

### 1. 기억체계에 대한 설명으로 바르지 **않는** 것은?

- ① 기억의 과정은 지각, 저장, 인출의 단계를 거친다.
- ② 장기기억은 무제한의 용량을 가진다.
- ③ 단기기억은 활동기억이라고도 불린다.
- ④ 단기기억은 무제한의 용량을 가진다.

### 2. 피드백의 기능에 대한 설명으로 바른 것은?

- < 보기 >
- ㉠ 학습자의 불필요한 행동을 줄여주고 무엇을 수정해야 하는지에 대한 정보를 제시해 준다.
  - ㉡ 현재의 수행을 유지하며 성공적인 자신의 운동 수행에 대해 자신감을 갖도록 해준다.

① ㉠: 동기유발기능 ㉡: 정보기능

② ㉠: 정보기능 ㉡: 처방기능

③ ㉠: 처방기능 ㉡: 강화기능

④ ㉠: 정보기능 ㉡: 강화기능

### 4. 운동학습의 개념에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 운동학습은 연습과 경험에 의해서 나타난다.
- ② 운동학습 과정은 직접적으로 관찰할 수 없다.
- ③ 운동학습은 비교적 영구적인 변화를 유도하는 내적 과정이다.
- ④ 운동학습은 성숙이나 동기에 의한 일시적 수행 변화를 말한다.



### 5. <보기>의 괄호 안에 들어갈 용어는?

< 보기 >

운동기술의 요소와 처리과정이 유사하여 과거의 학습이 새로운 학습에 도움이 되는 것을 ( )(이)라고 한다.

① 부호화

② 정적전이

③ 파지

④ 표상

7. 운동학습 이론에서 정보처리단계를 순서대로 바르게 연결한 것은?

- ① 감각지각 → 반응실행 → 반응선택
- ② 감각지각 → 반응선택 → 반응실행
- ③ 반응선택 → 감각지각 → 반응실행
- ④ 반응선택 → 반응실행 → 감각지각

### 8. <보기>의 사례에 적합한 피드백은?

< 보기 >

농구수업에서 김 코치는 학습자가 자유투 동작과 관련된 피드백을 원할 때 정보를 제공하기로 하고, 각자 연습을 시작했다.

김 코치는 연습 중 학습자가 피드백을 요구할 때마다 정확한 자유투 동작에 대해 알려주었다.

① 뉴로 피드백

② 내재적 피드백

③ 자기통제 피드백

④ 바이오 피드백

9. 연습시간이 휴식시간보다 상대적으로 긴 연습방법은?

- ① 집중연습
- ② 분산연습
- ③ 구획연습
- ④ 무선연습



10. 번스타인(N. Bernstein)의 운동학습 단계를 바르게 연결한 것은?

- ① 협응 단계 – 제어 단계
- ② 인지단계 – 연합 단계 – 자동화 단계
- ③ 움직임 개념 습득 단계 – 고정화 및 다양화 단계
- ④ 자유도의 고정 단계 – 자유도의 풀림 단계 – 반작용의 활용 단계



### 11. <보기>의 괄호 안에 들어갈 용어가 바르게 연결된 것은?

#### < 보기 >

( ㉠ )은 숙련된 운동수행을 위한 개인능력의 ( ㉡ ) 변화를 유도하는 일련의 ( ㉢ ) 과정으로, 직접적으로 관찰할 수 없으며 연습과 경험에 의해 나타난다.

㉠	㉡	㉢
① 운동학습	영구적	내적
② 운동학습	일시적	외적
③ 운동발달	영구적	내적
④ 운동발달	일시적	외적

### 12. <보기>의 운동수행에 관한 예시를 가장 잘 설명하고 있는 이론은?

#### < 보기 >

테니스 서브는 공을 서브 코트에 떨어뜨려야한다. 퍼스트 서브가 너무 길어 폴트가 된 것을 본 후, 손목 조절을 위해 시각 및 운동감각적 피드백을 이용하여 세컨드 서브에서 공이 서브 코트를 이탈하지 않도록 해야 한다.

- ① 폐쇄회로 이론 (Closed loop theory)
- ② 개방회로 이론 (Open loop theory)
- ③ 다이나믹 시스템 이론 (dynamic systems theory)
- ④ 생태학적 이론 (ecological theory)

13. 운동기술 연습에서 발생하는 맥락간섭효과에 대한 설명으로 옳은 것은?

- ① 집중연습과 분산연습에 의해 맥락간섭효과의 크기는 달라진다.
- ② 높은 맥락간섭은 연습수행에서 효과가 높다.
- ③ 낮은 맥락간섭은 파지에 효과가 높다.
- ④ 무선연습은 분단연습에 비해 파지 및 전이에 효과가 높다.



15. <보기>에 제시한 피츠(P.Fitts)와 포스너(M.Posner)의 운동학습단계와 설명이 바르게 나열된 것은?

운동학습단계	㉠ 인지단계    ㉡ 연합단계    ㉢ 자동화단계
설명	<p>㉠ 동작 실행 시 의식적 주의가 거의 필요 없으며 정확성과 일관성이 매우 높다. 동작에 대한 오류를 탐지하고 수정할 수 있는 능력이 있다.</p> <p>㉡ 학습해야 할 운동 기술의 특성을 이해하고 그 과제를 수행하기 위한 전략을 개발한다. 오류 수정 능력을 갖추지 못했기 때문에 운동수행 시 일관성이 부족하다.</p> <p>㉢ 과제에 대한 전략을 선택하고 잘못된 수행에 대한 해결책을 찾아 나갈 수 있게 된다. 동작의 일관성이 점점 좋아진다.</p>

15. <보기>에 제시한 피츠(P.Fitts)와 포스너(M.Posner)의 운동학습단계와 설명이 바르게 나열된 것은?

① a-㉠, b-L, c-㉡

② a-L, b-㉠, c-㉡

③ a-㉡, b-L, c-㉠

④ a-L, b-㉡, c-㉠

### 17. <보기>에서 설명하고 있는 운동제어 이론은?

#### < 보기 >

- 유기체, 환경, 과제의 상호작용 속에서 자기조직의 원리와 비선형성의 원리에 의해 인간의 운동이 생성되고 조절된다.
- 일반화된 운동프로그램과 같은 기억표상의 구조가 필요하지 않다고 주장한다.

- ① 정보처리이론 (information processing theory)
- ② 도식이론 (schema theory)
- ③ 다이나믹 시스템 이론 (dynamic systems theory)
- ④ 폐쇄회로이론 (closed-loop theory)



18. <보기>는 맥락간섭효과를 유발하는 연습방법에 대한 내용이다. 괄호 안에 들어갈 용어가 바르게 나열된 것은?

< 보기 >

스포츠지도사인 류현진은 야구수업에서 오버핸드(A), 사이드 암(B), 언더핸드 (C) 던지기동작을 지도하기 위해 2가지 연습방법을 계획했다.  
( ㄱ ) 연습은 ABC 던지기 동작을 각각 10분씩 할당하여 연습하게 하는 것이고  
( ㄴ ) 연습은 30분 동안 ABC 던지기 동작을 순서 없이 무작위로 연습하는 것이었다.

※ 야구수업 연습구성의 예

방법 1 ( ㄱ ) 연습: AAAAA(10분) →BBBBB(10분) → CCCCC(10분)

방법 2 ( ㄴ ) 연습: ACBABACBCBACBC(30분)

18. <보기>는 맥락간섭효과를 유발하는 연습방법에 대한 내용이다. 괄호 안에 들어갈 용어가 바르게 나열된 것은?

( ㄱ )

( ㄴ )

- ① 분단(blocked) - 무선(random)
- ② 분단(blocked) - 계열(serial)
- ③ 분산(distributed) - 무선(random)
- ④ 분산(distributed) - 계열(serial)