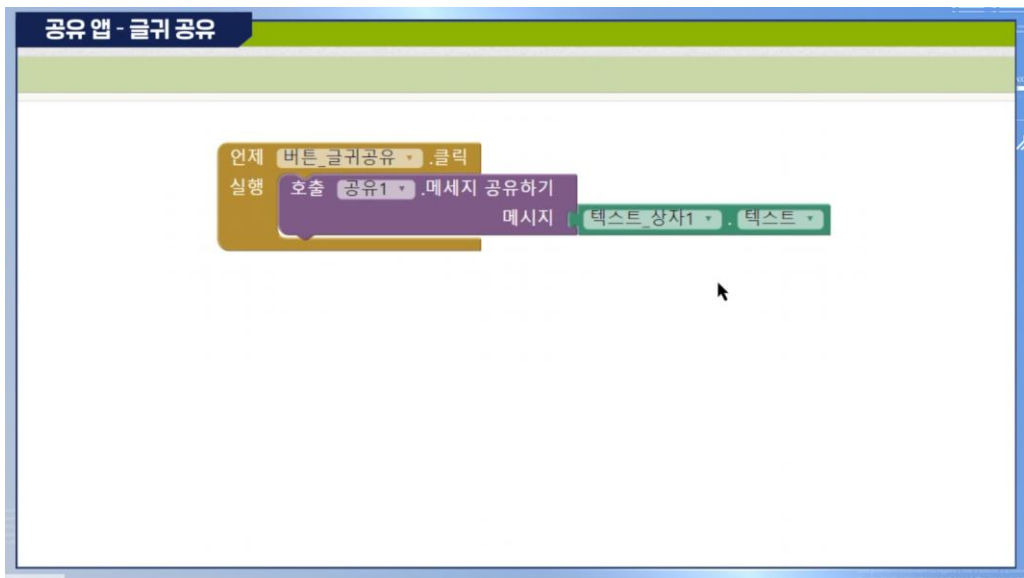
⑤ 블록 [screen1]의 [텍스트\_상자1]



## 5. 글귀 및 사진 공유하기

⑥ [텍스트\_상자1.텍스트] → [보라색 블록] 뒤에 끼워 넣기

⇒ 글귀공유를 클릭하면 (오른쪽 블록의) 텍스트 상자에 입력된 텍스트의 메시지를 공유해라



★ 스마트폰을 켜고 공유할 글귀 입력 후 글귀 공유하기를 클릭하고 공유할 앱을 선택합니다.

### 3. 이미지 공유하기

1) 디자이너 편집 - 이미지 출력



-



## 5. 글귀 및 사진 공유하기

### 2) 블록 편집 - 이미지 출력

- ① 블록 [screen1]의 [이미지\_선택1]
- ② [언제 이미지\_선택1.선택 후] → 뷰어에 끌어놓기
- ③ 블록 [screen1]의 [이미지1]
- ④ [지정하기 이미지1 사진 값] → [갈색 블록] 안에 끼워 넣기
- ⑤ 블록 [screen1]의 [이미지\_선택1]
- ⑥ [이미지\_선택1.선택된 항목] → 뷰어에 끌어놓기

## 4. 선택한 이미지 공유하기

### 1) 디자이너 편집 - 이미지 공유

- ① 팔레트 [사용자 인터페이스]의 [버튼] → 뷰어에 끌어놓기
- ② 컴포넌트의 [버튼] → [이름 바꾸기]
- ③ 버튼\_사진공유 입력 후 [확인]

### 2) 블록 편집 - 이미지 공유

- ① 블록 [screen1]의 [버튼\_사진 공유]
- ② [언제 버튼\_사진 공유.클릭] → 뷰어에 끌어놓기
- ③ 블록 [screen1]의 [공유1]
- ④ [호출 공유1.파일 공유하기] → [갈색 블록] 안에 끼워 넣기
- ⑤ 블록 [screen1]의 [이미지1]
- ⑥ [이미지1.사진] → [보라색 블록] 안에 끼워 넣기