

1. 스포츠 상황에서 집단 응집력 모형(Gill)의 4가지 요소에 해당하지 않는 것은?

- ① 환경적 요인
- ② 개인적 요인
- ③ 심리사회적 요인
- ④ 리더십 요인

2. 팀 응집력 요구수준이 가장 높은 스포츠 종목은?

- ① 축구
- ② 양궁
- ③ 스키
- ④ 사격

3. <보기>의 팀 구축(team building) 중재 전략과 요인을 바르게 연결한 것은?

㉠ 팀 구성원이 동일한 유니폼을 입는다.

< 보기 > ㉡ 매주 한 번씩 팀 미팅을 열어 각자의 역할과 책임에 대해 논의한다.

㉢ 팀 구성원간 상호작용과 의사소통의 기회를 충분히 갖는다.

① ㉠ 환경 요인, ㉡ 구조 요인, ㉢ 과정 요인

② ㉠ 환경 요인, ㉡ 과정 요인, ㉢ 구조 요인

③ ㉠ 과정 요인, ㉡ 환경 요인, ㉢ 과정 요인

④ ㉠ 과정 요인, ㉡ 구조 요인, ㉢ 환경 요인

### 4. <보기>의 괄호 안에 들어갈 용어는?

< 보기 >

링겔만(M. Ringelmann)의 줄다리기 실험에 의하면, 줄을 당기는 힘은 혼자일 때 가장 크고, 줄을 당기는 인원이 증가할수록 개인이 쓰는 힘의 양은 줄어드는 것으로 나타났다. 이와 같이 집단 속에서 개인의 노력이 줄어드는 현상을 ( )(이)라고 한다.

① 사회적 태만

② 정적강화

③ 사회적 지지

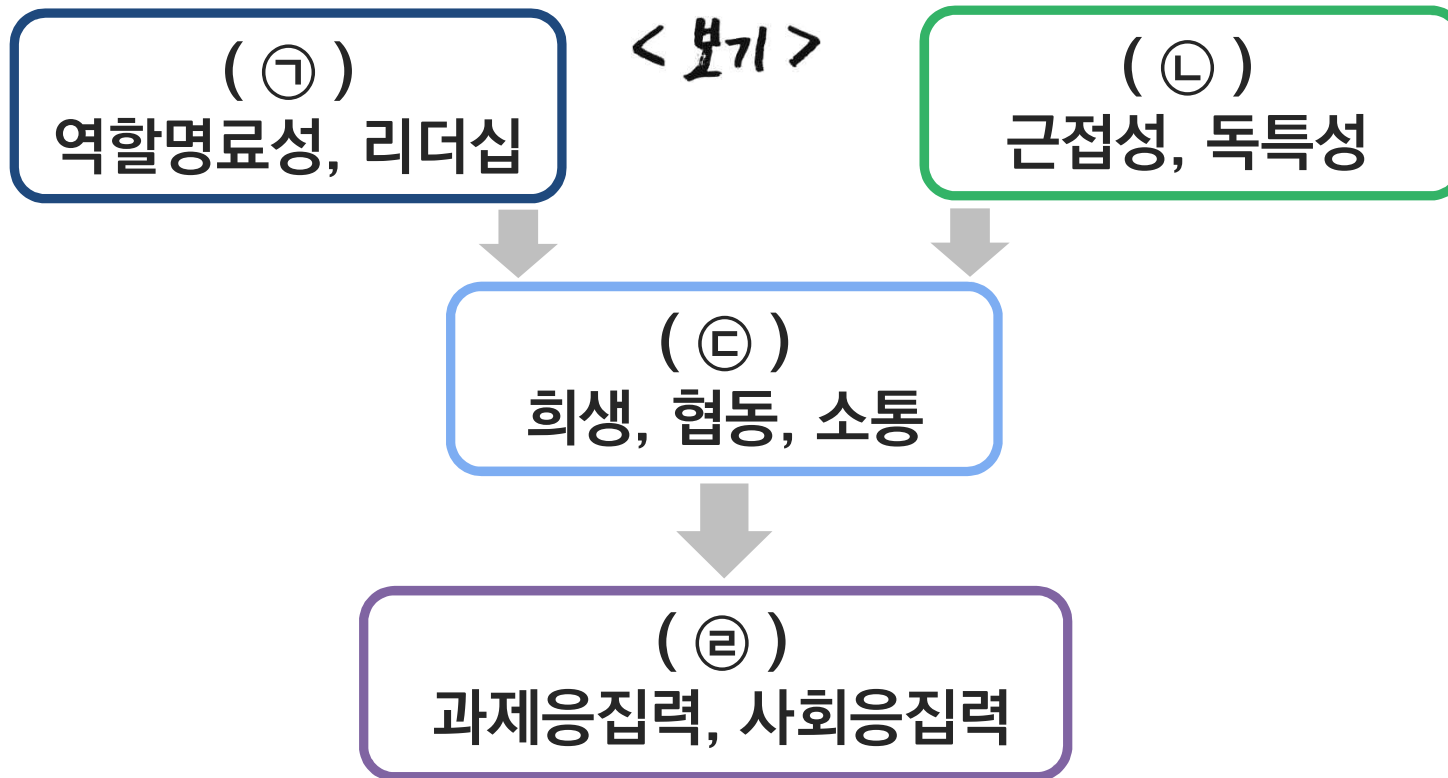
④ 부적강화



5. 집단의 과제 수행에서 발생하는 개인의 동기적 손실 원인이 **아닌** 것은?

- ① 할당전략
- ② 무임승차전략
- ③ 반무임승차전략
- ④ 최대화전략

6. <보기>의 팀 구축 프로그램을 위한 개념 모형에서 괄호 안에 적절한 변인은?



6. <보기>의 팀 구축 프로그램을 위한 개념 모형에서 괄호 안에 적절한 변인은?

㉠

㉡

㉢

㉣

① 집단구조

집단환경

집단 응집력

집단과정

② 집단구조

집단환경

집단과정

집단 응집력

③ 집단환경

집단구조

집단 응집력

집단과정

④ 집단환경

집단구조

집단과정

집단 응집력

### 7. <보기>에서 설명하는 사회적 태만 현상의 동기(motivation)손실 원인은?

< 보기 >

영운이는 친구들과 줄다리기를 할 때, 자신의 힘은 전혀 쓰지도 않고  
친구들의 노력에 편승해서 경기에 이기려는 모습을 보이고 있다.

- ① 할당 전략(allocation strategy)
- ② 무임승차 전략(free ride strategy)
- ③ 최소화 전략(minimizing strategy)
- ④ 반무임승차 전략(sucker strategy)



# 스포츠심리학

## [ 예상문제 ]

1. 사회적 태만을 설명하는 슈타이너(Steiner)의 모형에서 아래의 보기에 해당하는 용어는 무엇인가?

< 보기 >

잘못된 전략 사용으로 인한 팀의 실제 수행력이 저조한 경우로,  
팀의 주득점원에게 연결되는 패스 성공률이 낮은 상황을 예로 들 수 있다.

① 실제 생산성

② 잠재적 생산성

③ 조정손실

④ 동기손실

# 스포츠심리학

## [ 예상문제 ]

2. Carron(1982)의 스포츠 팀 응집력 모형에 따르면 응집력 결정 요인을 크게 네 가지 요소로 설명하고 있다. 그 중에서 계약상의 의무, 집단의 크기, 조직이나 협회의 성향과 관련된 요소는 무엇인가?

- ① 환경 요인
- ② 개인 요인
- ③ 리더십 요인
- ④ 팀 요인

3. 팀 구축 이론 모형에 따르면 팀 응집력은 선행변인과 과정변인에 의해 설명된다.  
이 중 과정 변인인 '팀 과정 요인'의 하위 요소에 해당하지 않는 것은?

- ① 팀 구성원의 역할 이해
- ② 개인적 희생
- ③ 목표 및 목표 설정
- ④ 의사소통



4. 사회적 촉진을 설명하는 이론에 해당하지 않는 것은?

- ① 단순존재 가설
- ② 자아 이론
- ③ 주의 분산/갈등 이론
- ④ 재정의 가설



5. 모델링(modeling)의 기능에 해당하지 않는 것은?

- ① 반응 촉진
- ② 행동 억제와 탈억제
- ③ 관찰학습 유발
- ④ 유능감 향상