

## 경쟁과 페어플레이

### 오늘의 주제

스포츠윤리

오늘의 주제

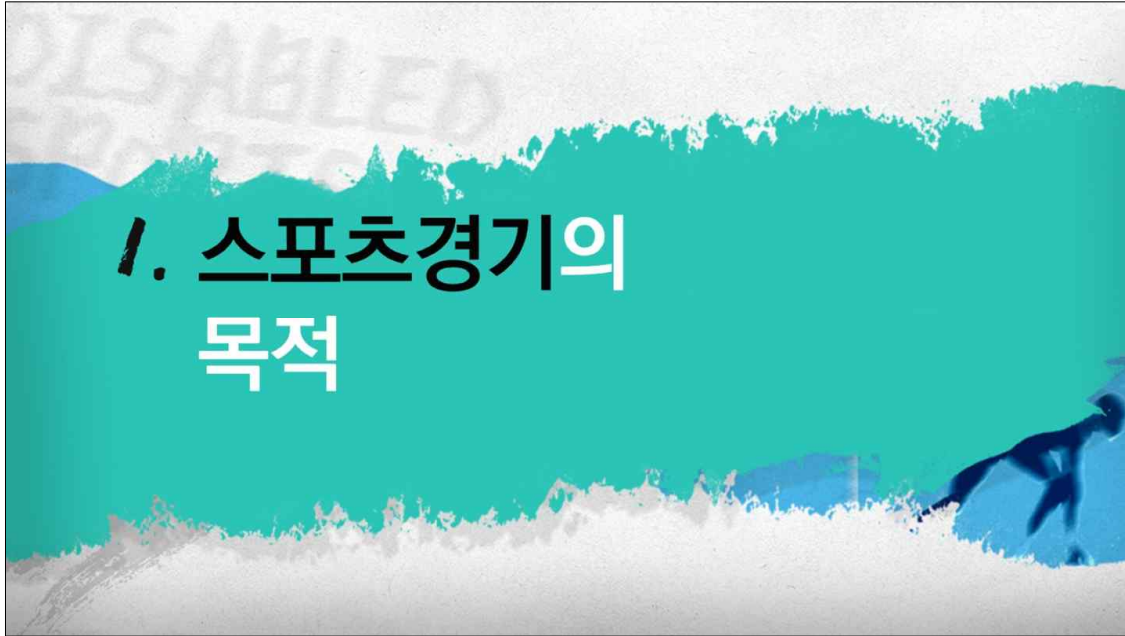
#### 학습목차

- ① 스포츠경기의 목적
- ② 스포츠맨십
- ③ 페어플레이

DISABLED  
SPORTS  
LEADER

Memo

본 학습 | 1. 스포츠경기의 목적



스포츠윤리

1. 스포츠경기의 목적

1 Agon과 Arete의 차이

Agon

Arete

Memo

## 본 학습 | 1. 스포츠경기의 목적

### 스포츠윤리

#### 1. 스포츠경기의 목적

##### 1 Agon과 Arete의 차이

Agon

Arete

- 경쟁, 모임, 회합, 게임, 축제, 대화, 논쟁
- 목표는 승리
- 집단/개인 간 폭력적 상호작용을 제도화된 규칙을 통해 순화시킨 활동
- 상대적 개념, 과정보다 결과

### 스포츠윤리

#### 1. 스포츠경기의 목적

##### 1 Agon과 Arete의 차이

Agon

Arete

- 덕, 훌륭한 상태, 탁월성
- 목적에 맞는 최적의 기능
- 타자와 비교 전제하지 않음, 과정 중시
- 스포츠인의 아레테

Memo

## 본 학습 | 1. 스포츠경기의 목적

### 스포츠윤리

#### 1. 스포츠경기의 목적

#### 2 승리 추구하고 탁월성 추구

▷ 승리추구(Agon) & 탁월성추구(Arete)

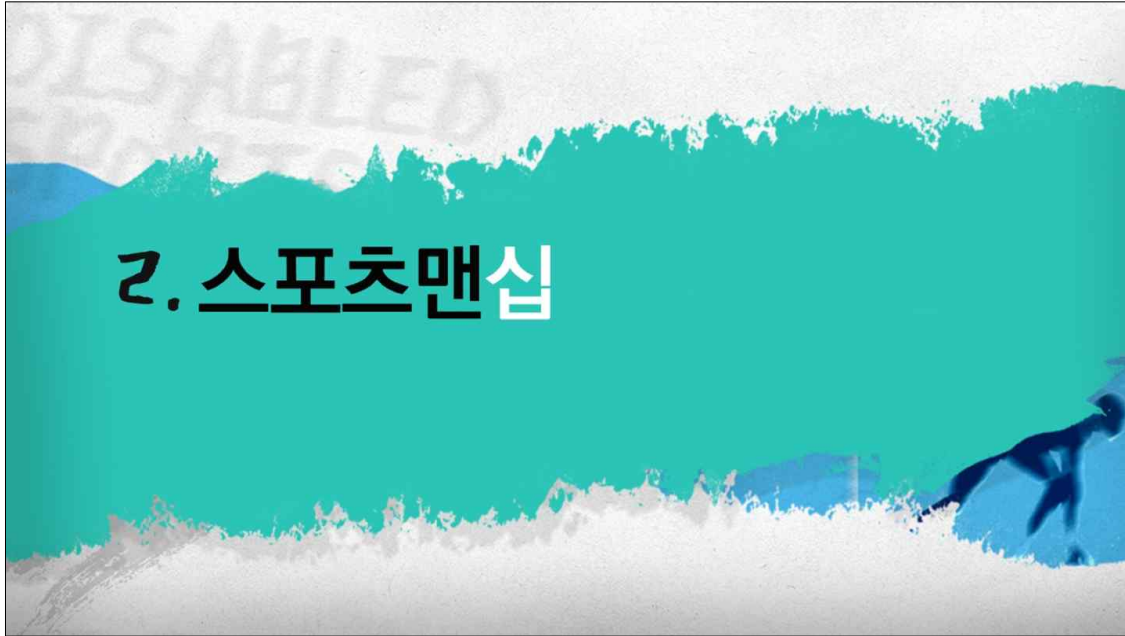
▷ Arete

- Agon보다 포괄적 개념
- 스포츠의 긍정적 이미지
- 스포츠: 아곤 + 아레테
- 스포츠경기의 목적

DISABLED  
SPORTS  
LEADER

Memo

## 본 학습 | 2. 스포츠맨십



### 스포츠윤리

#### 2. 스포츠맨십

##### 1 스포츠맨십의 의미

###### ▶ 스포츠맨십

- 스포츠인의 준칙과 태도
- 페어플레이, 상대 존중, 공손한 태도 포함
- 스포츠도덕

Memo



## 본 학습 | 2. 스포츠맨십

### 스포츠윤리

#### 2. 스포츠맨십

#### 2 놀이의 도덕: 규칙의 존중

##### ▷ 게르하르트

- 스포츠: 투쟁적 놀이, 놀이 & 경쟁

##### ▷ 놀이

- 놀이를 규정하는 규칙
- 자기목적성과 무목적성
- 강한 외적 동기: 놀이 본질 훼손, 규칙 무시
- 외적 통제: 놀이 규칙준수, 심판, 형식적 공정 유지

### 스포츠윤리

#### 2. 스포츠맨십

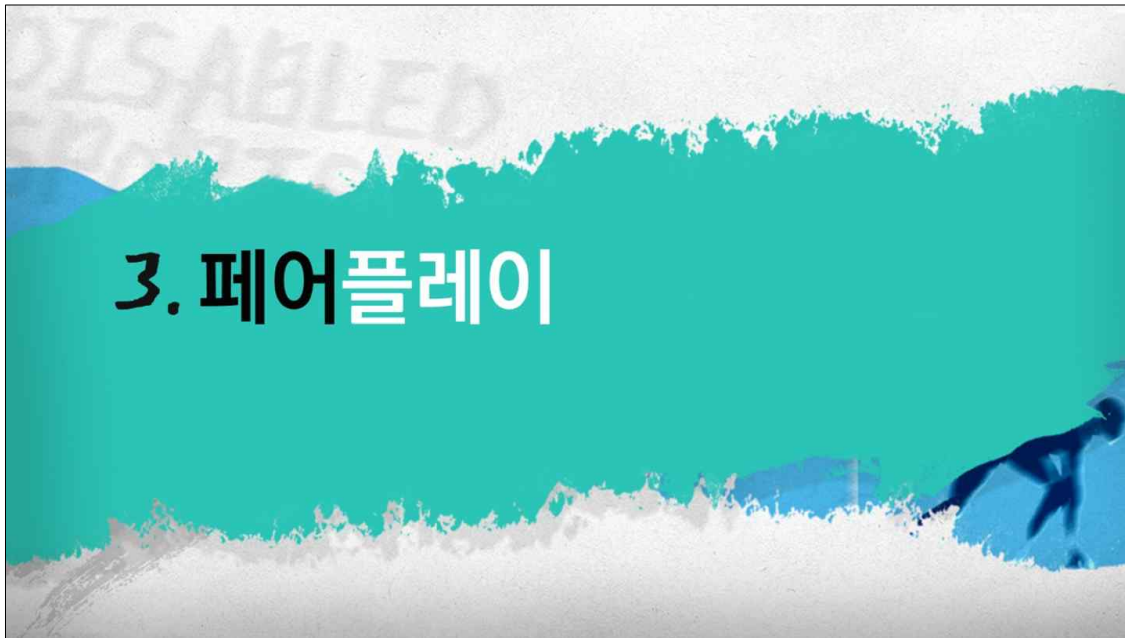
#### 3 경쟁의 도덕: 놀이 자체의 존중

##### ▷ 경쟁의 도덕

- 외적통제 & 내적 통제 (선수의 도덕적 능력)
- 규칙 준수 & 스포츠 보존 노력
- 적대감의 금기화 (타자 인정)

Memo

## 본 학습 | 3. 페어플레이



### 스포츠윤리

#### 3. 페어플레이

##### 1 페어플레이(공정시합)의 개념

페어플레이  
개념

형식주의

비형식주의

Memo

## 본 학습 | 3. 페어플레이

<div><b>스포츠윤리</b></div> <div><b>3. 페어플레이</b></div> <div><div>1 페어플레이(공정시합)의 개념</div><div><div>페어플레이 개념</div><div>형식주의</div><div>비형식주의</div></div><div><ul style="list-style-type: none"><li>○ 페어(공정) + 플레이(시합)</li><li>○ 공정: 참가자들이 동등한 조건에 있는 사실/당위</li><li>○ 스포츠/경기의 윤리적 행위 원칙</li></ul></div></div>	
<div><b>스포츠윤리</b></div> <div><b>3. 페어플레이</b></div> <div><div>1 페어플레이(공정시합)의 개념</div><div><div>페어플레이 개념</div><div>형식주의</div><div>비형식주의</div></div><div><ul style="list-style-type: none"><li>○ 성문화된 규칙 (구성규칙+규제규칙) 준수</li><li>○ 판단기준 명확</li><li>○ 공정개념 협소화, 윤리적 논란의 여지</li></ul></div></div>	
Memo	



## 본 학습 | 3. 페어플레이

<div><b>스포츠윤리</b></div> <div><b>3. 페어플레이</b></div> <div><div>1</div><div>페어플레이(공정시합)의 개념</div></div> <div><div>페어플레이 개념</div><div>형식주의</div><div>비형식주의</div></div> <div><ul style="list-style-type: none"><li>도덕 판단의 기준/준거</li><li>관습: 규칙을 상황에 적용하는 관행/집단적 규범체계</li><li>포괄적, 역동적 적용 및 해석 가능</li></ul></div>	
<div><b>스포츠윤리</b></div> <div><b>3. 페어플레이</b></div> <div><div>2</div><div>의도적 반칙</div></div> <div><div>▷ 의도적 반칙</div><div><ul style="list-style-type: none"><li>의지적 계획/의도</li><li>규칙에서 허용되지 않는 행위</li><li>비윤리적 행위 vs 게임의 일부</li><li>도덕적 승리</li></ul></div></div>	
Memo	

## 본 학습 | 3. 페어플레이

	<div><b>스포츠윤리</b></div> <div><b>3. 페어플레이</b></div> <div><b>1</b> 승부조작의 윤리적 문제와 해결 방안 (1/2)</div> <div>▷ 승부조작<ul style="list-style-type: none"><li>◦ 경기 외적 이득</li><li>◦ 경기 왜곡</li></ul></div>
	<div><b>스포츠윤리</b></div> <div><b>3. 페어플레이</b></div> <div><b>1</b> 승부조작의 윤리적 문제와 해결 방안 (2/2)</div> <div>▷ 윤리적 문제<ul style="list-style-type: none"><li>◦ 도핑에 비견될 만큼 심각함</li><li>◦ 경쟁적 스포츠의 <b>본질적 가치 훼손</b></li><li>◦ 공유된 에토스 고양 (경기/상대/동료/심판/지도자/관중 존중)</li><li>◦ 에토스 &amp; 의무 충실</li></ul></div>
Memo	

## 마무리하기

<b>스포츠윤리</b> <b>마무리하기</b>	
<b>1 스포츠경기의 목적</b> 아곤과 아레테의 개념 및 차이	
<b>2 스포츠맨십</b> 스포츠맨십에 대한 개념 놀이의 도덕과 경쟁의 도덕	
<b>스포츠윤리</b> <b>마무리하기</b>	
<b>3 페어플레이</b> 페어플레이에 대한 개념 형식주의와 비형식주의의 차이	
Memo	

본 내용은 경기도청에서 제작한 것으로 저작권법에 보호를 받고 있어  
무단으로 이용할 수 없습니다.