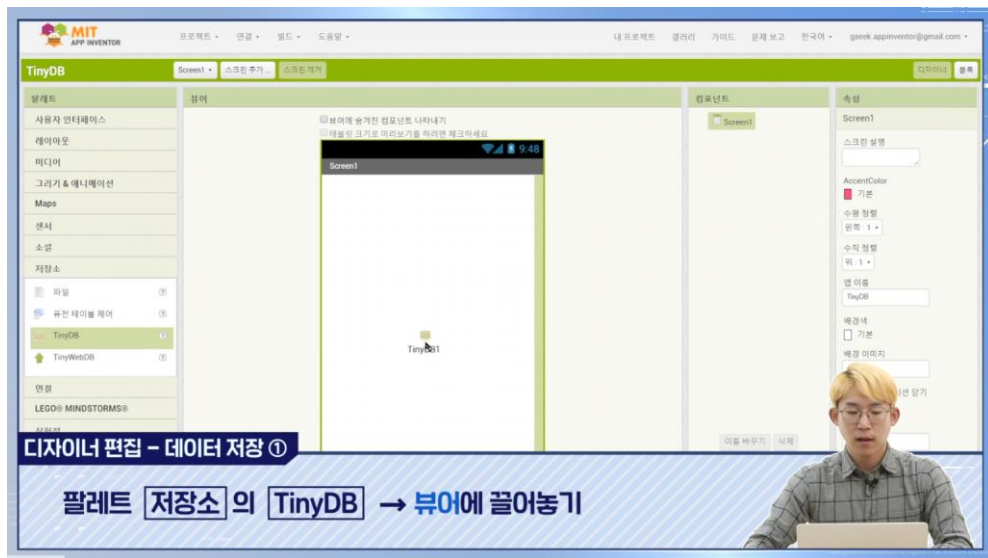


12. TinyDB 다루기

1. TinyDB 다루기

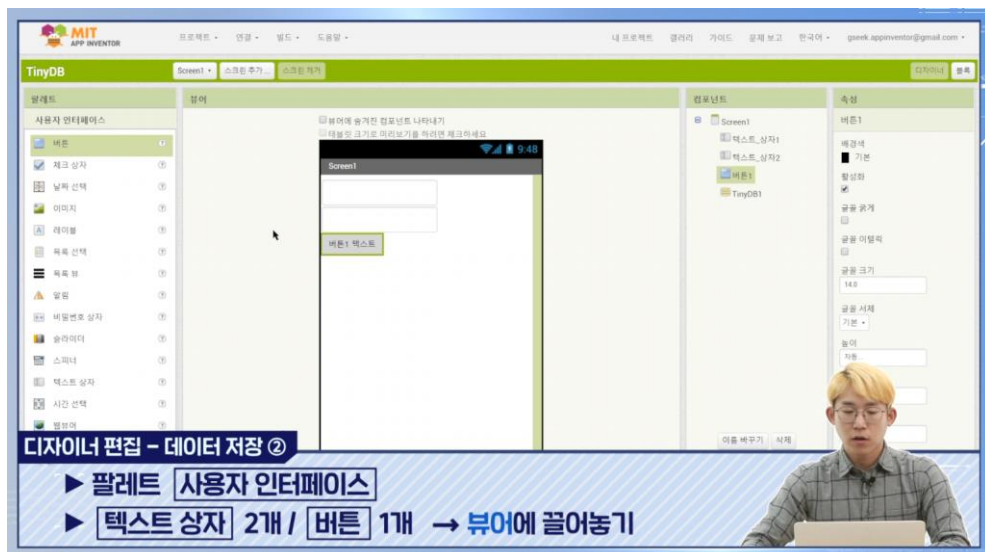
1) 디자이너 편집 - 데이터 저장

① 팔레트 [저장소]의 [TinyDB] → 뷰어에 끌어놓기



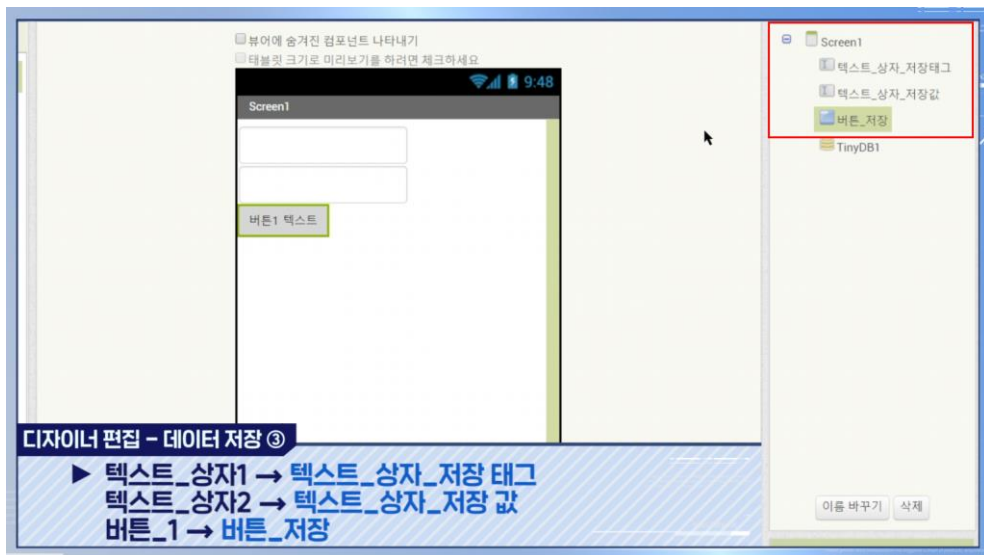
② ▶ 팔레트 [사용자 인터페이스]

▶ 텍스트 상자 2개 / 버튼 1개 → 뷰어에 끌어놓기

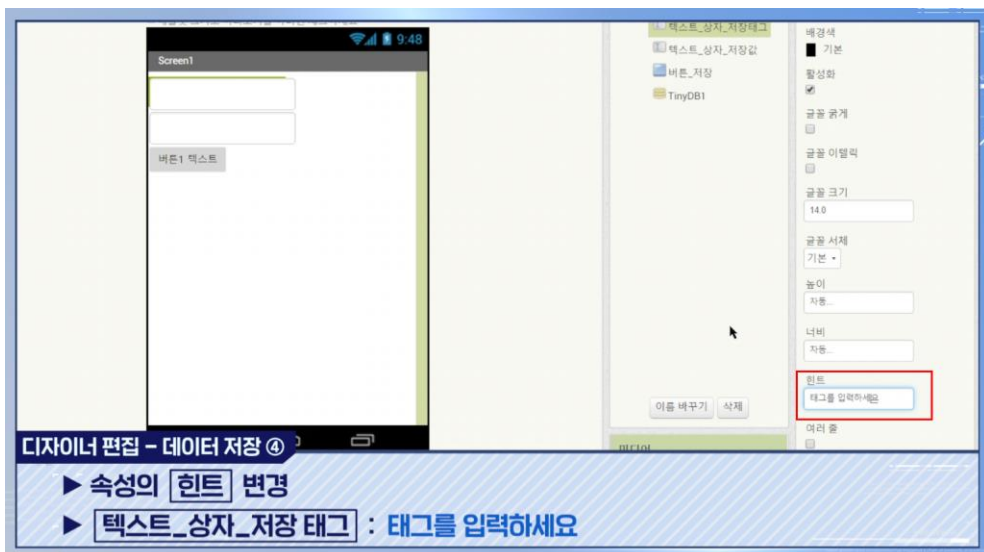


12. TinyDB 다루기

- ③ ▶ 컴포넌트의 [이름 바꾸기]
- ▶ 텍스트_상자1 → 텍스트_상자_저장 태그
 - ▶ 텍스트_상자2 → 텍스트_상자_저장 값
 - ▶ 버튼_1 → 버튼_저장

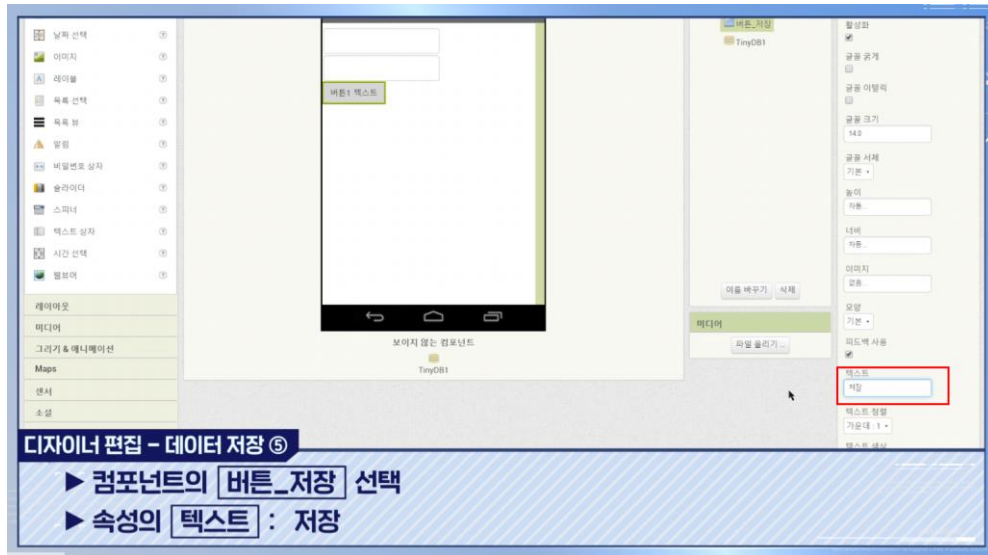


- ④ ▶ 속성의 [힌트] 변경
- ▶ [텍스트_상자_저장 태그] : 태그를 입력하세요
 - ▶ [텍스트_상자_저장 값] : 값을 입력하세요



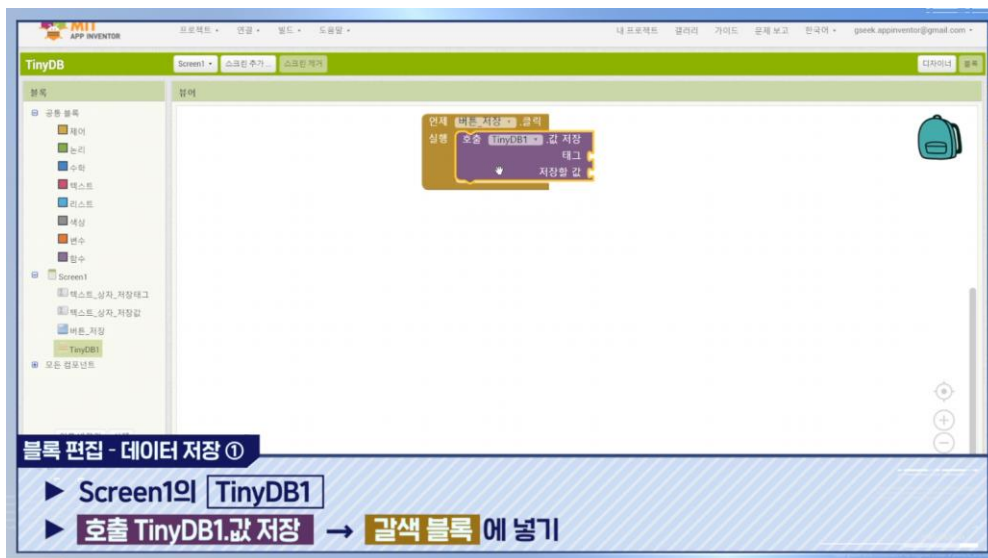
12. TinyDB 다루기

- ⑤ ▶ 컴포넌트의 [버튼_저장] 선택
- ▶ 속성의 [텍스트] : 저장



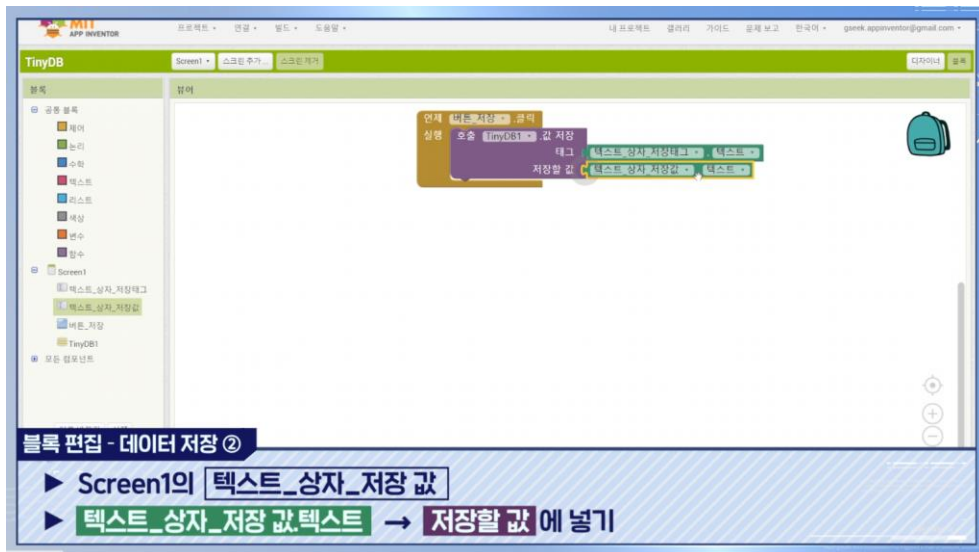
2) 블록 편집 - 데이터 저장

- ① ▶ Screen1의 [버튼_저장]
- ▶ [언제 버튼_저장.클릭] 선택
- ▶ Screen1의 [TinyDB1]
- ▶ [호출 TinyDB1.값 저장] → [갈색 블록]에 넣기



12. TinyDB 다루기

- ② ▶ Screen1의 [텍스트_상자_저장 태그]
- ▶ [텍스트_상자_저장 태그.텍스트] → [태그]에 넣기
- ▶ Screen1의 [텍스트_상자_저장 값]
- ▶ [텍스트_상자_저장 값.텍스트] → [저장할 값]에 넣기



3) 디자이너 편집 - 저장 알림

- ① ▶ Screen1의 [알림1]
- ▶ [호출 알림1.메시지 창 나타내기] → [갈색 블록] 넣기
- ② ▶ 공통 블록 [텍스트]
- ▶ [" "] → [메시지]에 넣기
- ▶ [저장되었습니다] 입력
- ▶ [제목]에 넣은 후 [알림] 입력
- ▶ [버튼 텍스트]에 넣은 후 [확인] 입력

4) 디자이너 편집 - 데이터 호출

- ① ▶ 팔레트의 [사용자 인터페이스]
- ▶ [텍스트 상자] / [버튼] / [레이블] → 뷰어에 끌어놓기

12. TinyDB 다루기

- ② ▶ [텍스트_상자]의 [텍스트] 변경
 - ▶ 컴포넌트 [이름 바꾸기]
 - ▶ [버튼1]의 [텍스트] 변경
 - ▶ 컴포넌트 [이름 바꾸기]
 - ▶ [레이블1]의 [텍스트] 변경
 - ▶ 컴포넌트 [이름 바꾸기]

5) 블록 편집 - 데이터 호출

- ① ▶ Screen1의 [버튼_불러오기]
 - ▶ [언제 버튼_불러오기.클릭] 선택
 - ▶ Screen1의 [레이블_불러오기 값]
 - ▶ [지정하기 레이블_불러오기 값.텍스트 값] → [갈색 블록]에 넣기
 - ▶ Screen1의 [TinyDB]
 - ▶ [호출 TinyDB1.값 가져오기] → [갈색 블록]에 넣기
 - ★ 앱 인벤터의 데이터를 저장할 때도, 불러올 때도 태그를 이용합니다!
- ② ▶ Screen1의 [텍스트_상자_불러오기 태그]
 - ▶ [텍스트_상자_불러오기 태그.텍스트] → [태그]에 넣기
- ③ [찾는 값이 없을 경우]의 [“ ”]: 찾는 태그가 없어요 입력
 TinyDB에 저장 태그 : 경기도 / 데이터 : 지식캠퍼스
 ★ 데이터 이름 입력 시 찾기 불가합니다.
 데이터의 저장 및 호출에는 태그를 사용 합니다~!