



CREATIVITY



i l l u s t r a t o r C C

모두의 일러스트레이터 CC

TOOLS

빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기





CHAPTER

△ 1 ● 다양한 스타일로 이미지 **추적**(Image Trace) 적용하기



비트맵(Bitmap) 이미지를 벡터(Vector) 이미지로 변환

1

흑백 비트맵 이미지를 벡터 이미지로 변환하기

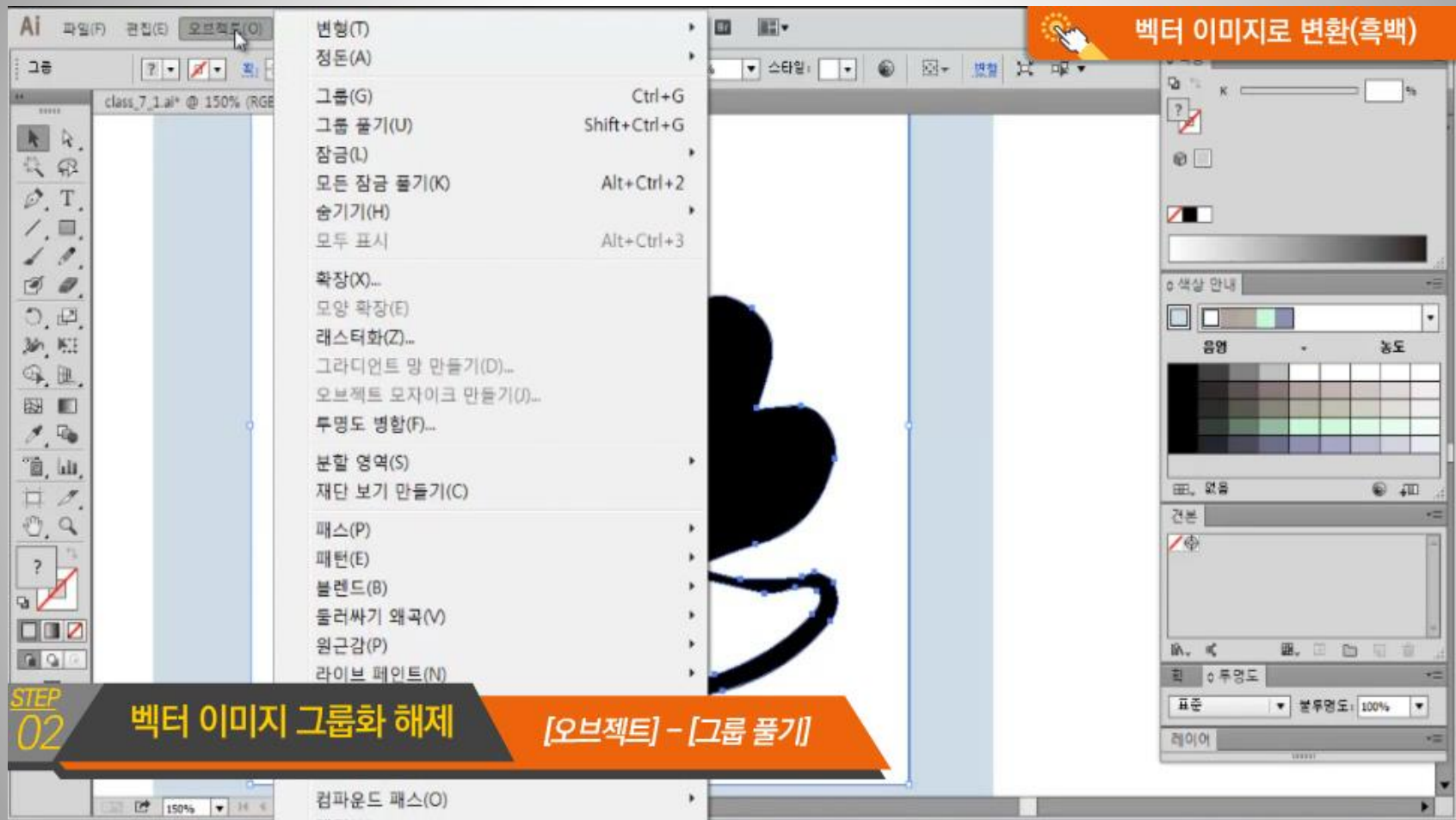
2

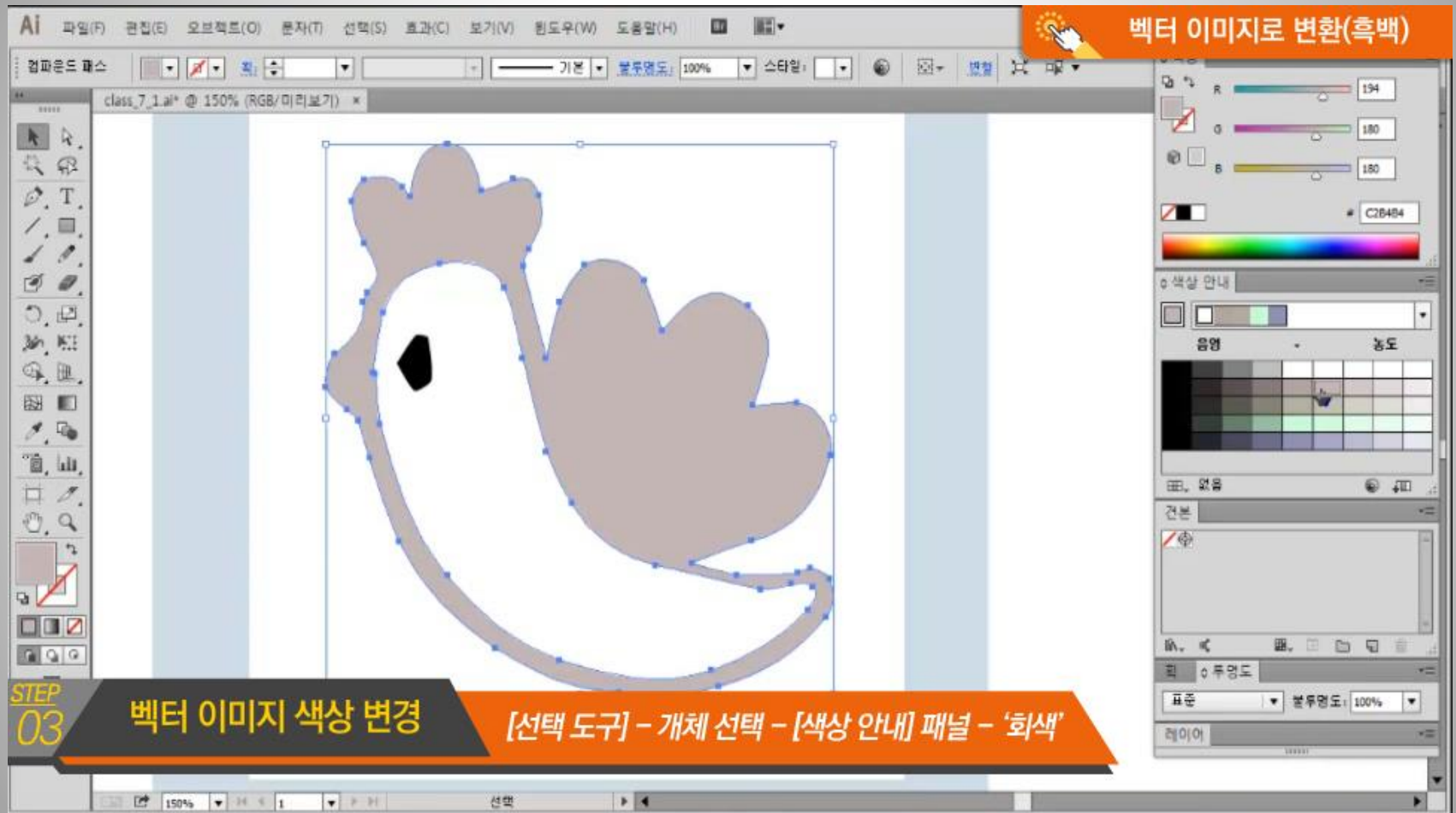
컬러 비트맵 이미지를 벡터 이미지로 변환하기

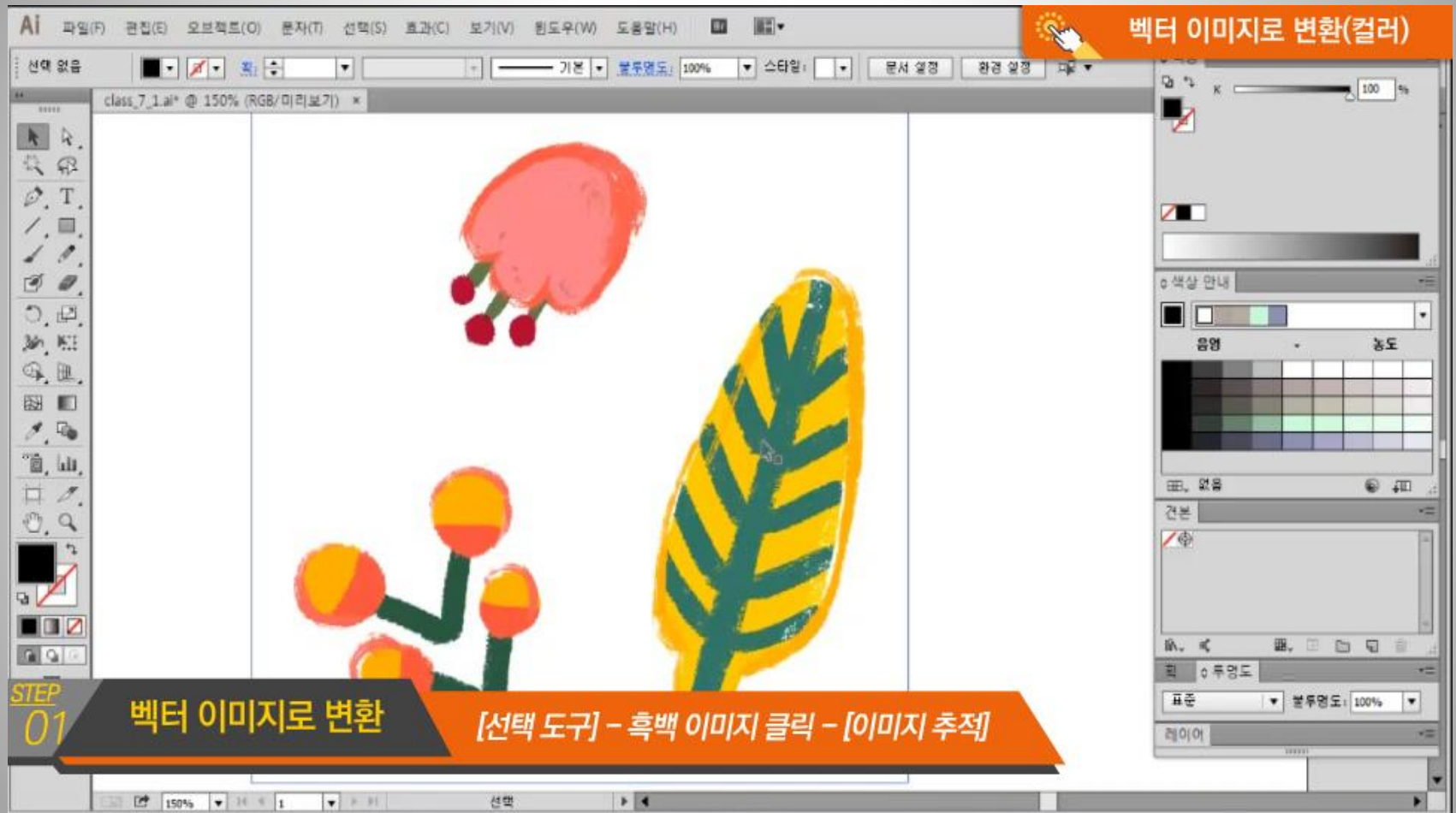
3

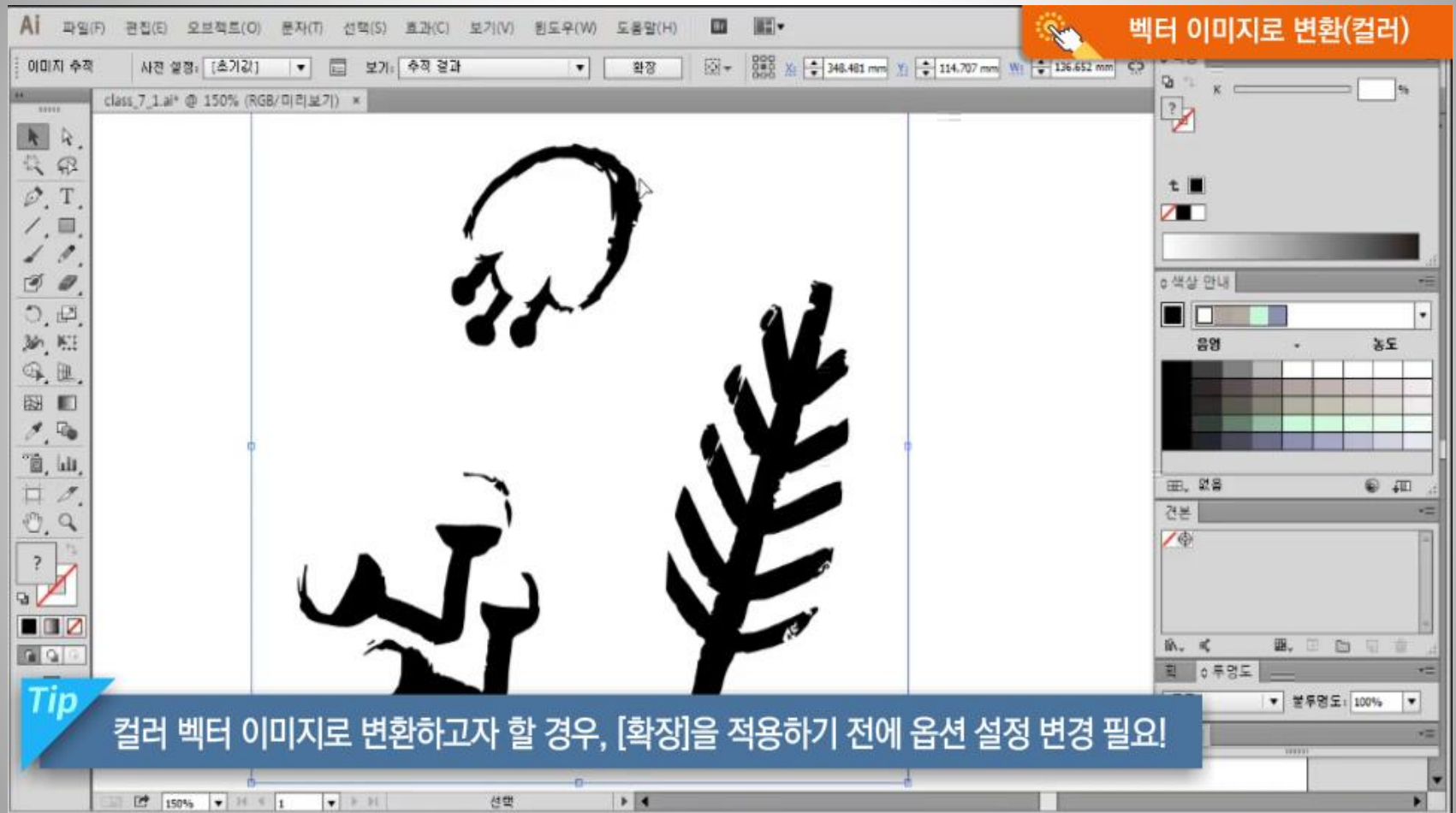
사진 비트맵 이미지를 벡터 이미지로 변환하기

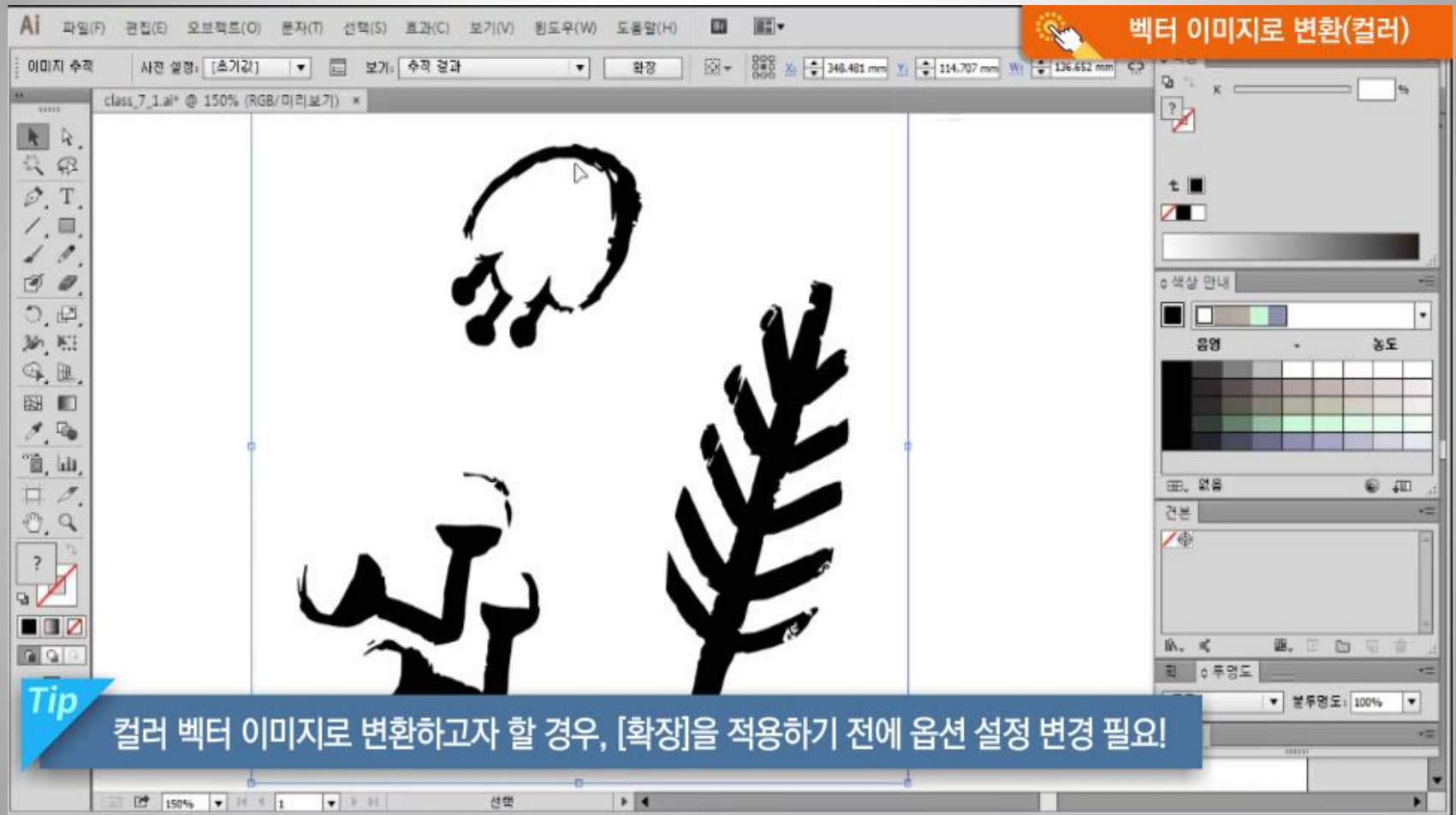


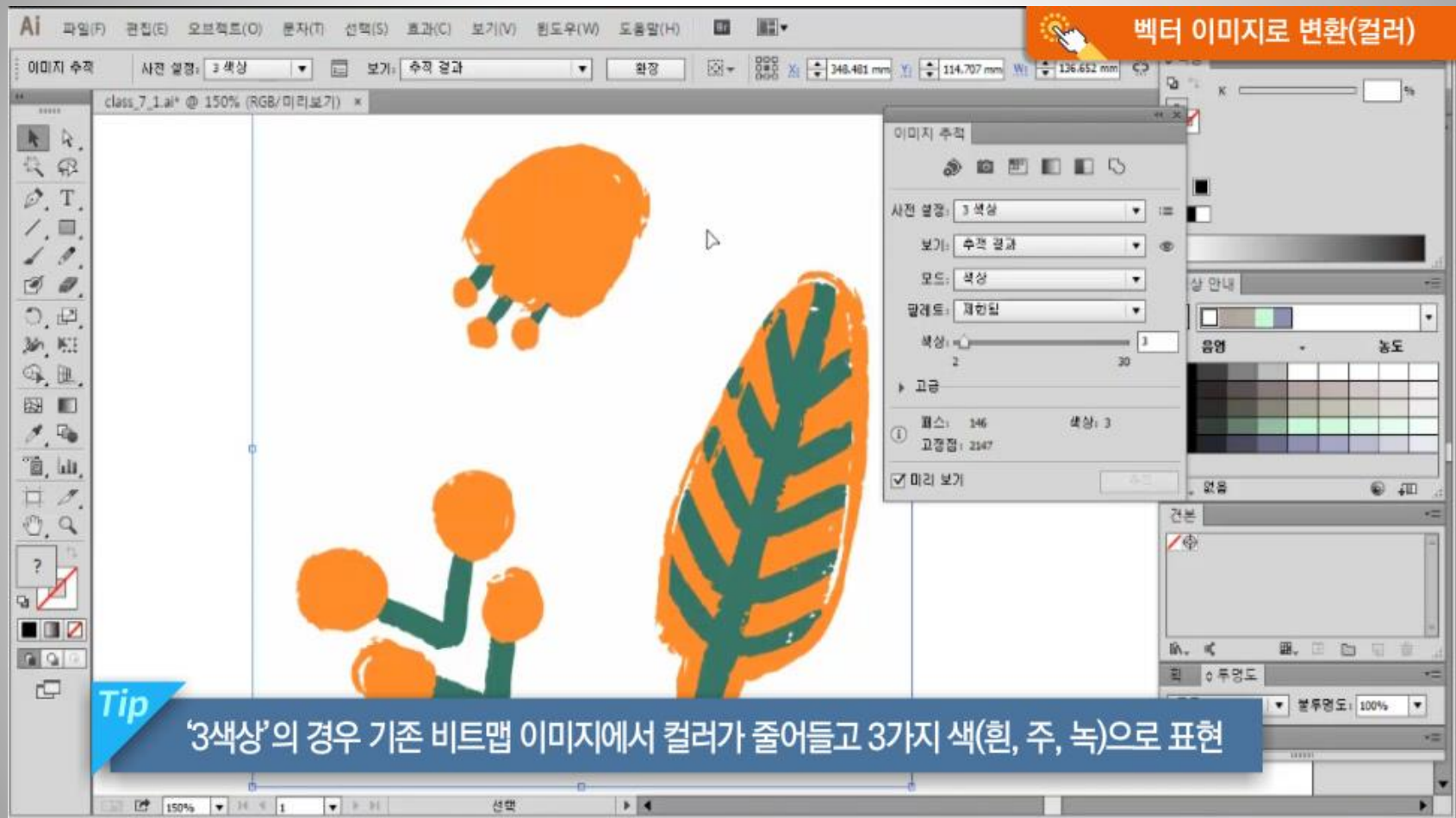






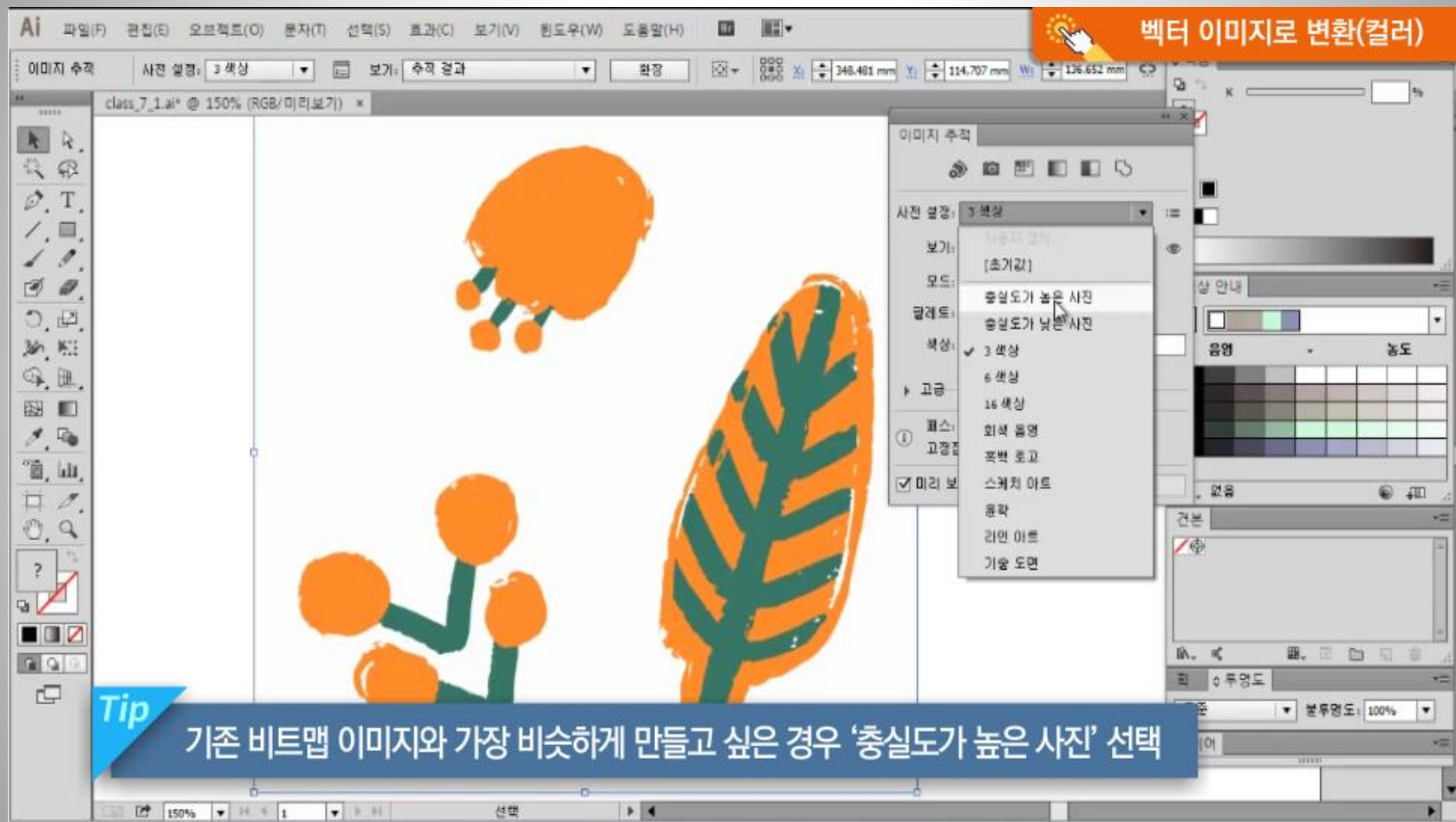






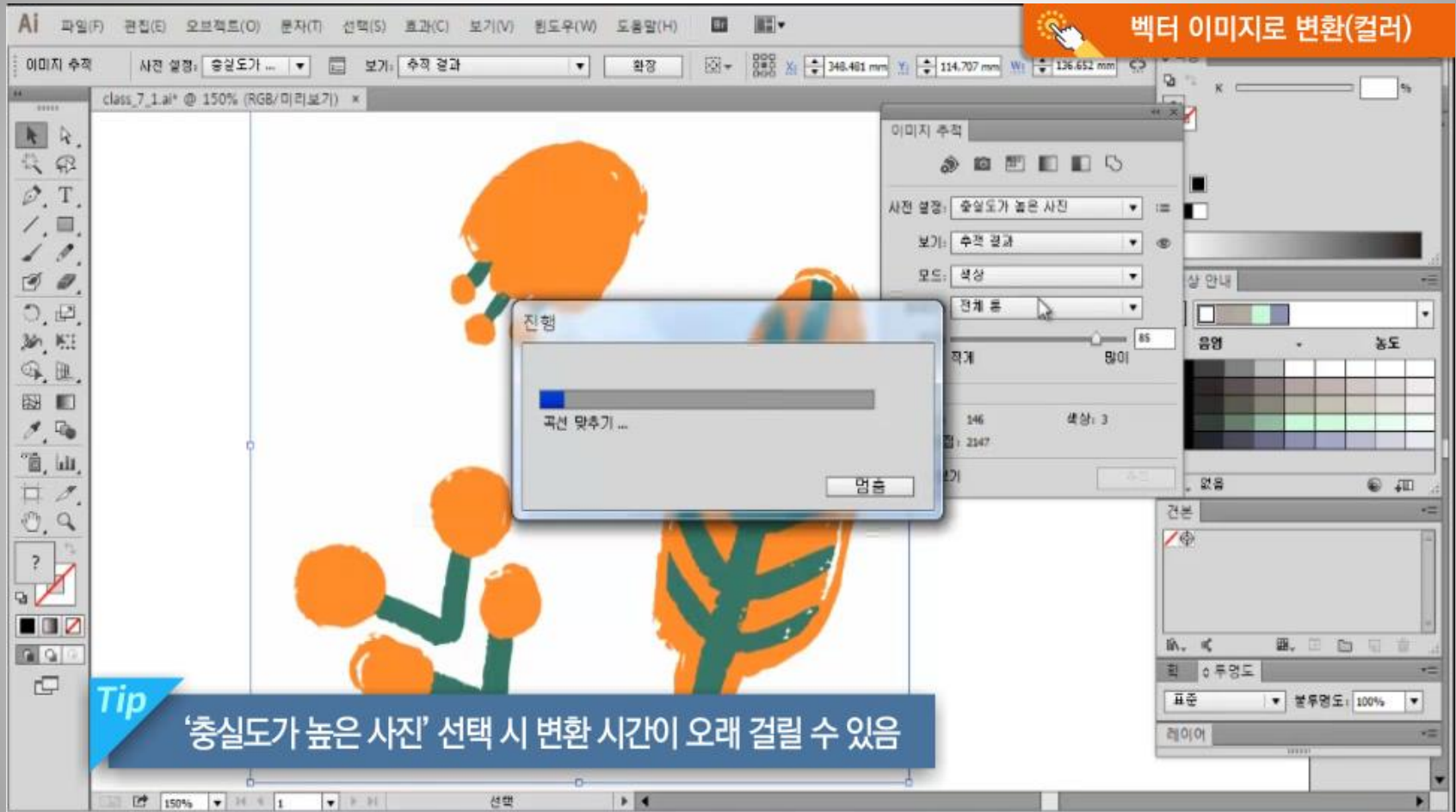


벡터 이미지로 변환(컬러)





벡터 이미지로 변환(컬러)

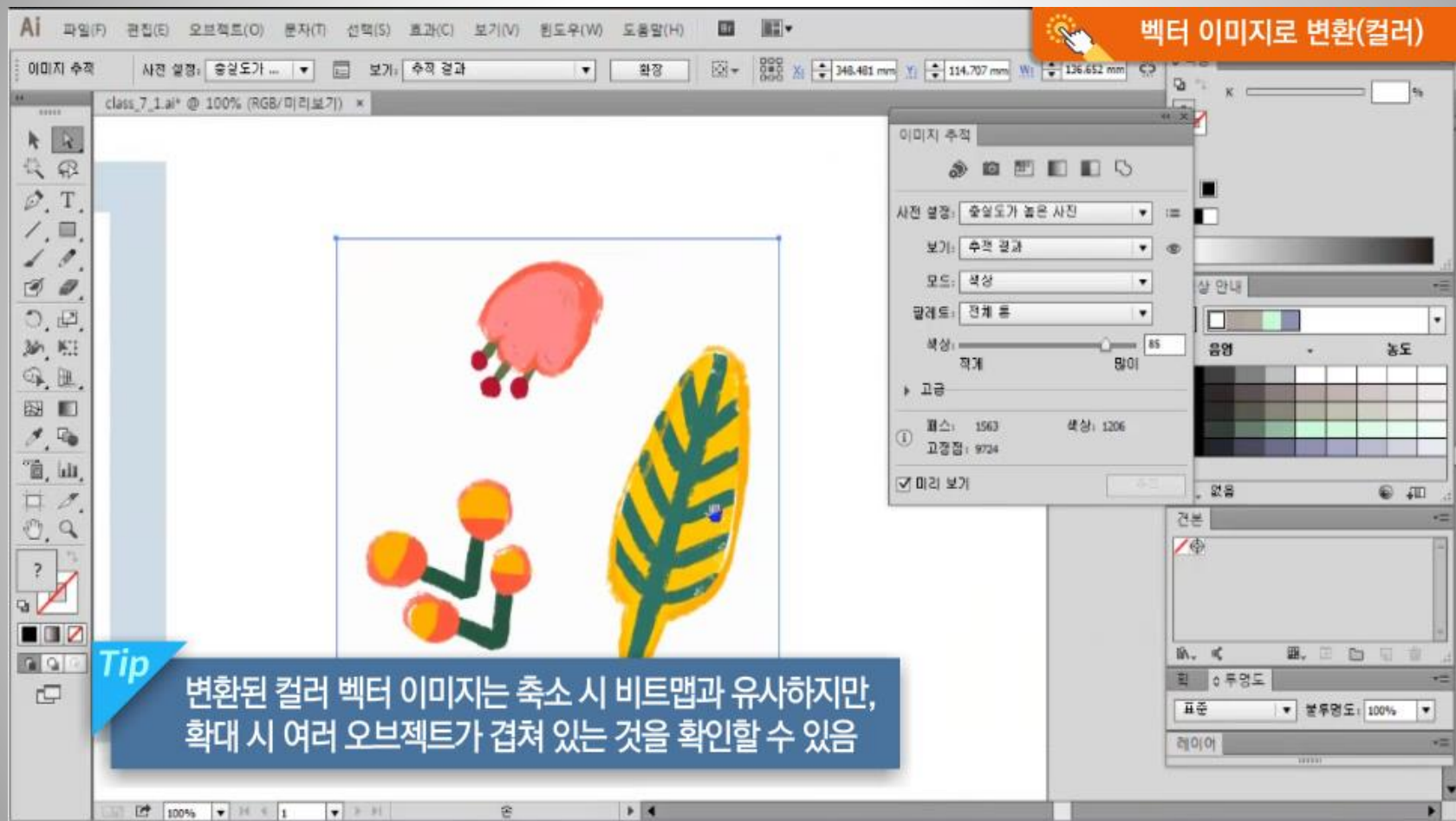


Tip

'충실도가 높은 사진' 선택 시 변환 시간이 오래 걸릴 수 있음

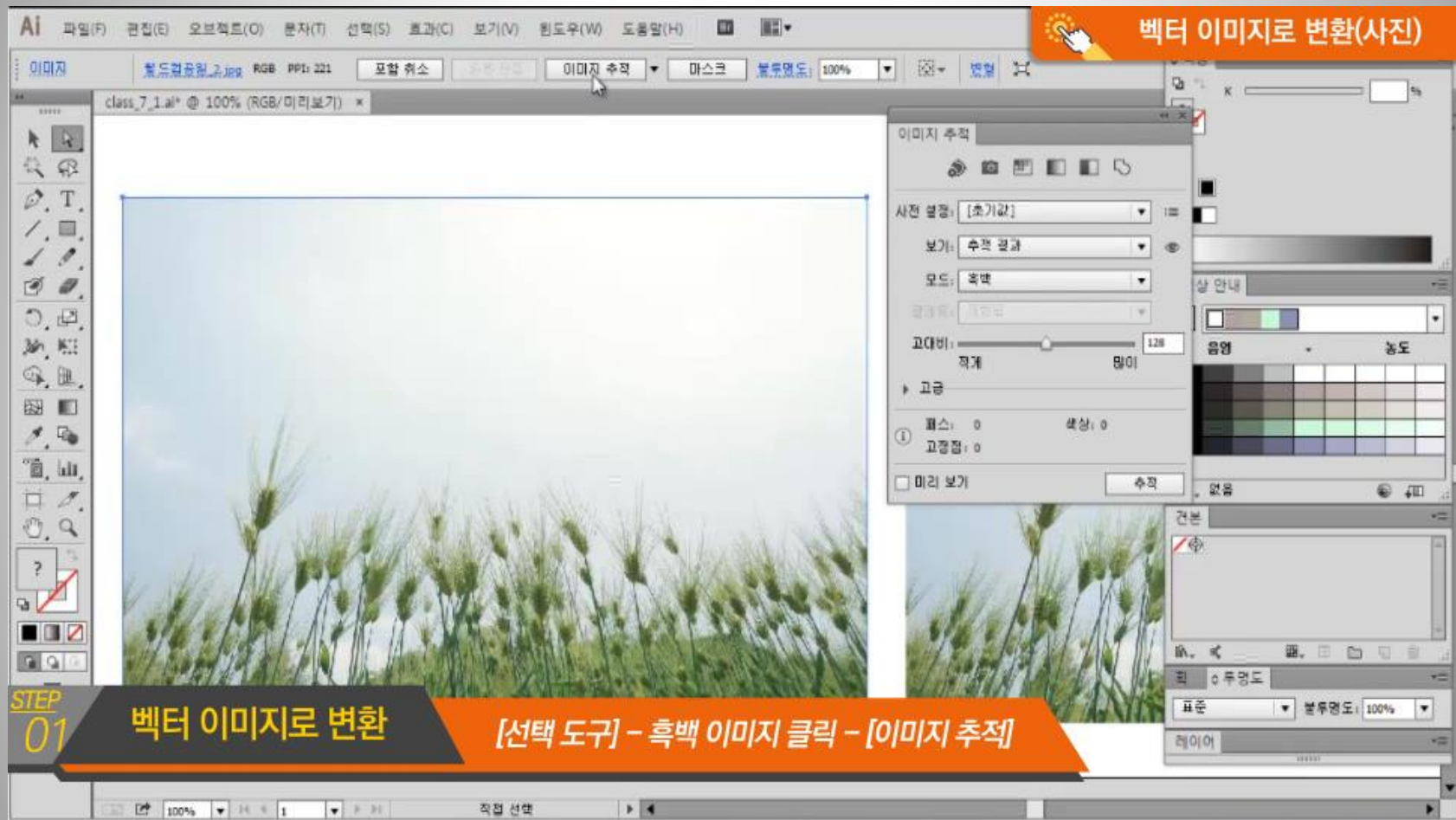


벡터 이미지로 변환(컬러)



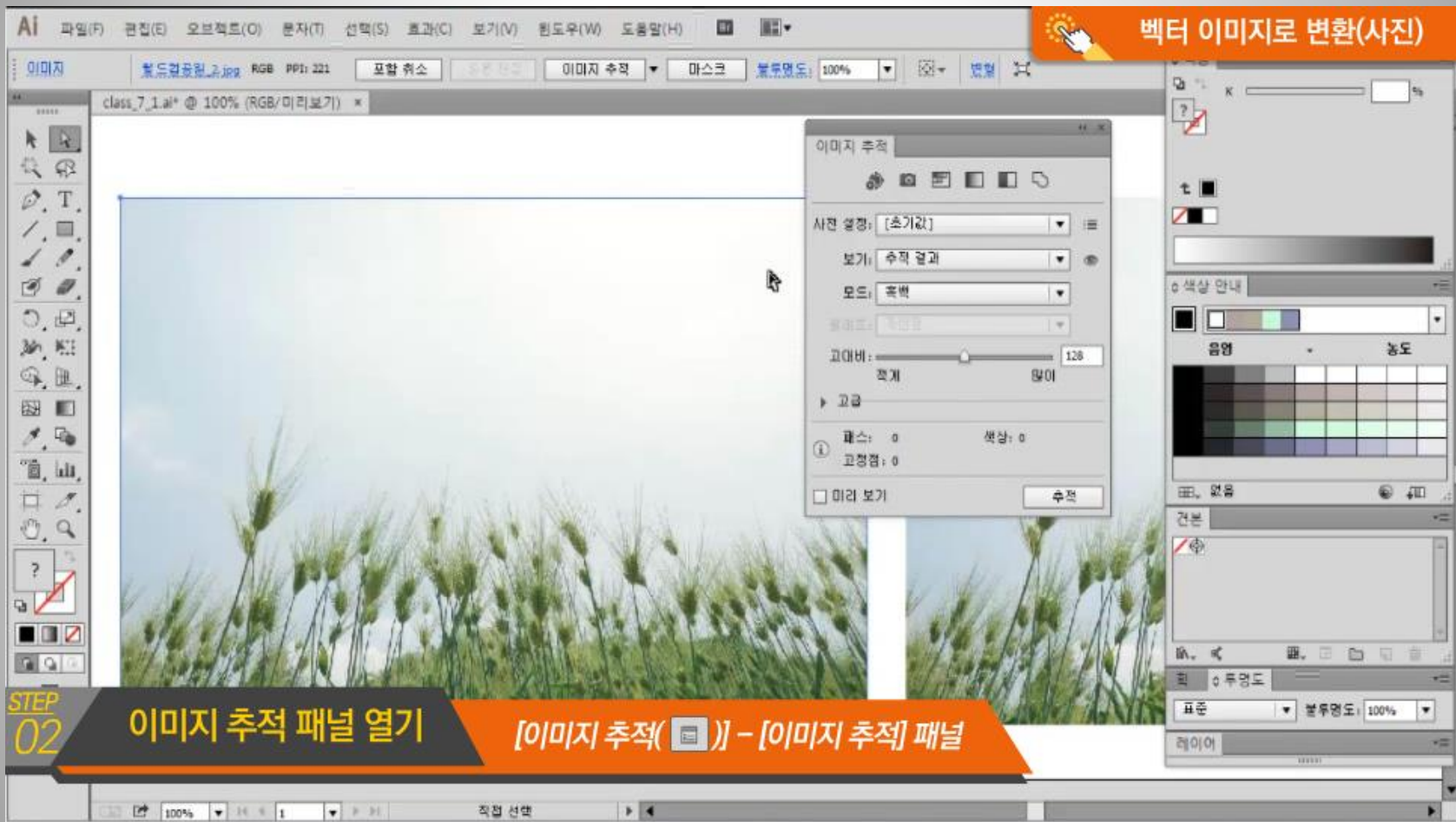


벡터 이미지로 변환(사진)





벡터 이미지로 변환(사진)



STEP
02

이미지 추적 패널 열기

[이미지 추적()] - [이미지 추적] 패널



벡터 이미지로 변환(사진)

class_7_1.ai* @ 100% (RGB/미리보기) x

class_7_1.ai* @ 100% (RGB/미리보기)

이미지 추적

사전 설정: [초기값]

보기: ☒ [초기값]

모드:

- ✓ [초기값]
- 충실도가 높은 사진
- 충실도가 낮은 사진
- 3 색상
- 6 색상
- 16 색상
- 회색 음영
- 흑백 로고
- 스케치 마트
- 윤곽
- 라인 아트
- 기술 도면

STEP 03 벡터 이미지 사전 설정 값 조정

[이미지 추적] 패널 - [사전 설정] - '충실도가 낮은 사진'



벡터 이미지로 변환(사진)

class_7_1.ai* @ 100% (RGB/미리보기) x

이미지 추적

사진 설정: **충실도가 낮은 사진**

보기: **추적 결과**

모드: **색상**

팔레트: **전체 폰**

색상: **20**

작게 **많이**

고급

① 패스: 2216 색상: 968

② 고정점: 39453

☒ 미리 보기

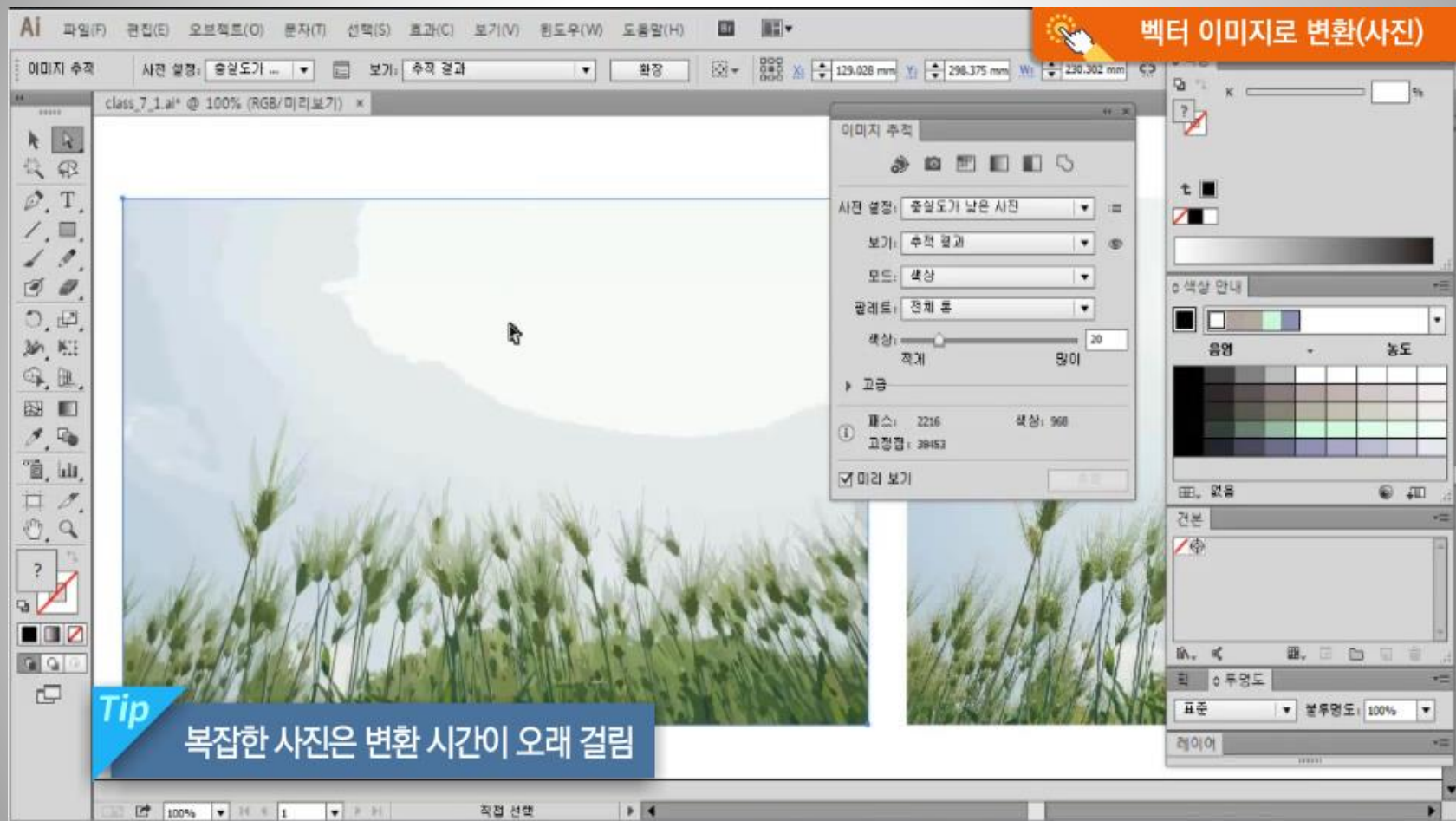
Tip

사진을 벡터 이미지로 변경할 경우 컬러 값이 제한 될 수 있으므로
컬러가 어느 정도 제한이 있는 사진을 이용하는 것이 좋음

100% 34 1 직접 선택

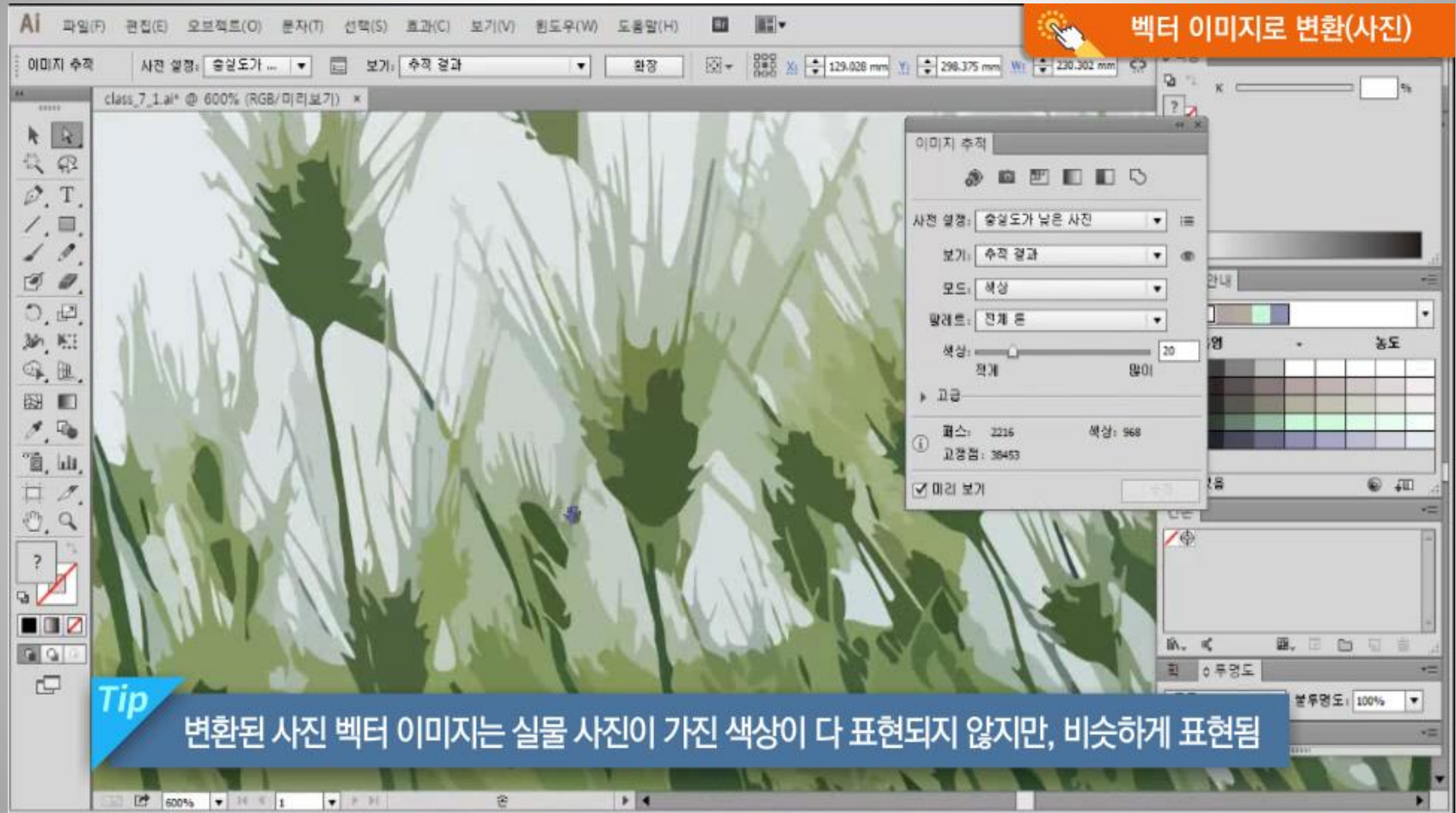


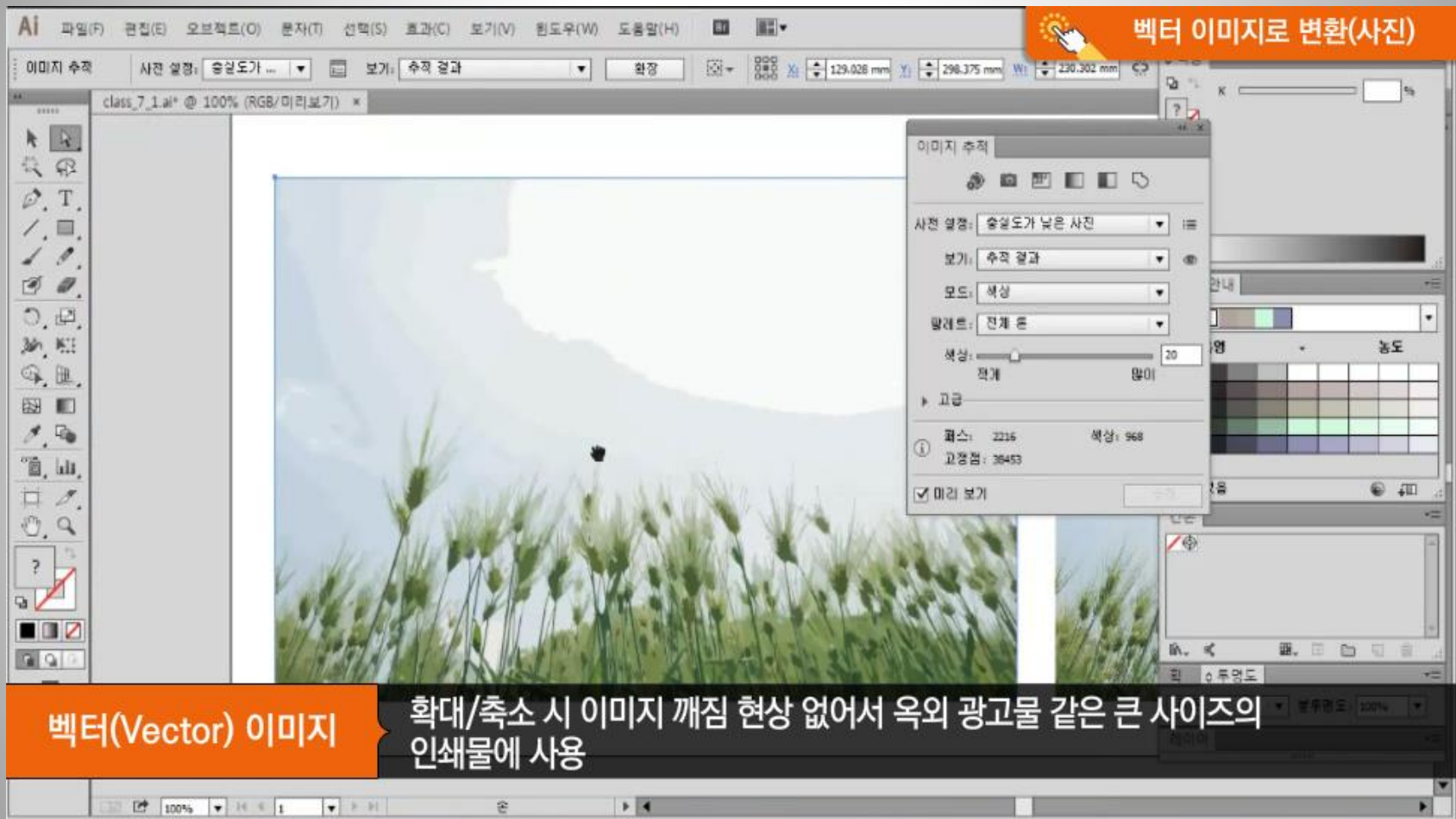
벡터 이미지로 변환(사진)





벡터 이미지로 변환(사진)

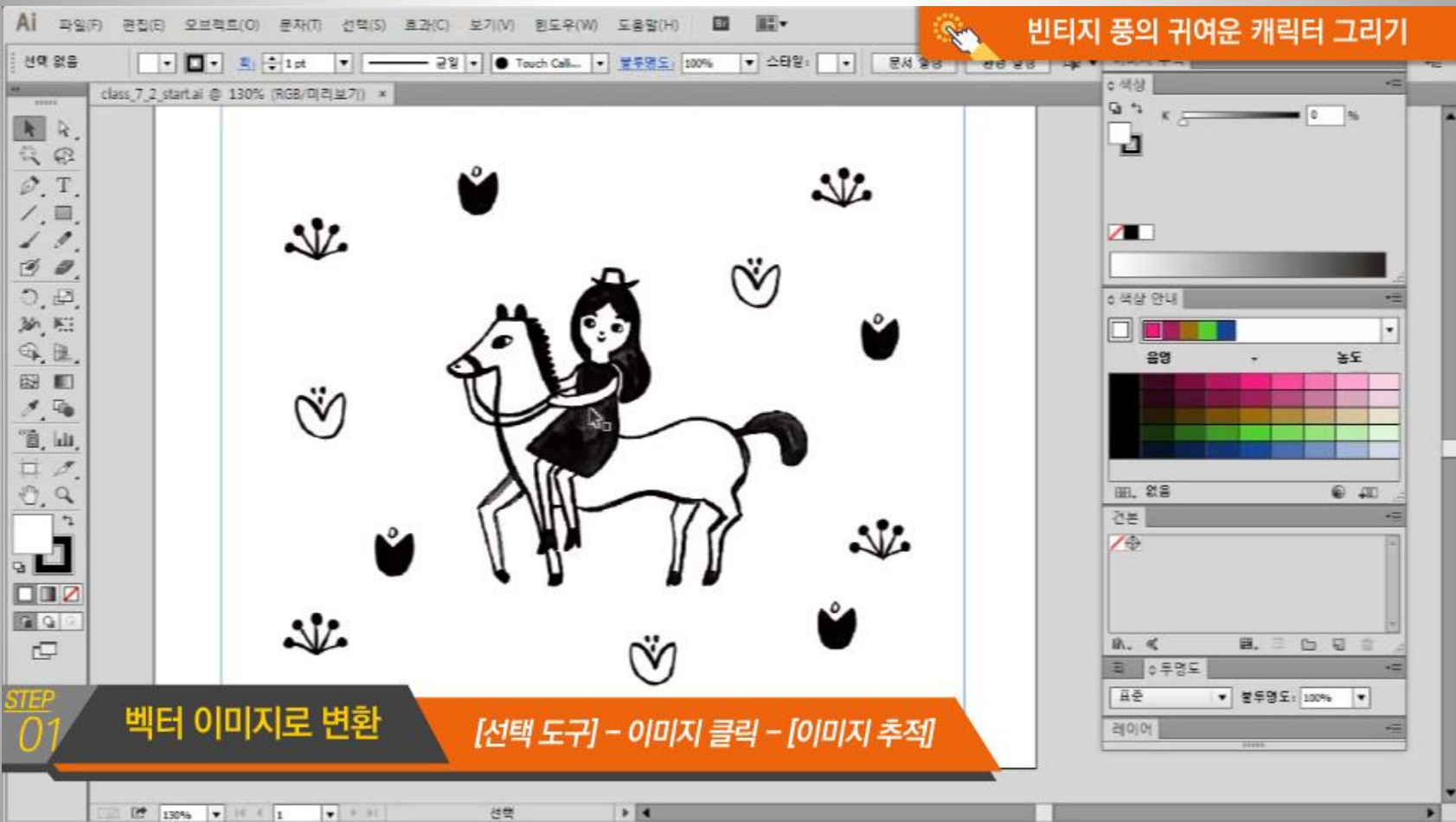


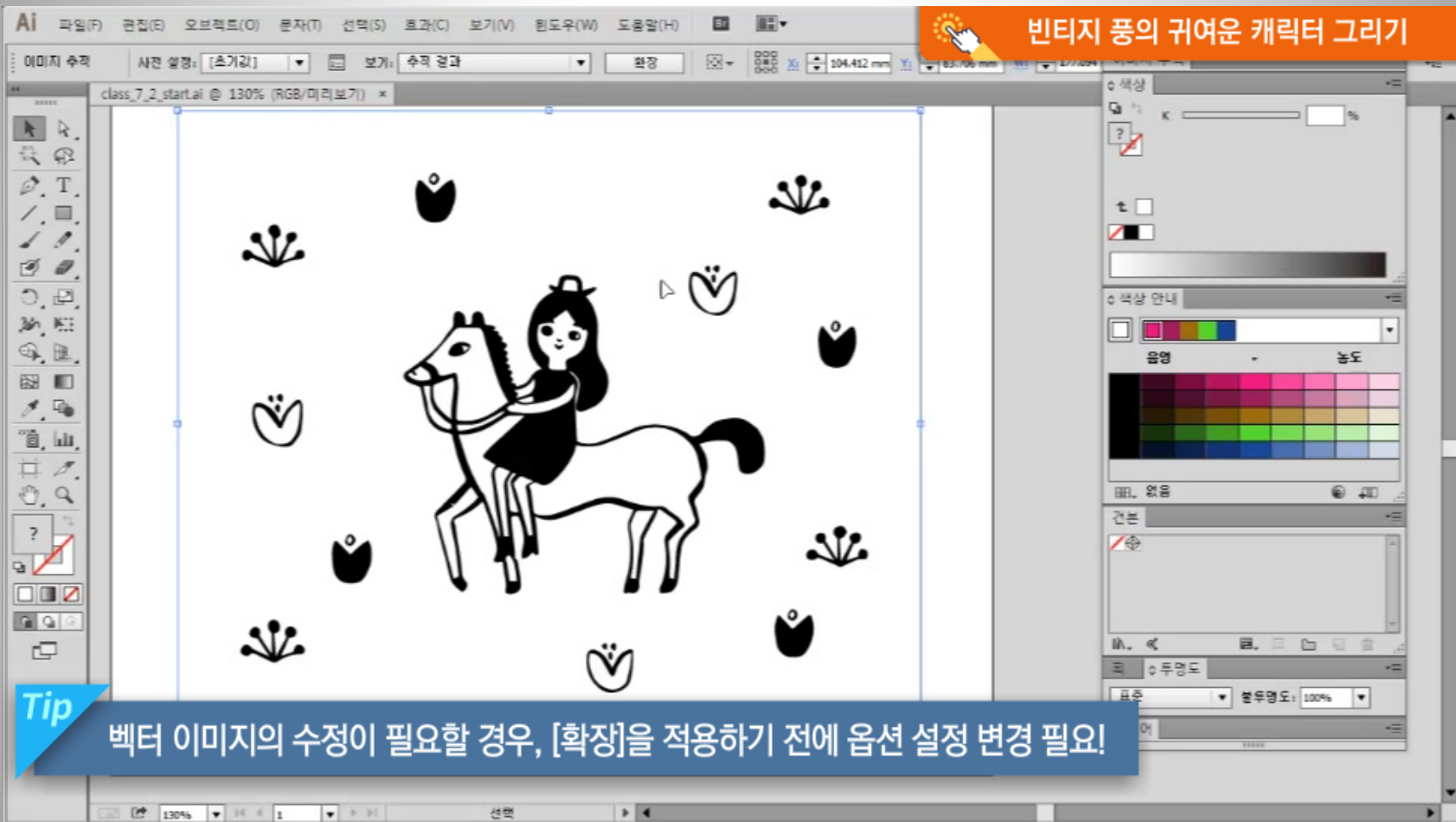




C H A P T E R

△ 2 ● 빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기





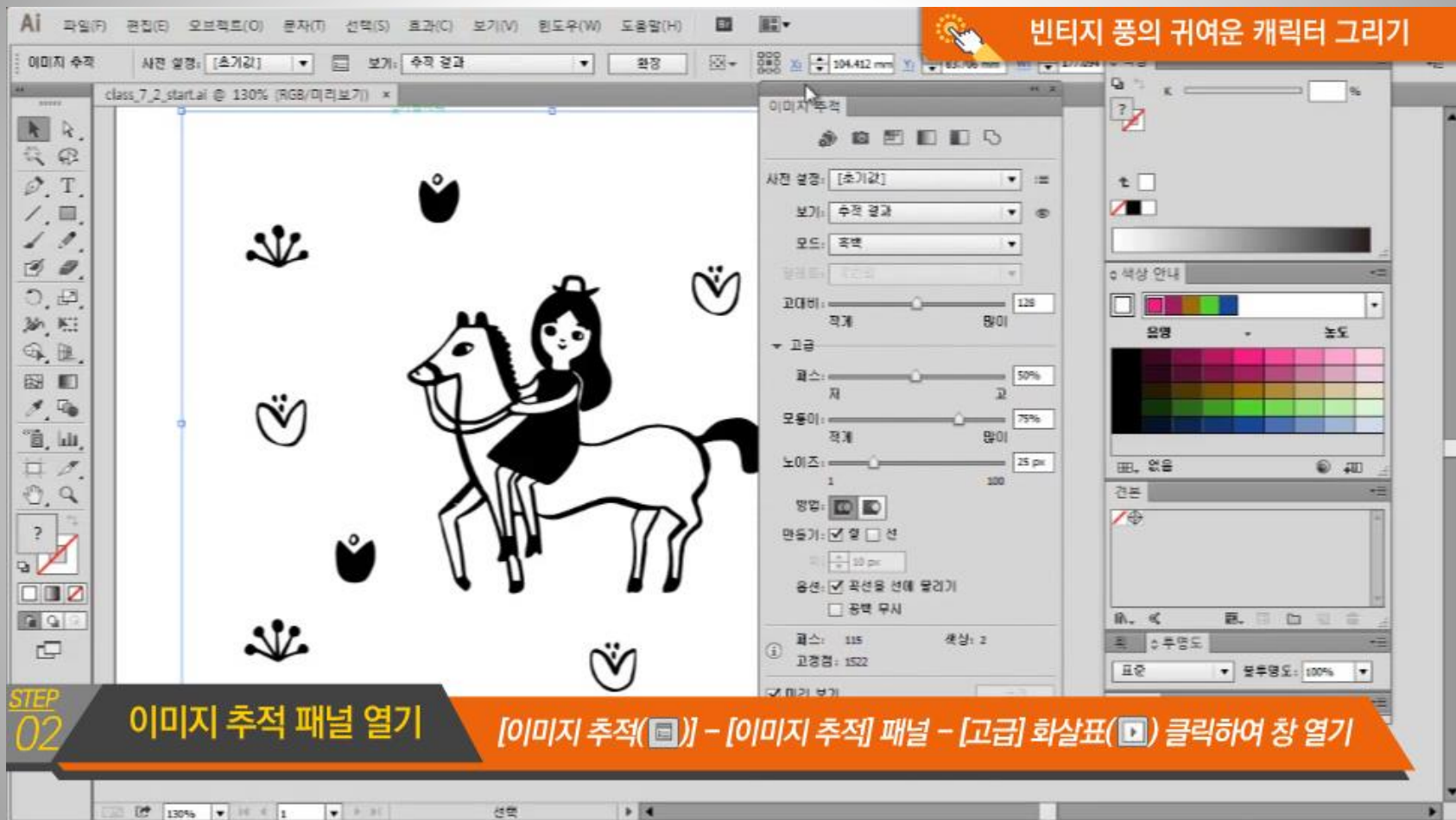
빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기

Tip

벡터 이미지의 수정이 필요할 경우, [확장]을 적용하기 전에 옵션 설정 변경 필요!



빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



STEP
02

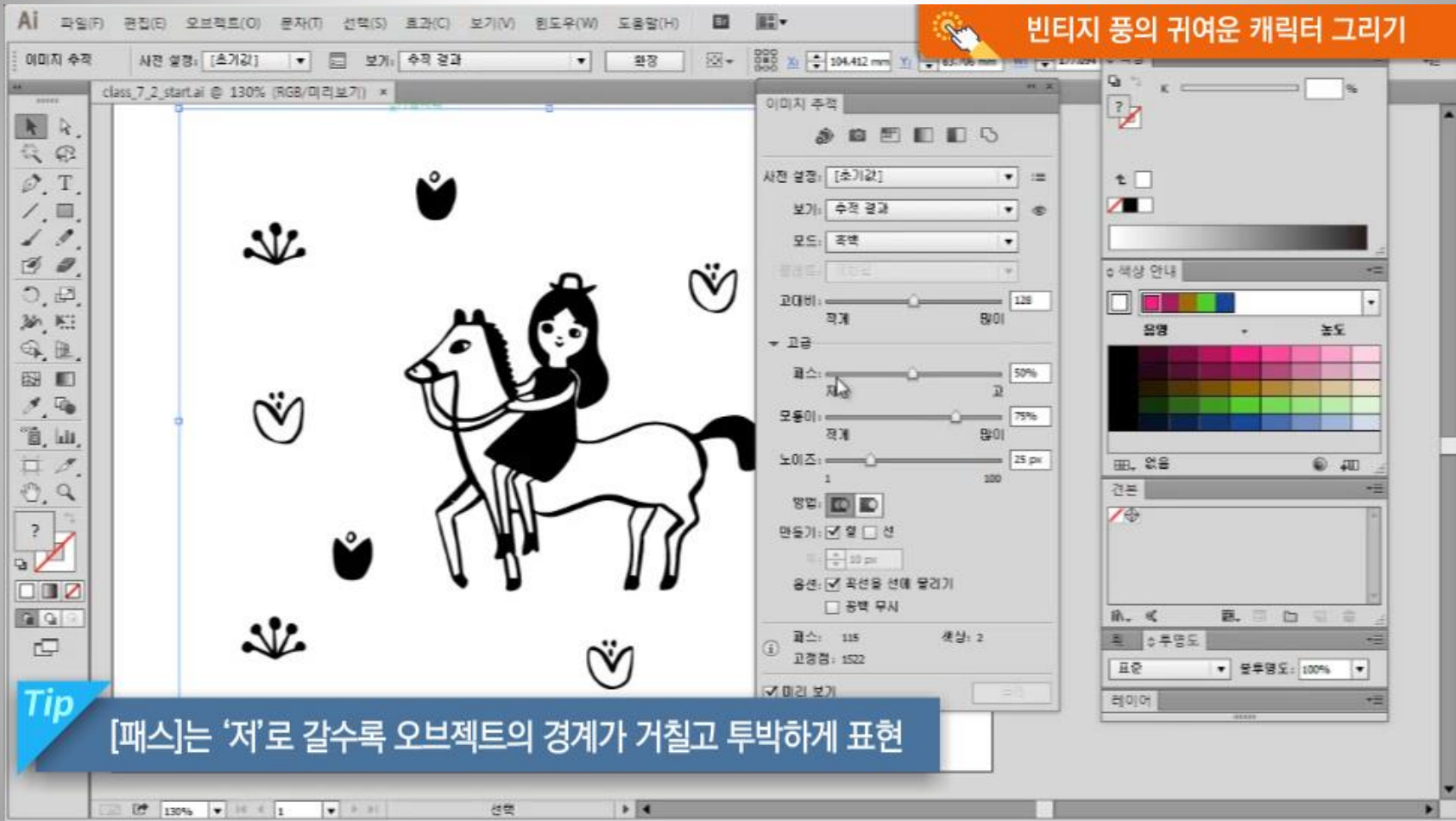
이미지 추적 패널 열기

[이미지 추적(🔍)] - [이미지 추적] 패널 - [고급] 화살표(📁) 클릭하여 창 열기

빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



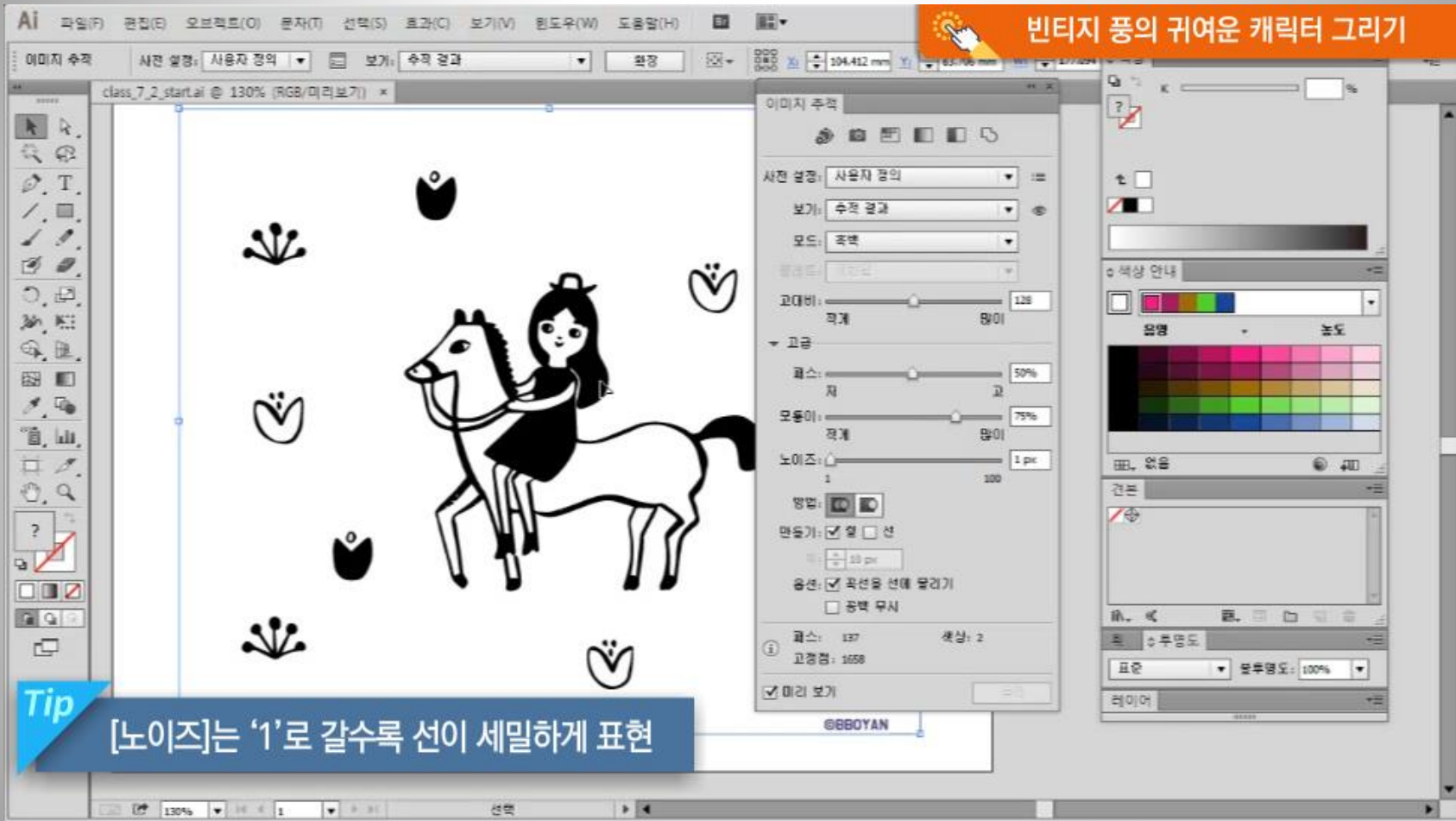
빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



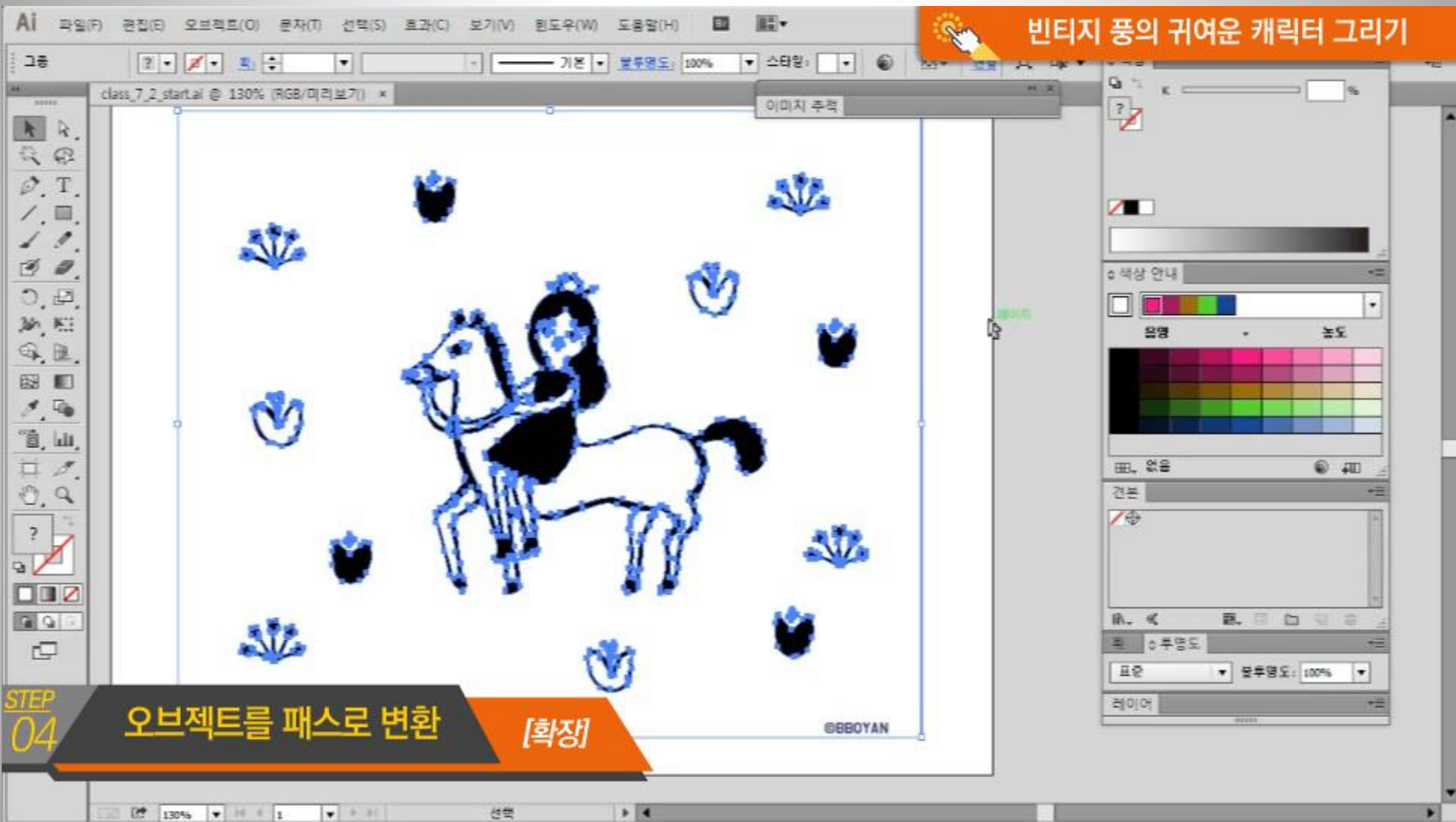
Tip

[패스]는 '저'로 갈수록 오브젝트의 경계가 거칠고 투박하게 표현

빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



Tip [노이즈]는 '1'로 갈수록 선이 세밀하게 표현



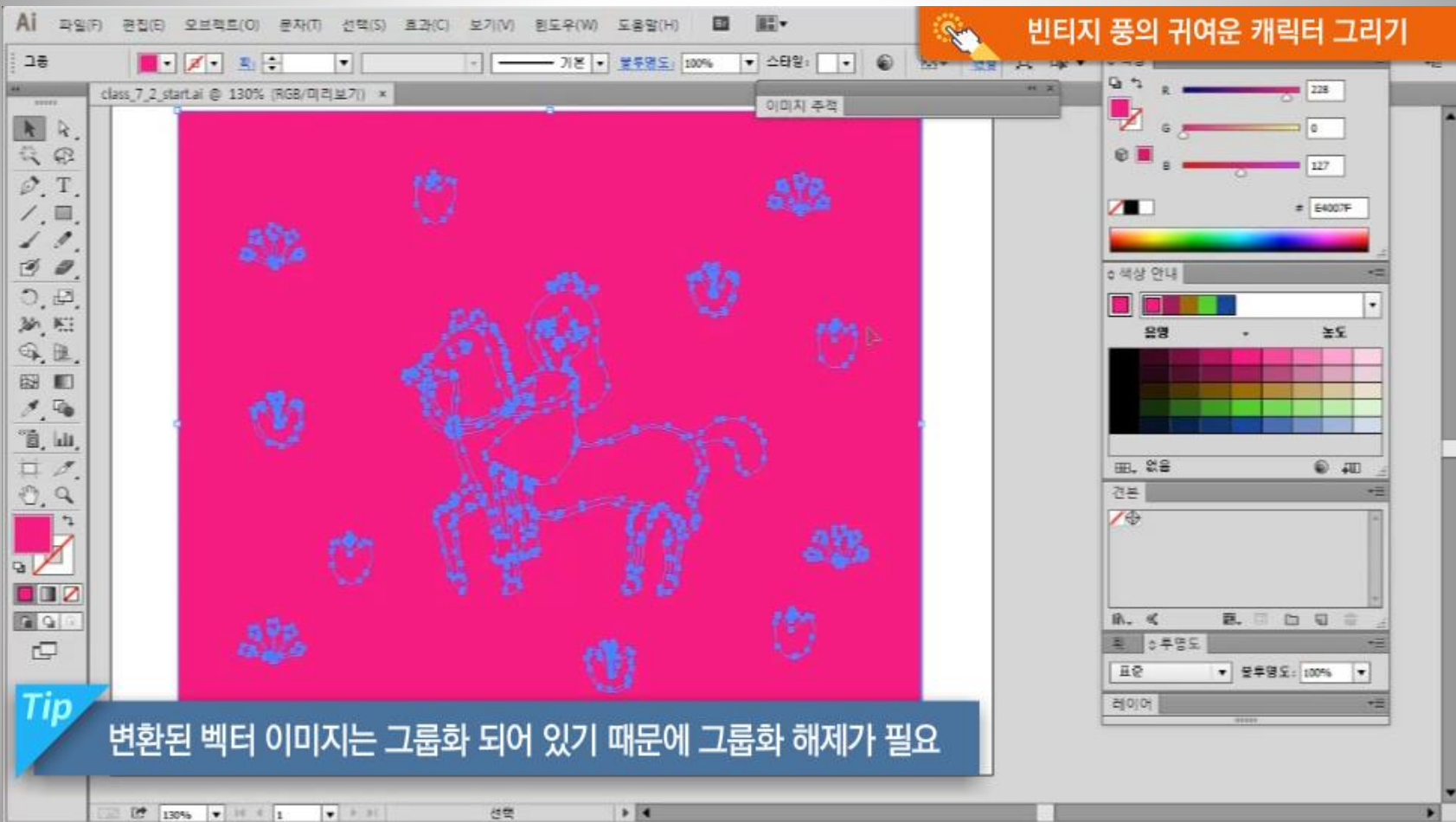
빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기

STEP
04

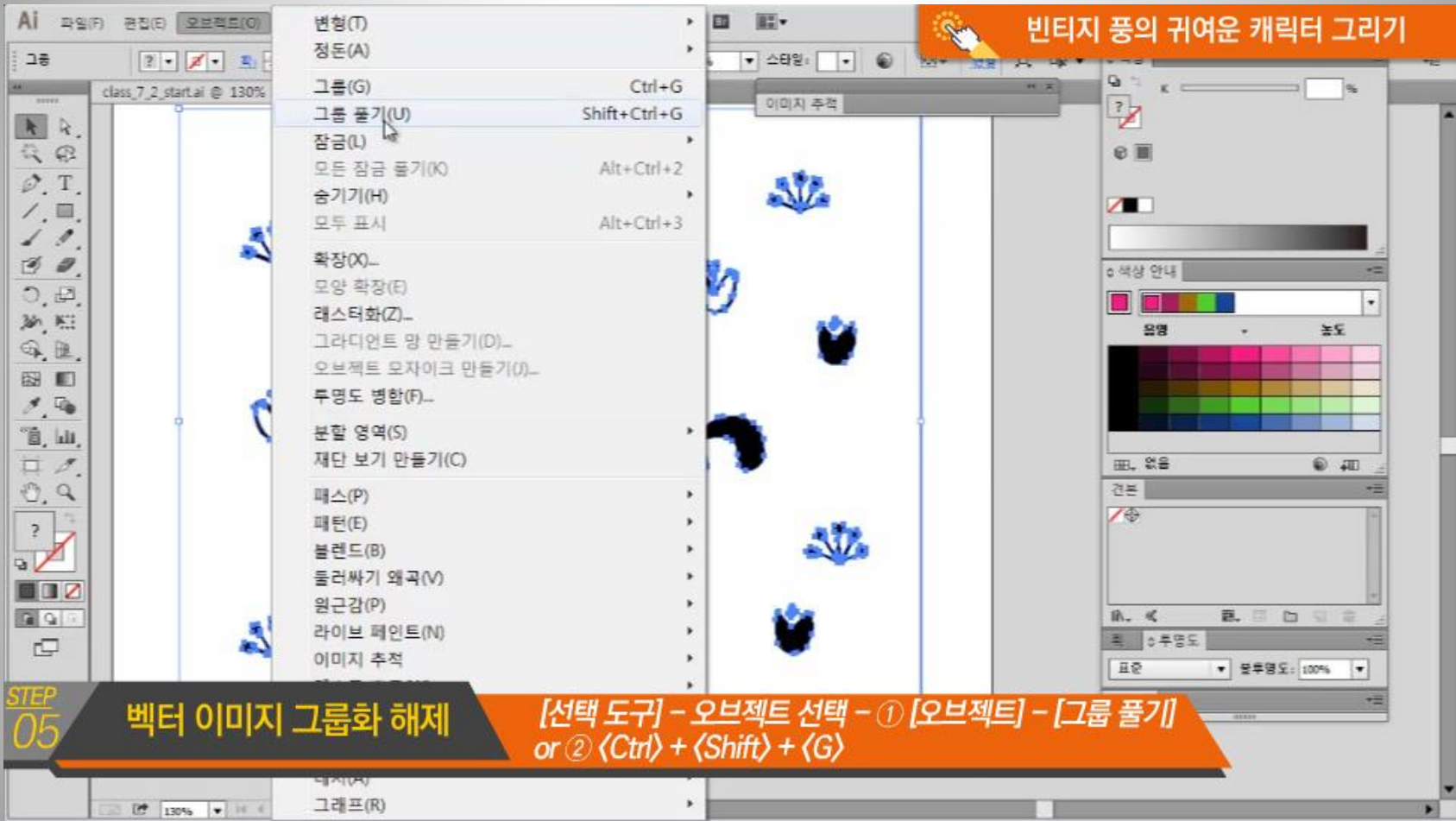
오브젝트를 패스로 변환

[확장]

©BBOYAN

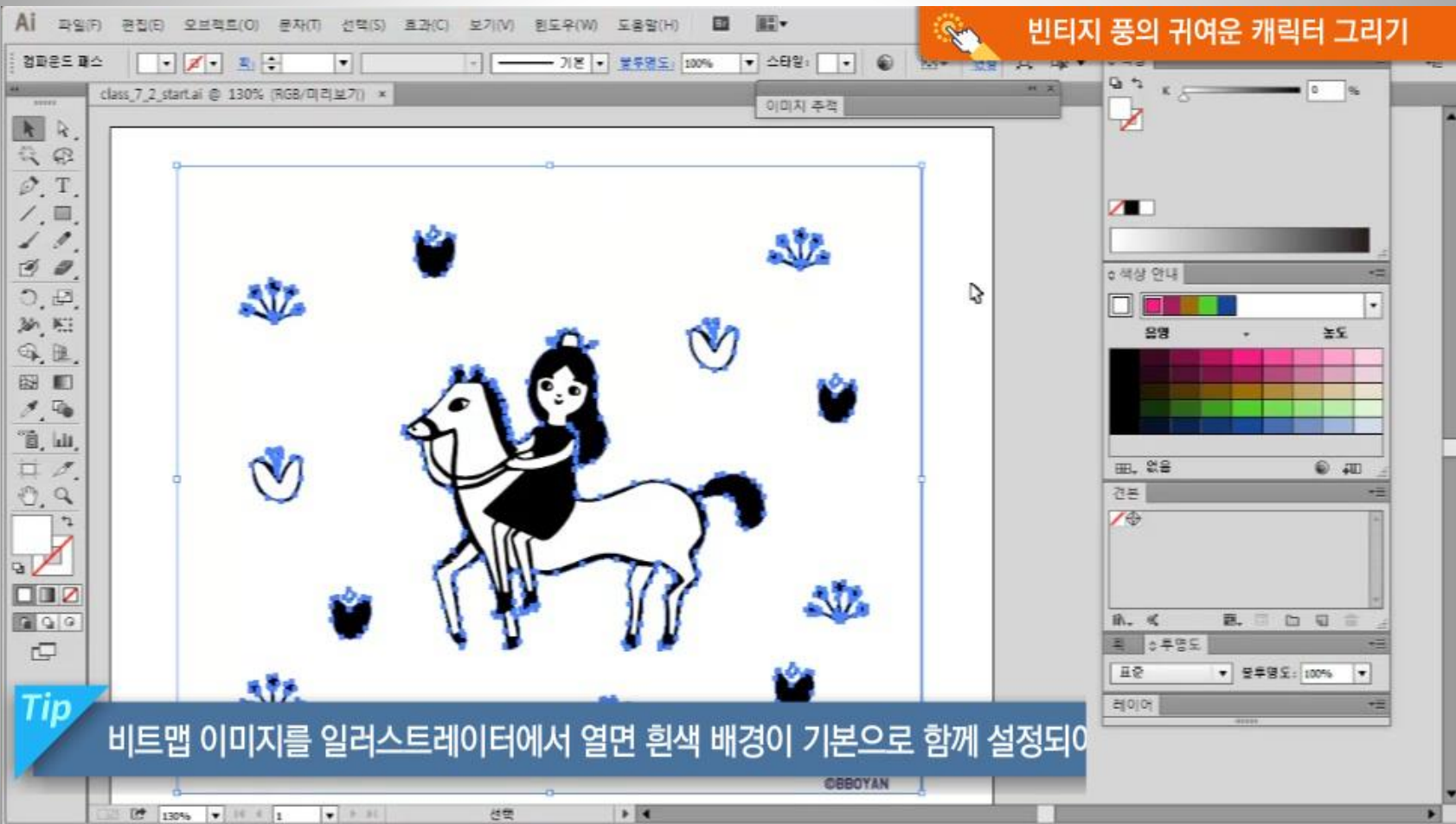


빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



STEP 05 벡터 이미지 그룹화 해제

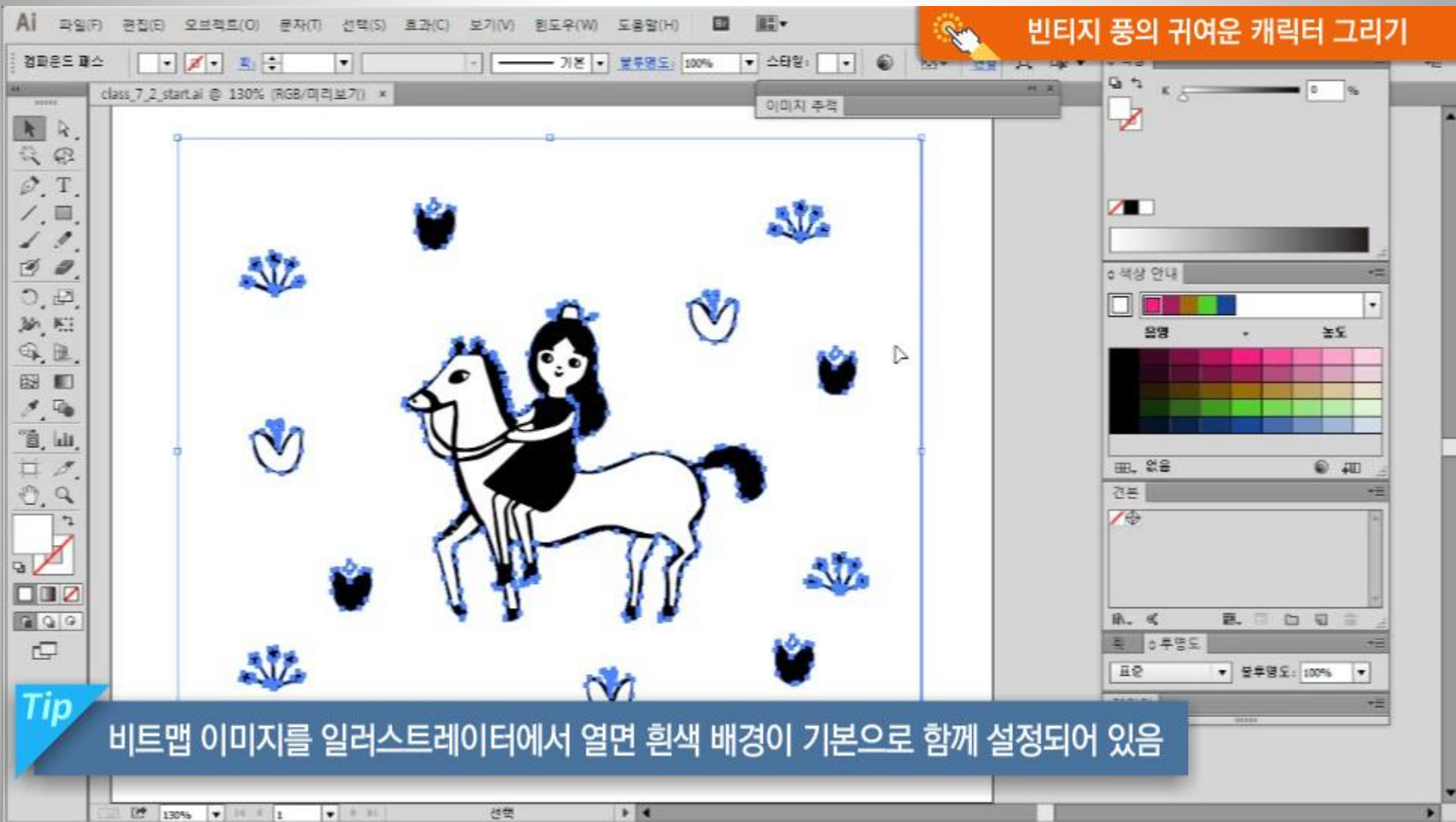
[선택 도구] - 오브젝트 선택 - ① [오브젝트] - [그룹 풀기]
or ② <Ctrl> + <Shift> + <G>

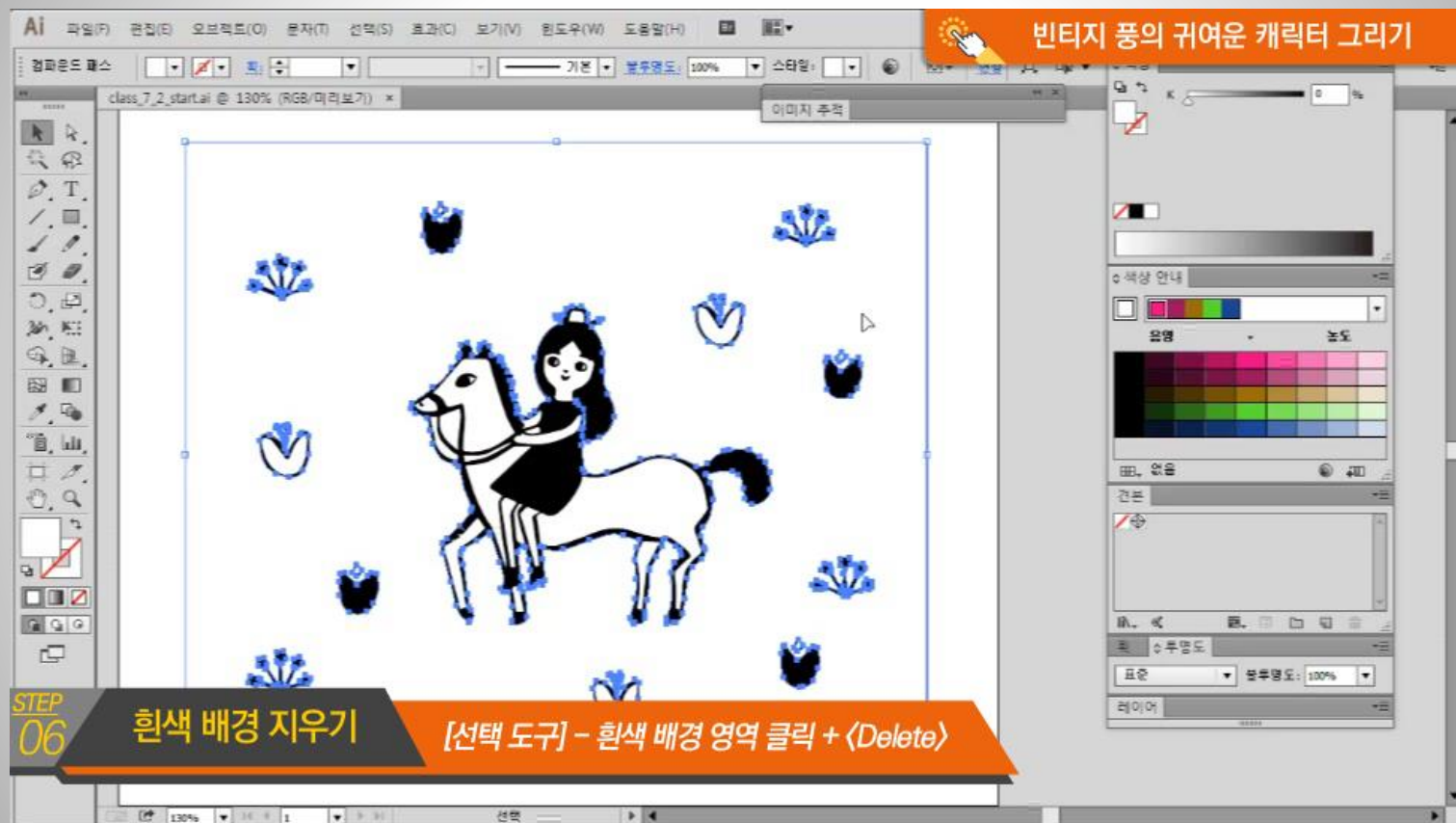


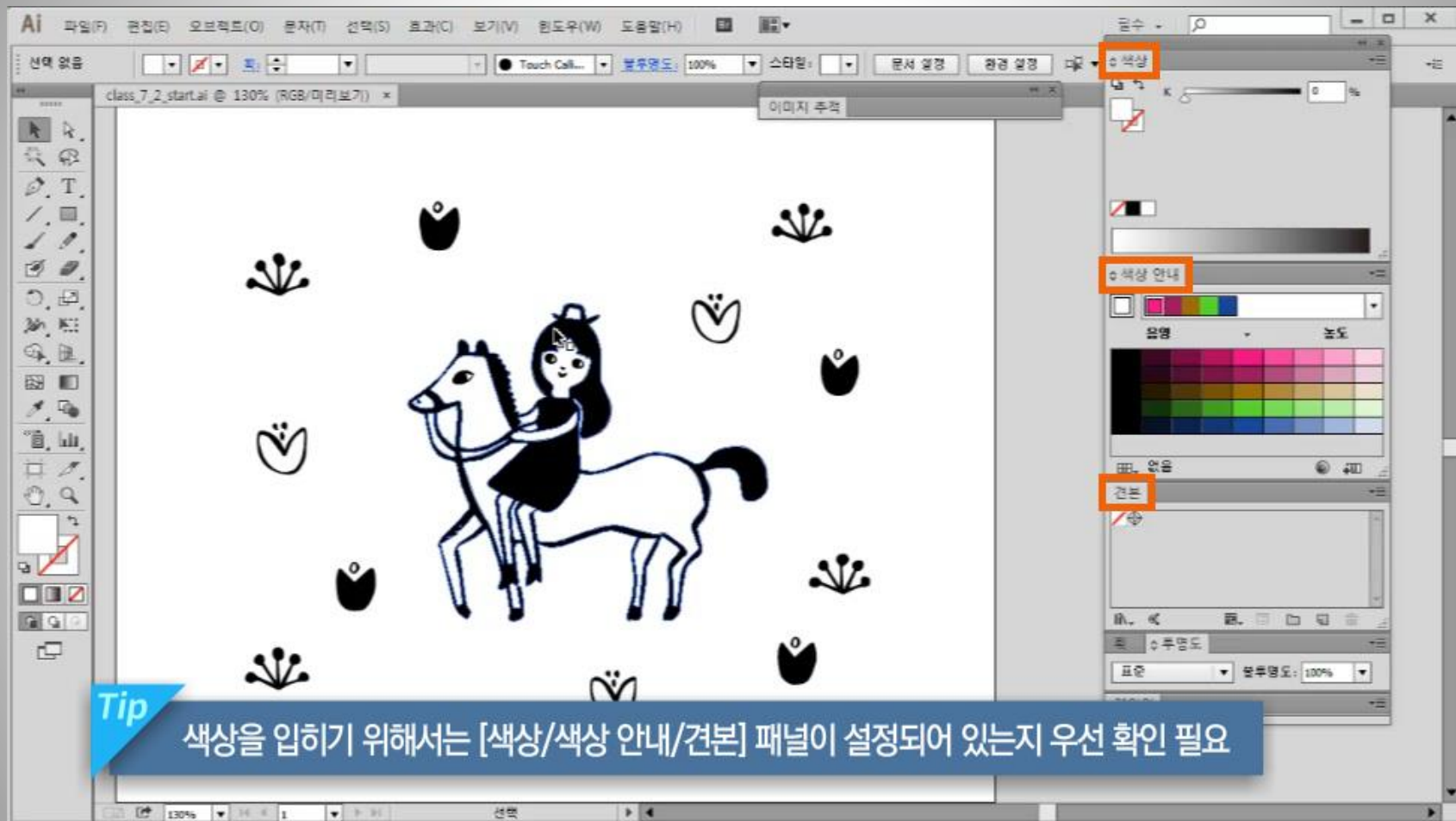
빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기

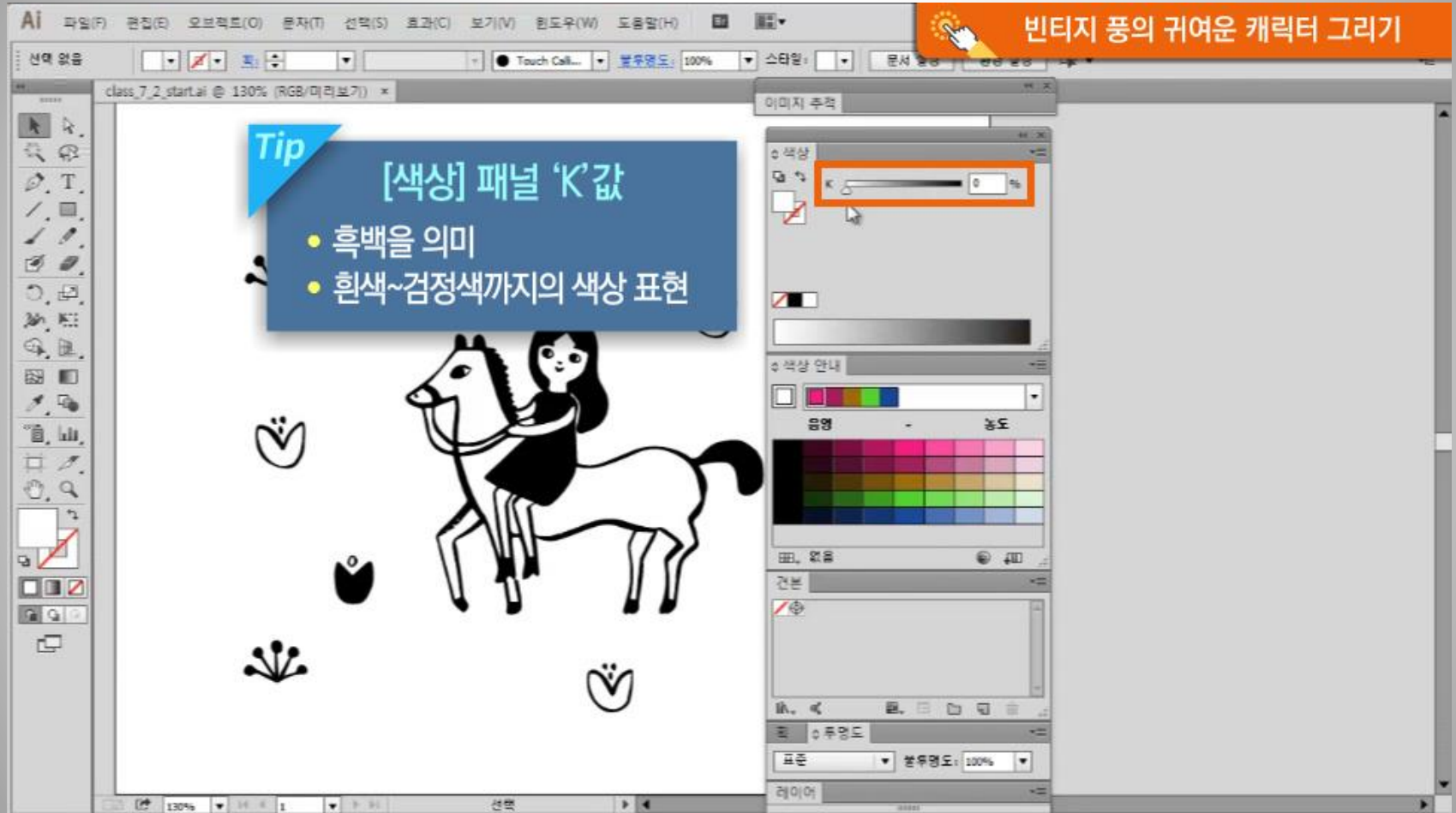
Tip

비트맵 이미지를 일러스트레이터에서 열면 흰색 배경이 기본으로 함께 설정되어

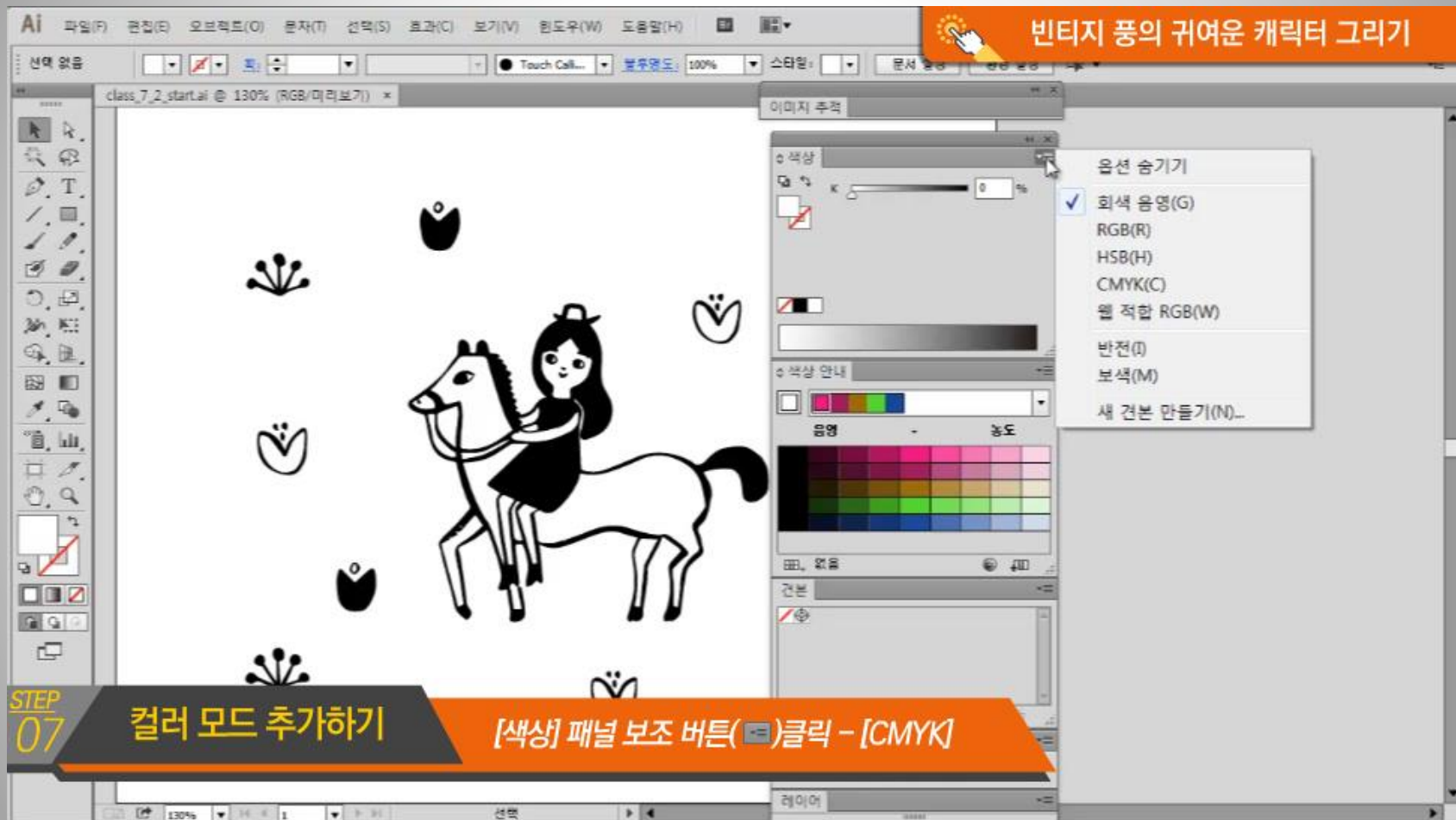


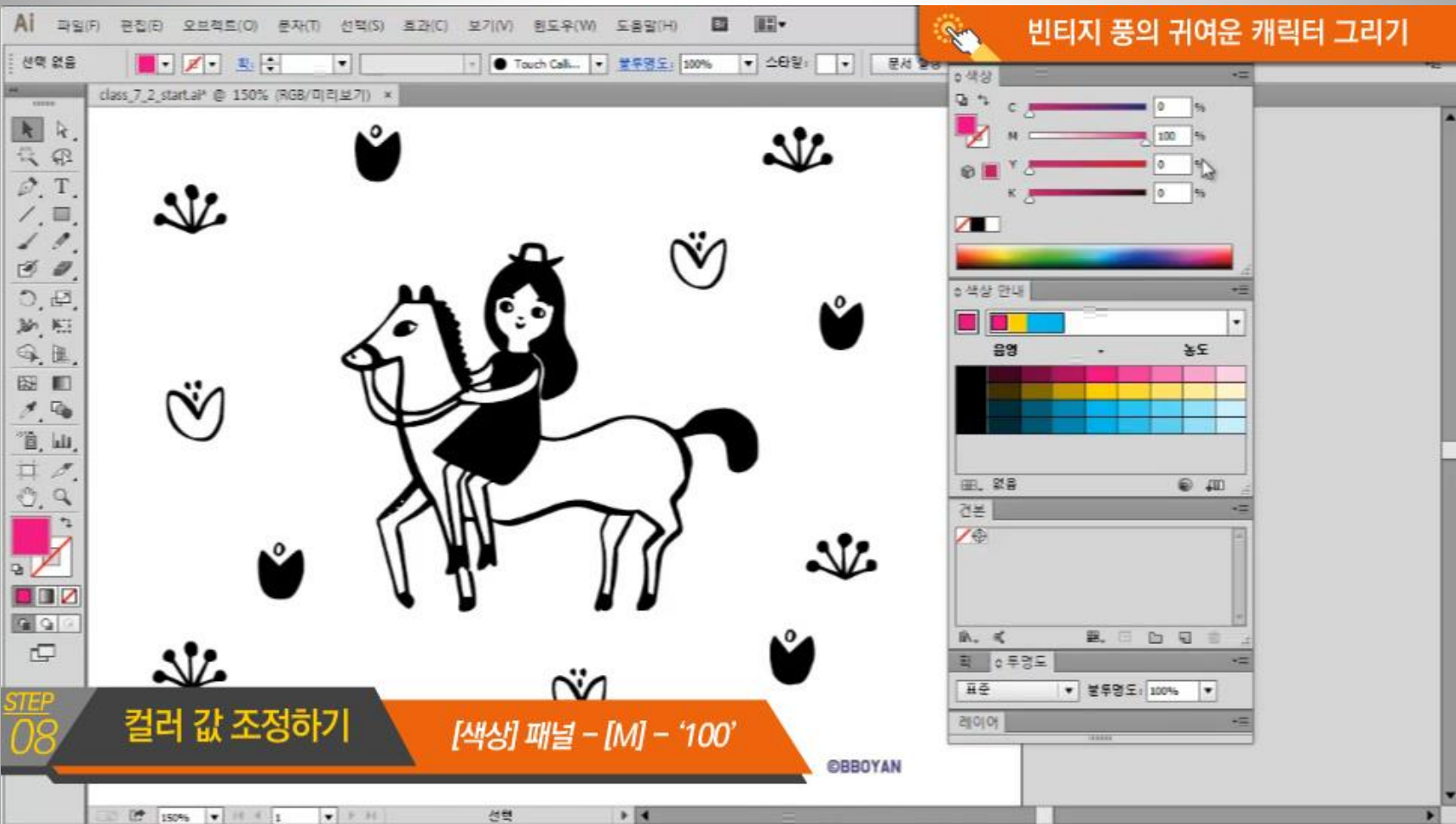




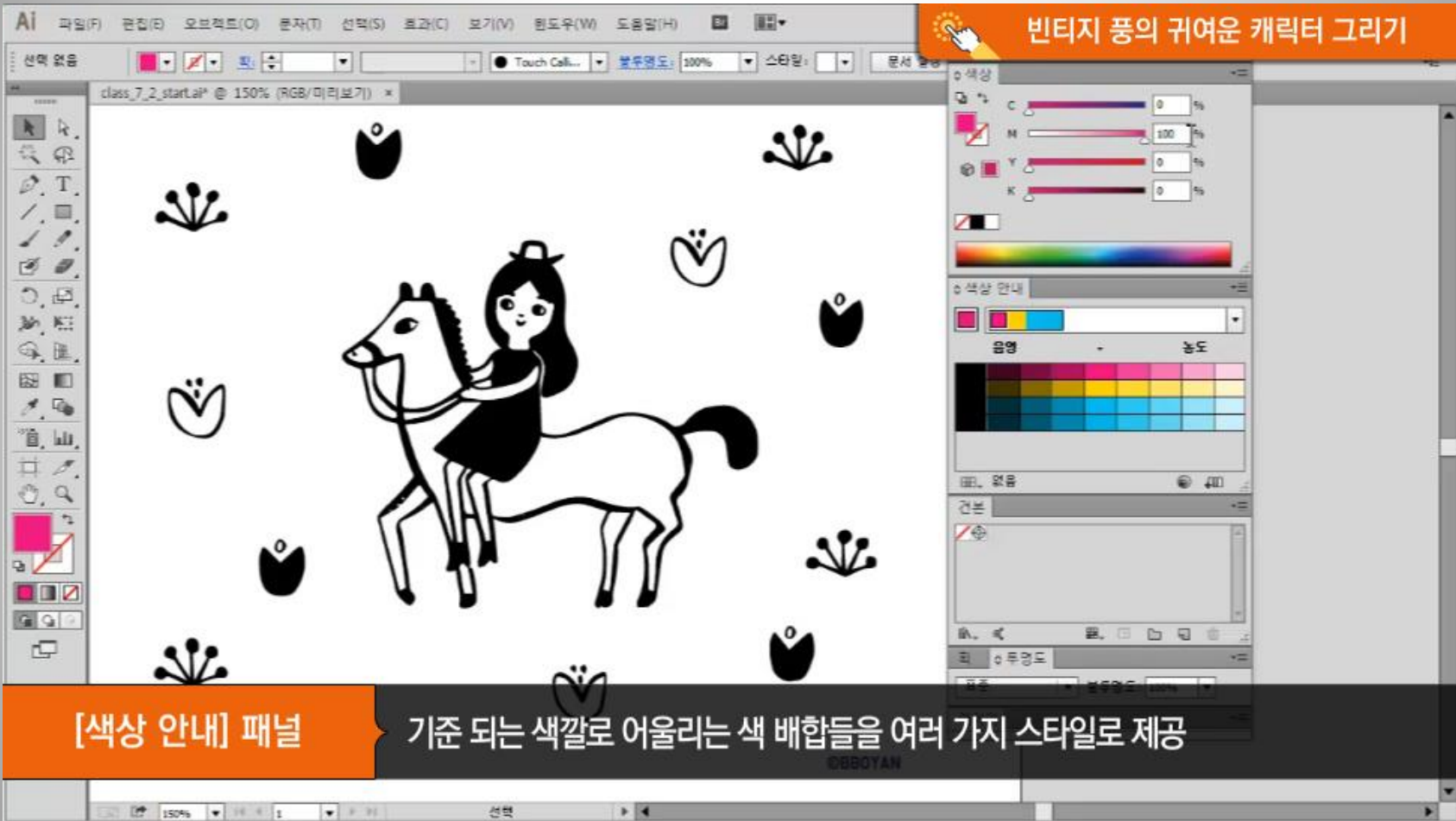


빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



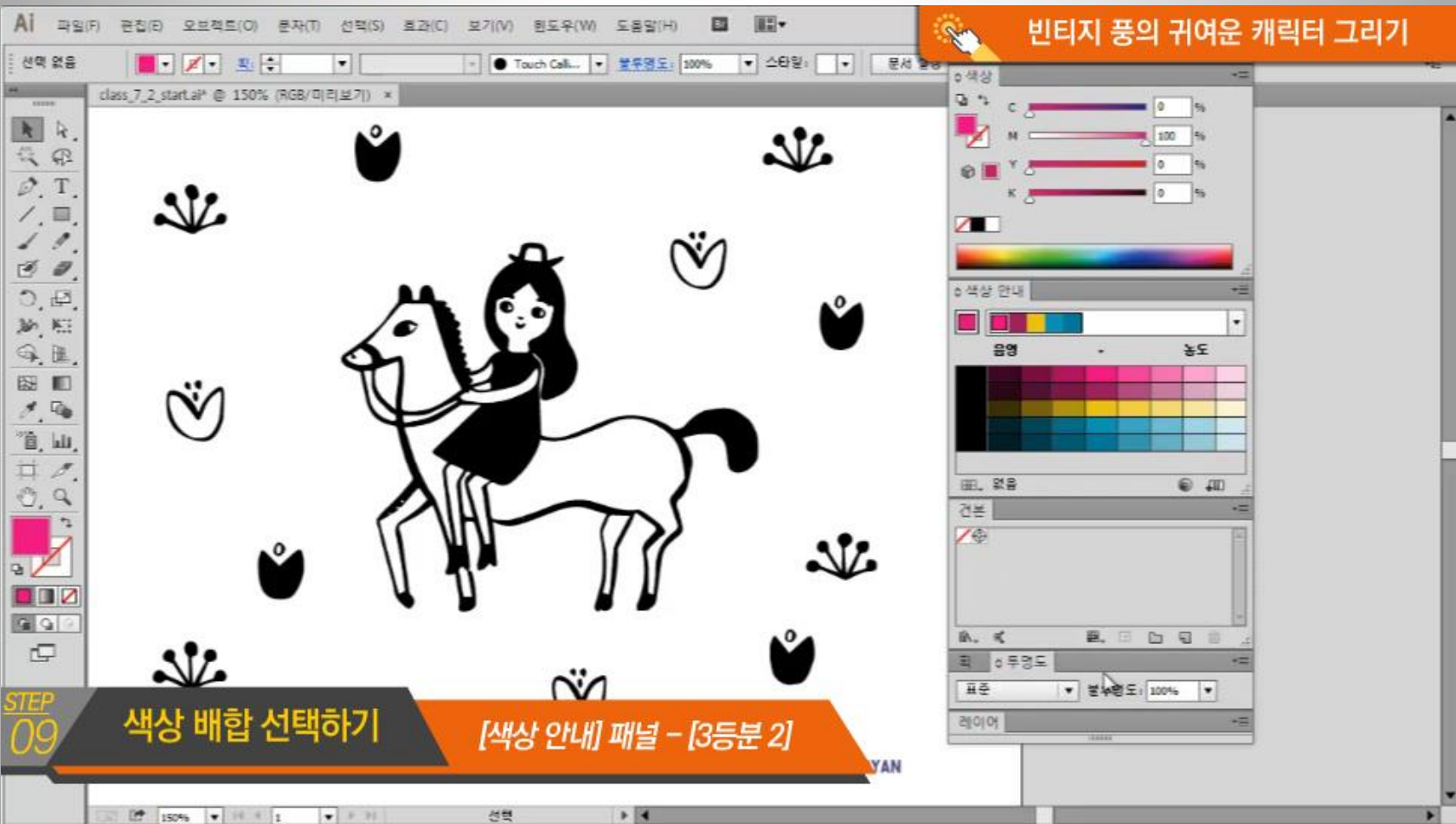


빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기



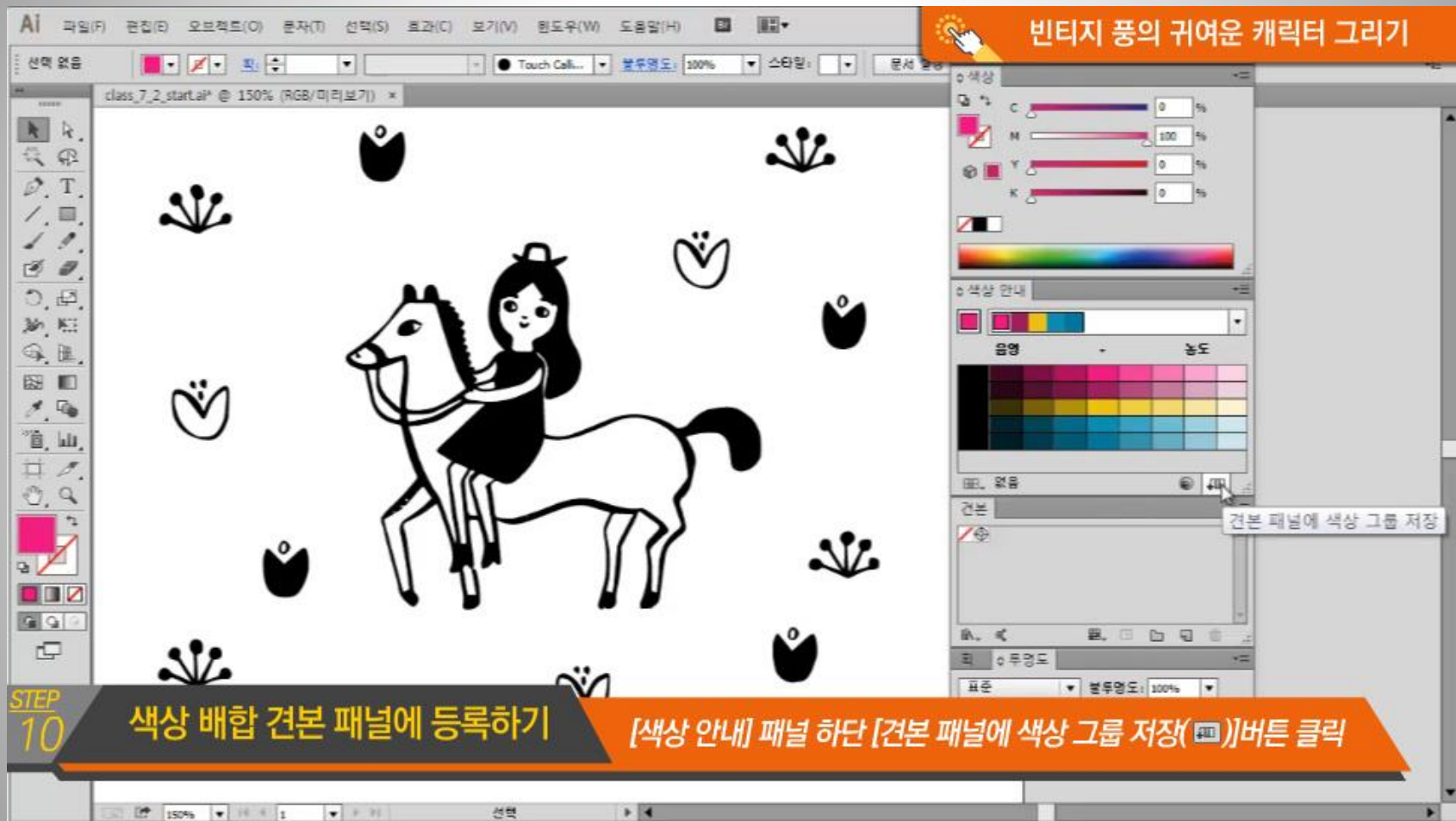
[색상 안내] 패널

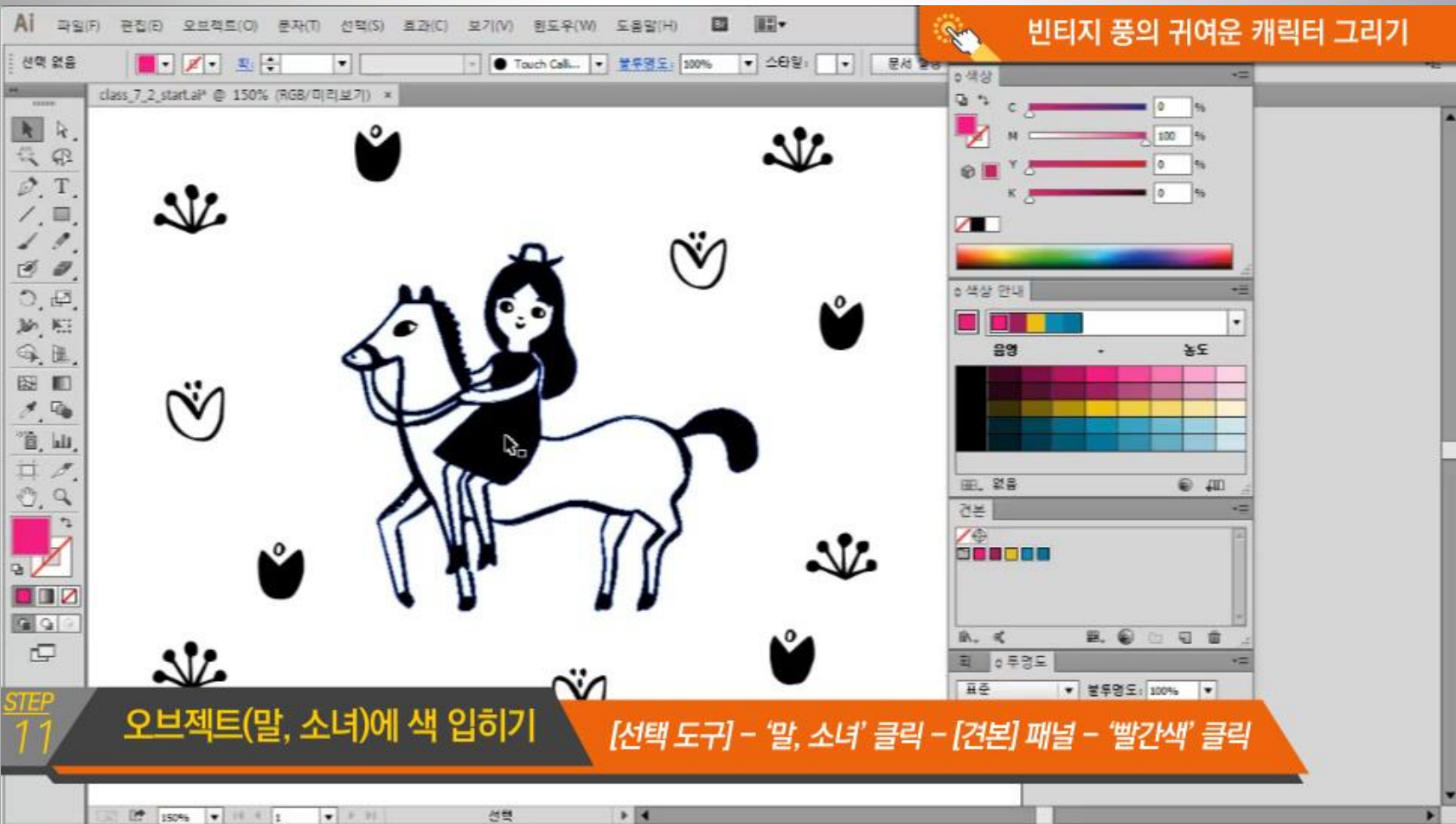
기준 되는 색깔로 어울리는 색 배합들을 여러 가지 스타일로 제공

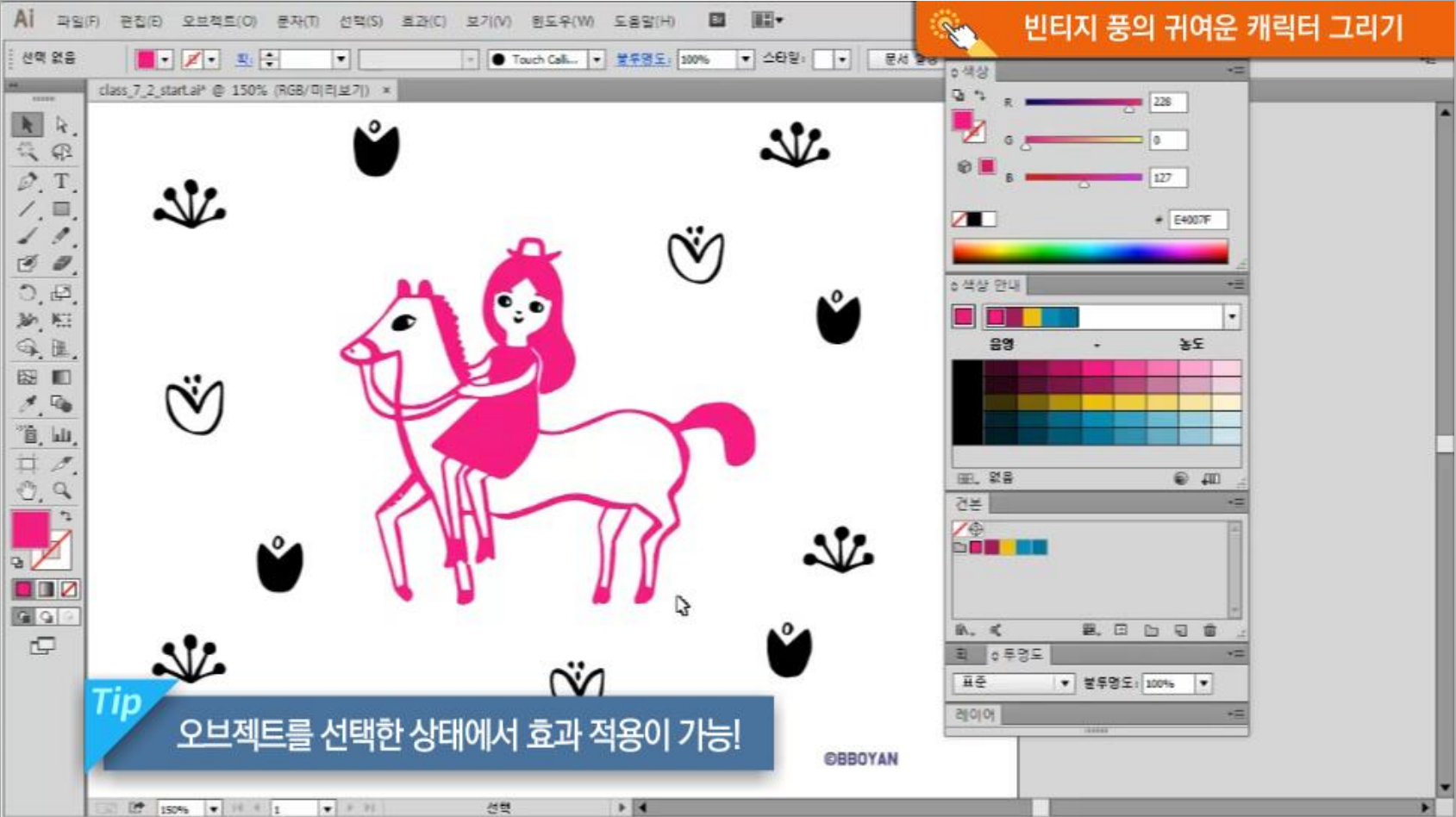


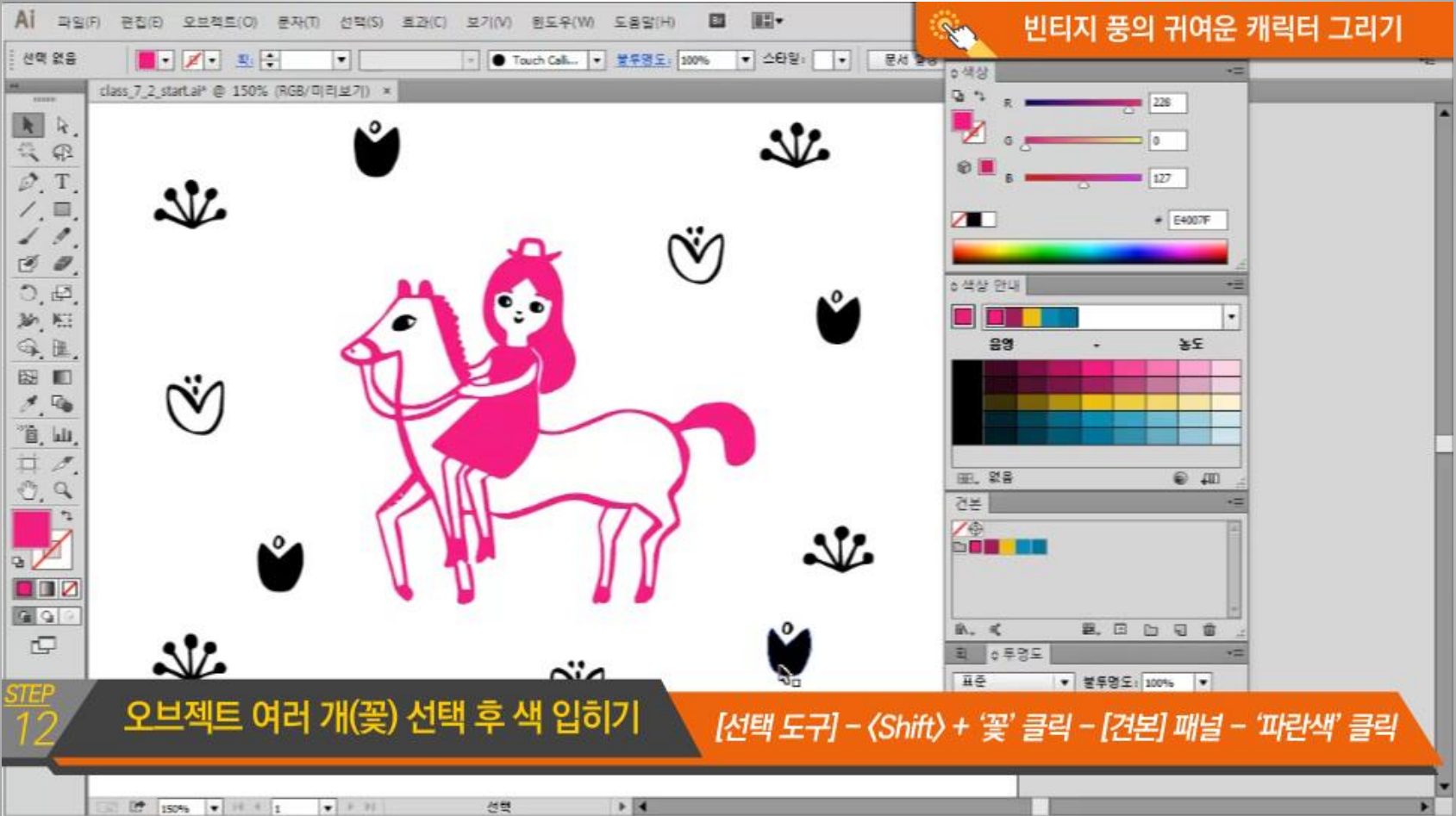


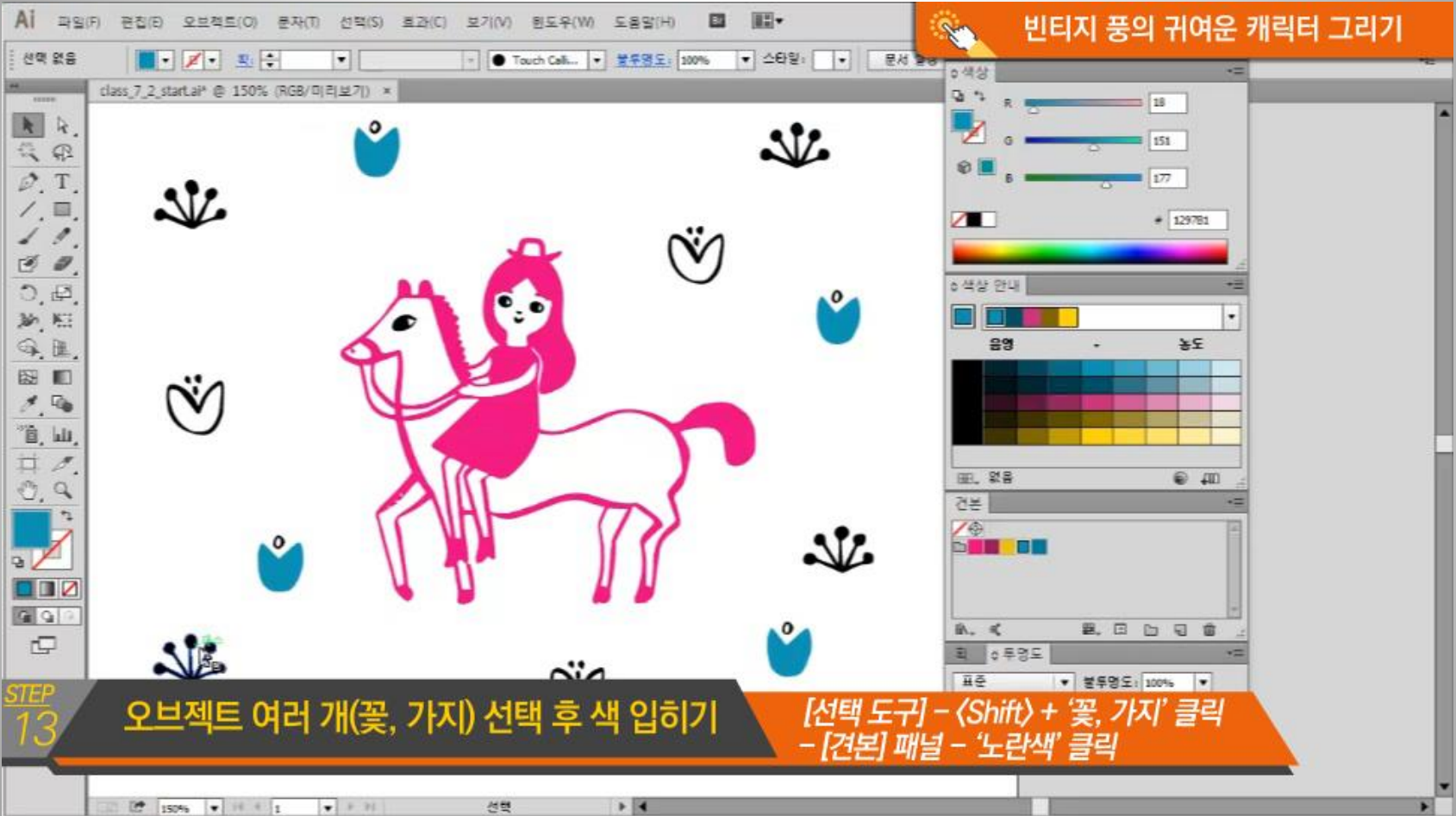
빈티지 풍의 귀여운 캐릭터 그리기

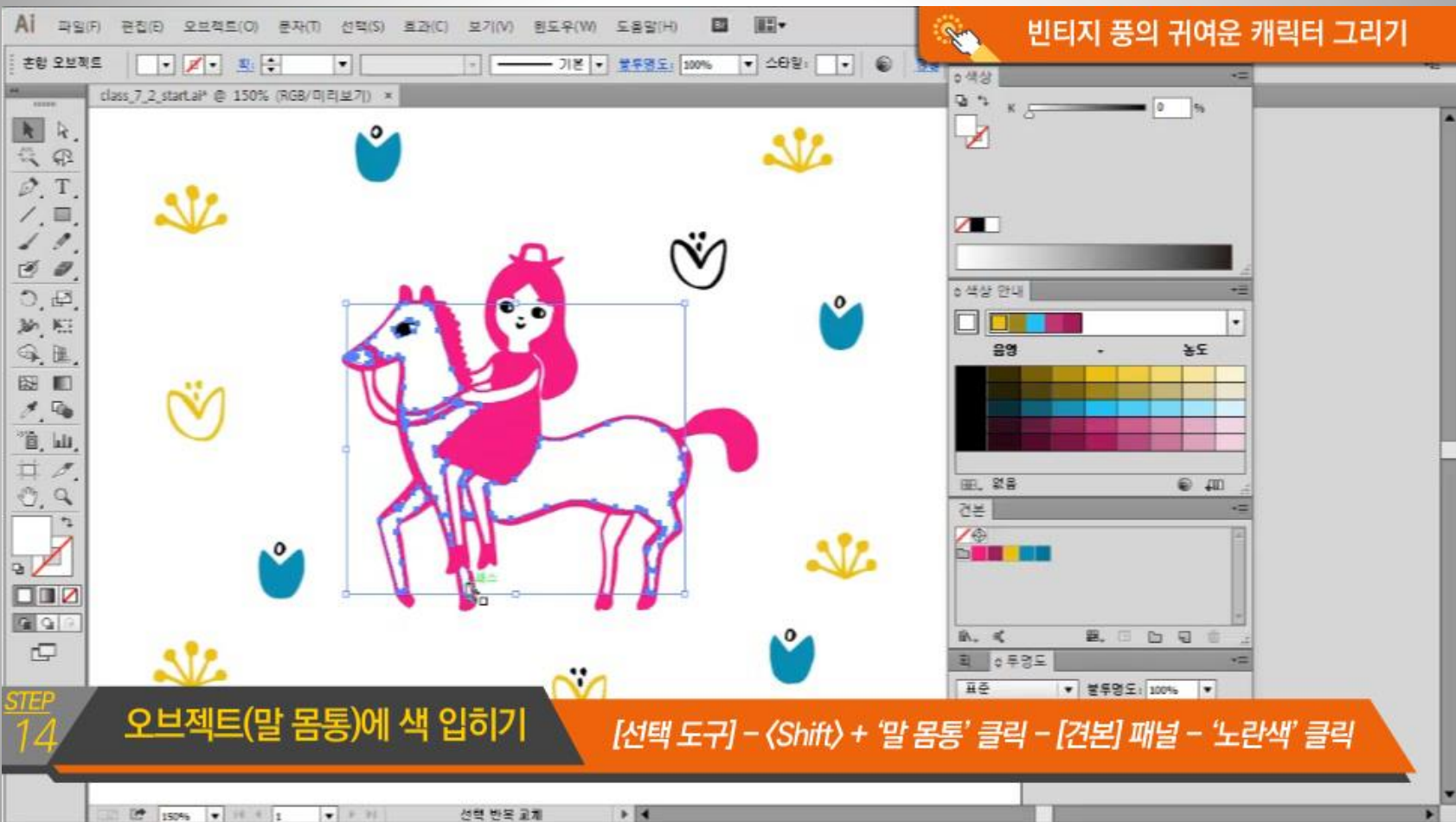


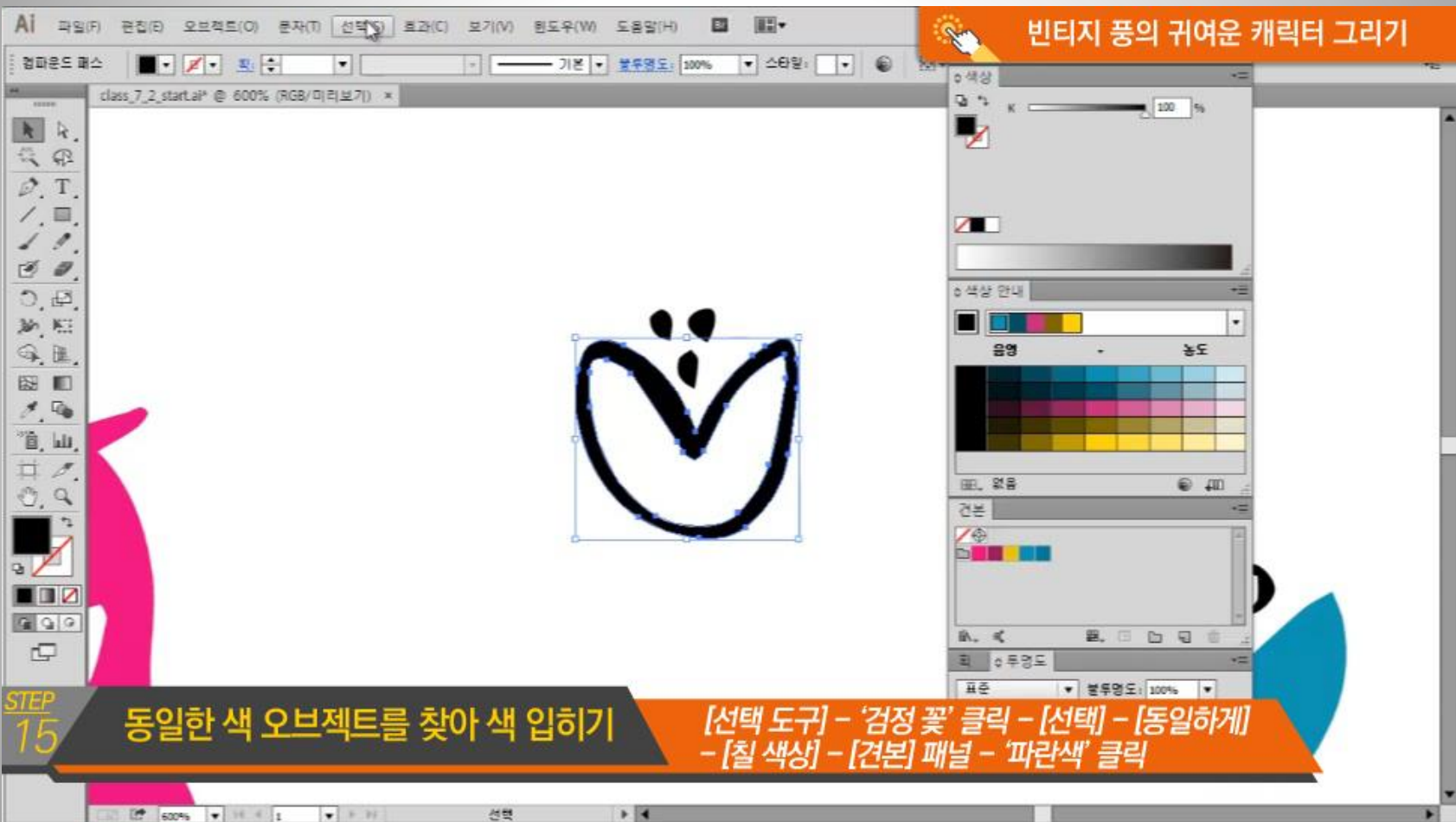


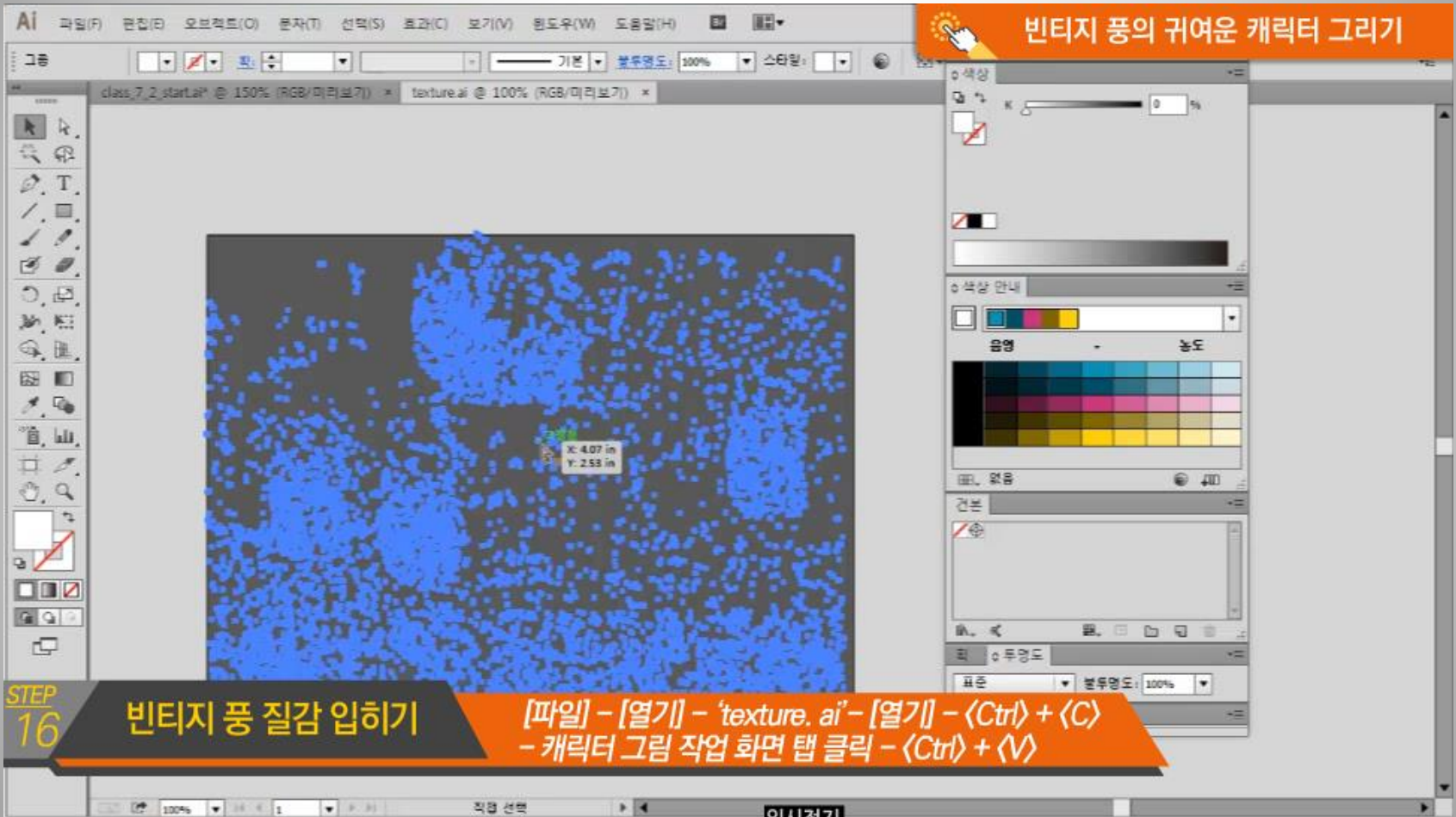














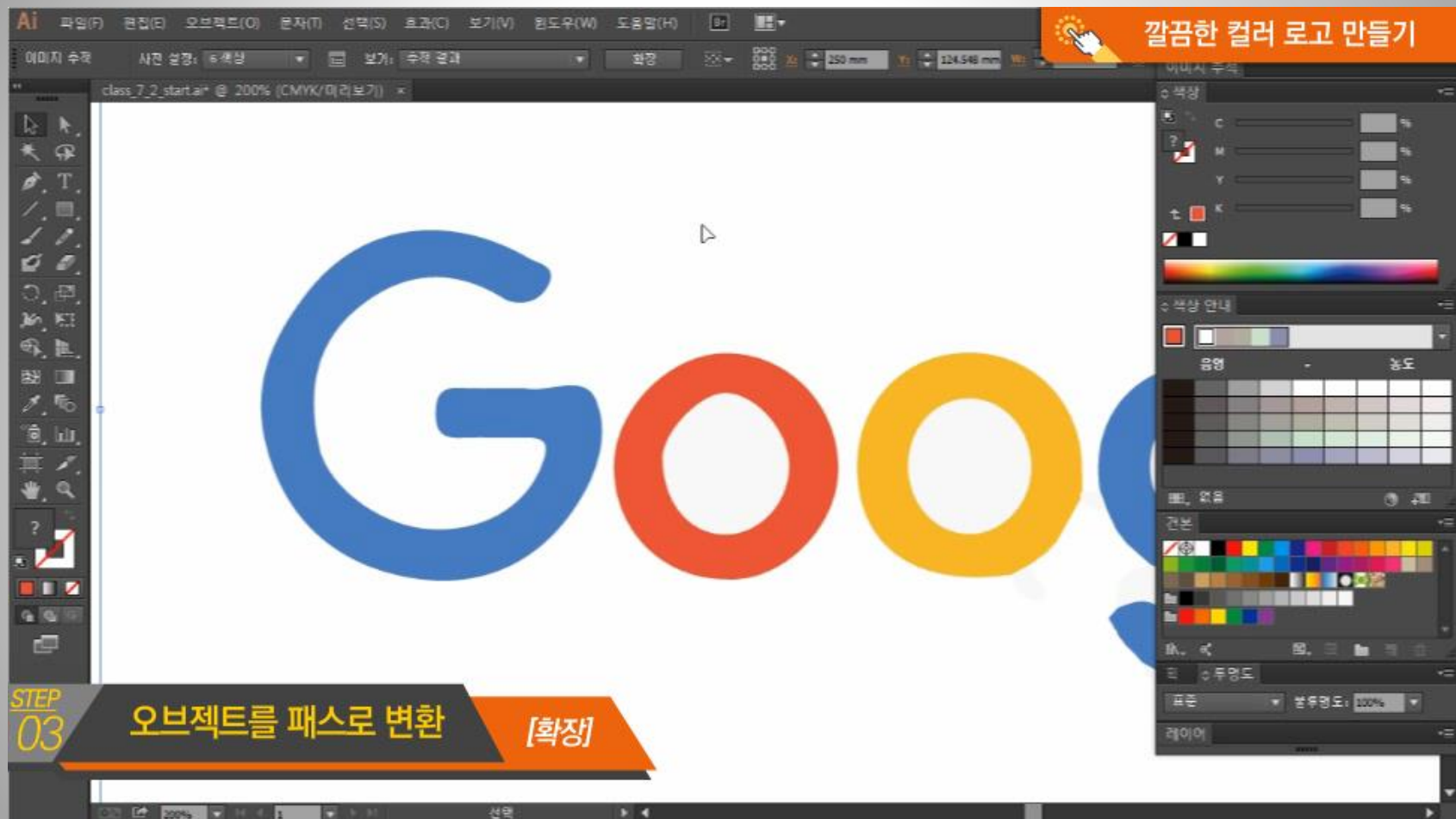
CHAPTER

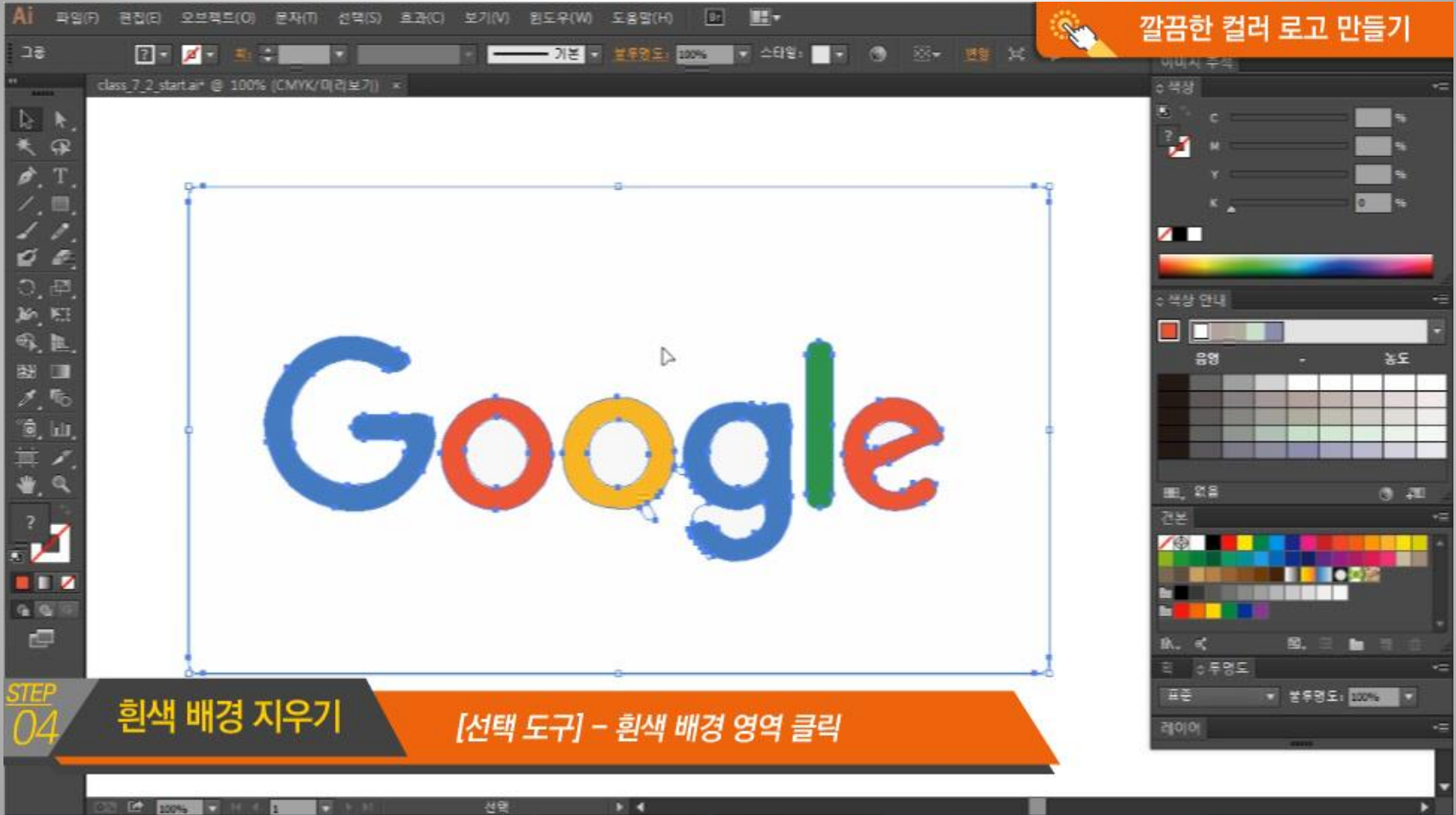
3 • 깨진 로고를 깔끔한 로고로 만들기







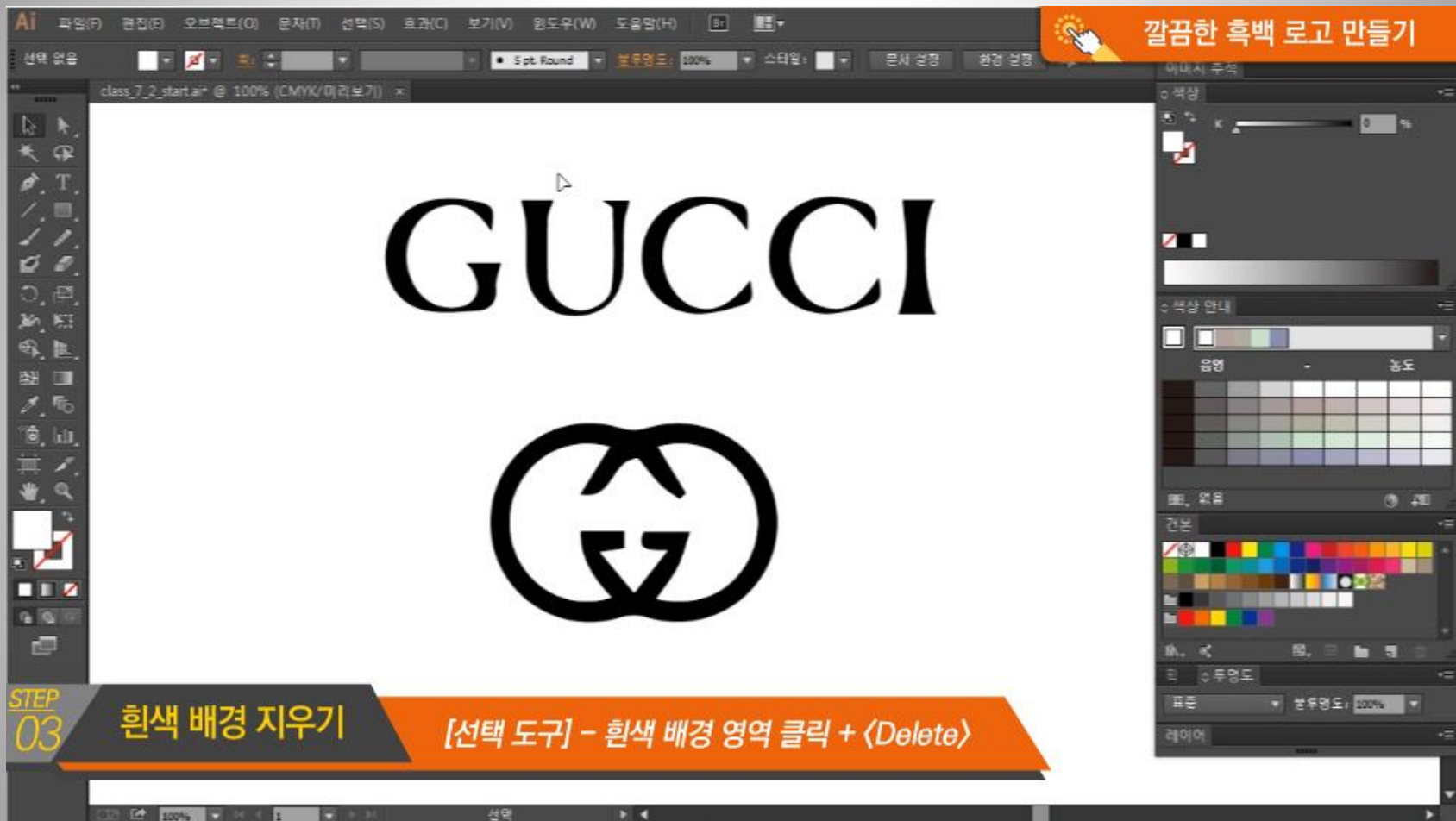








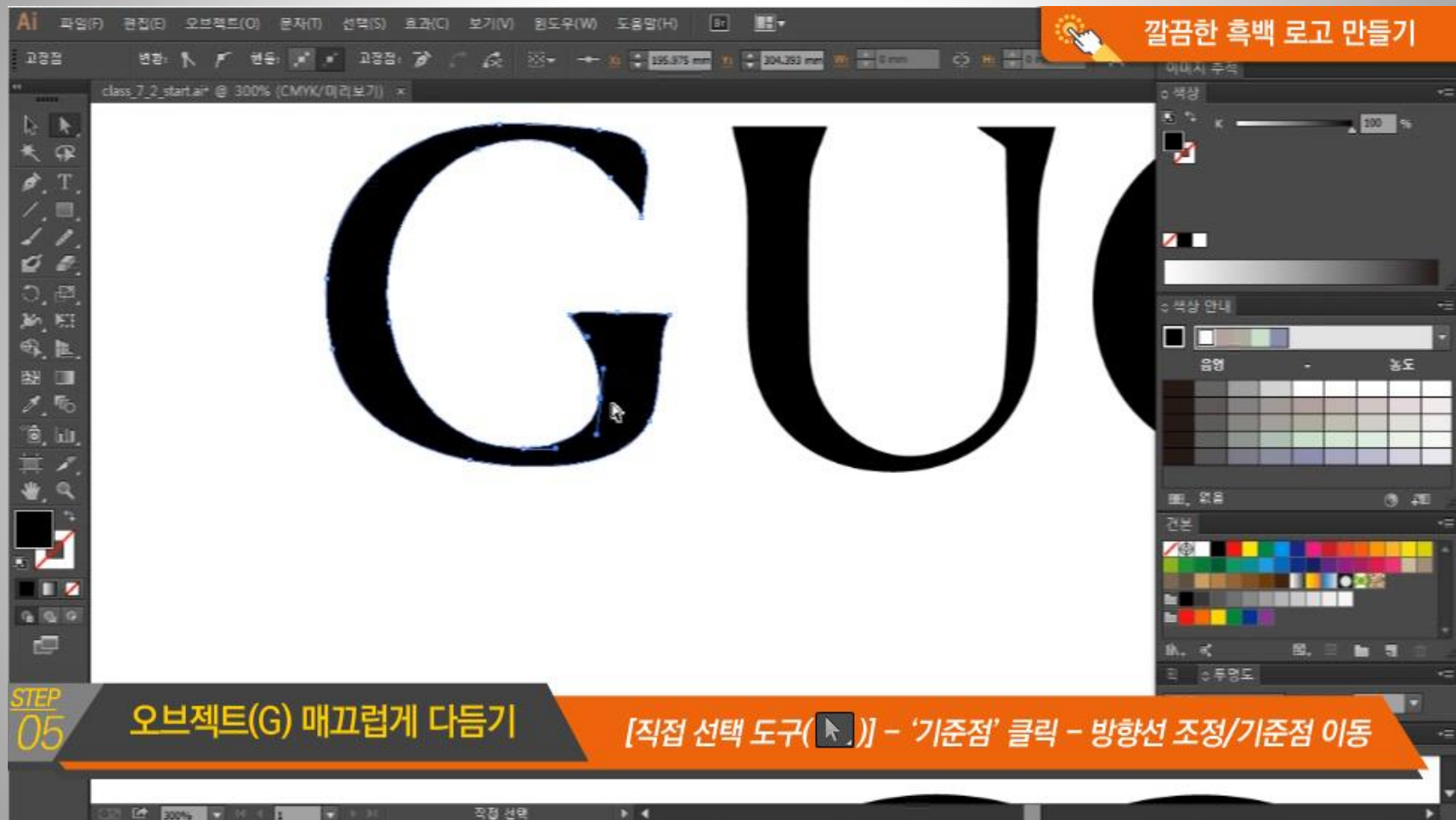


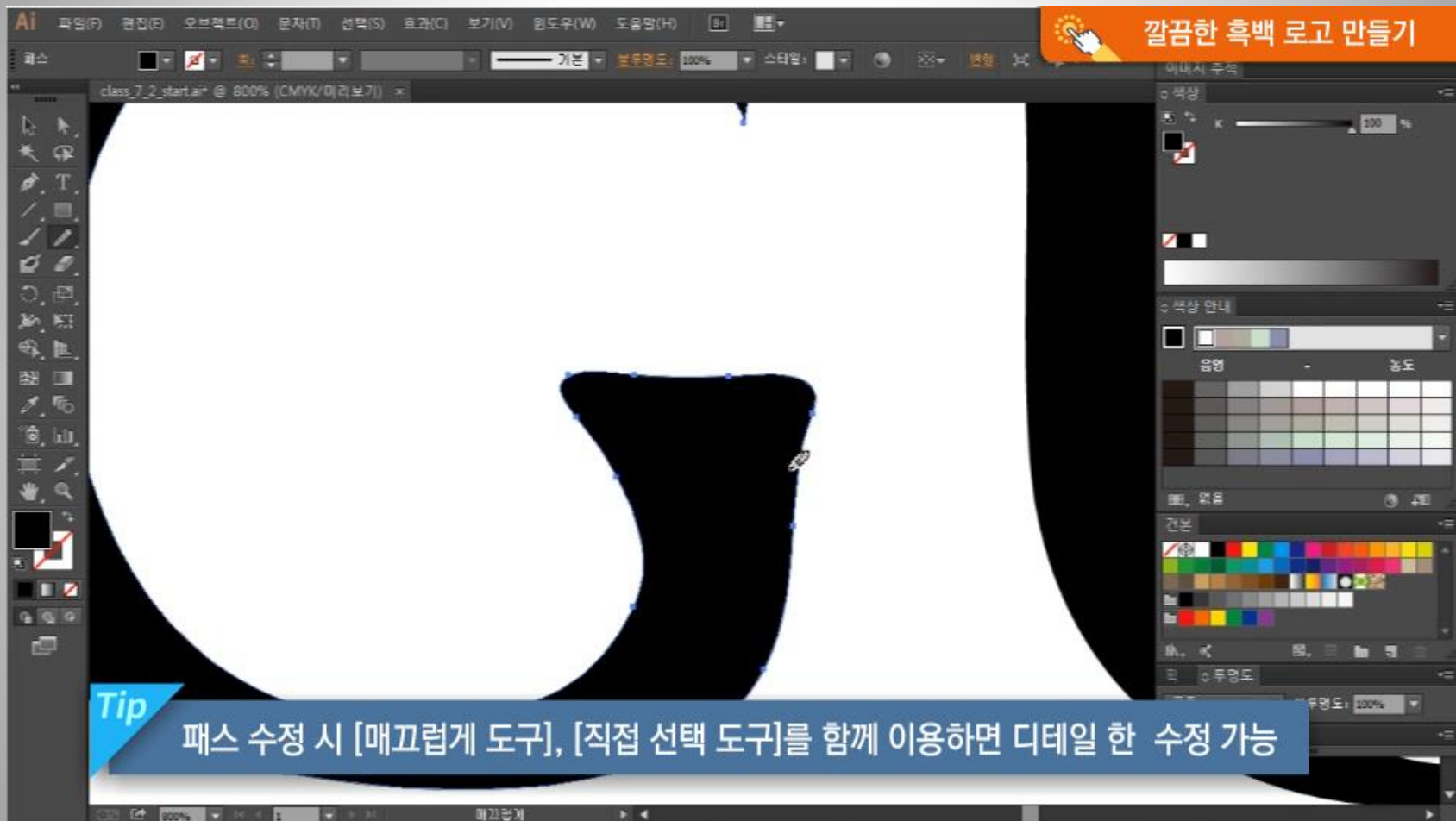




오브젝트(G) 매끄럽게 다듬기

[연필 도구()] 길게 클릭 - [매끄럽게 도구] - 'G' 클릭 - 매끄럽게 하고 싶은 부분 Drag

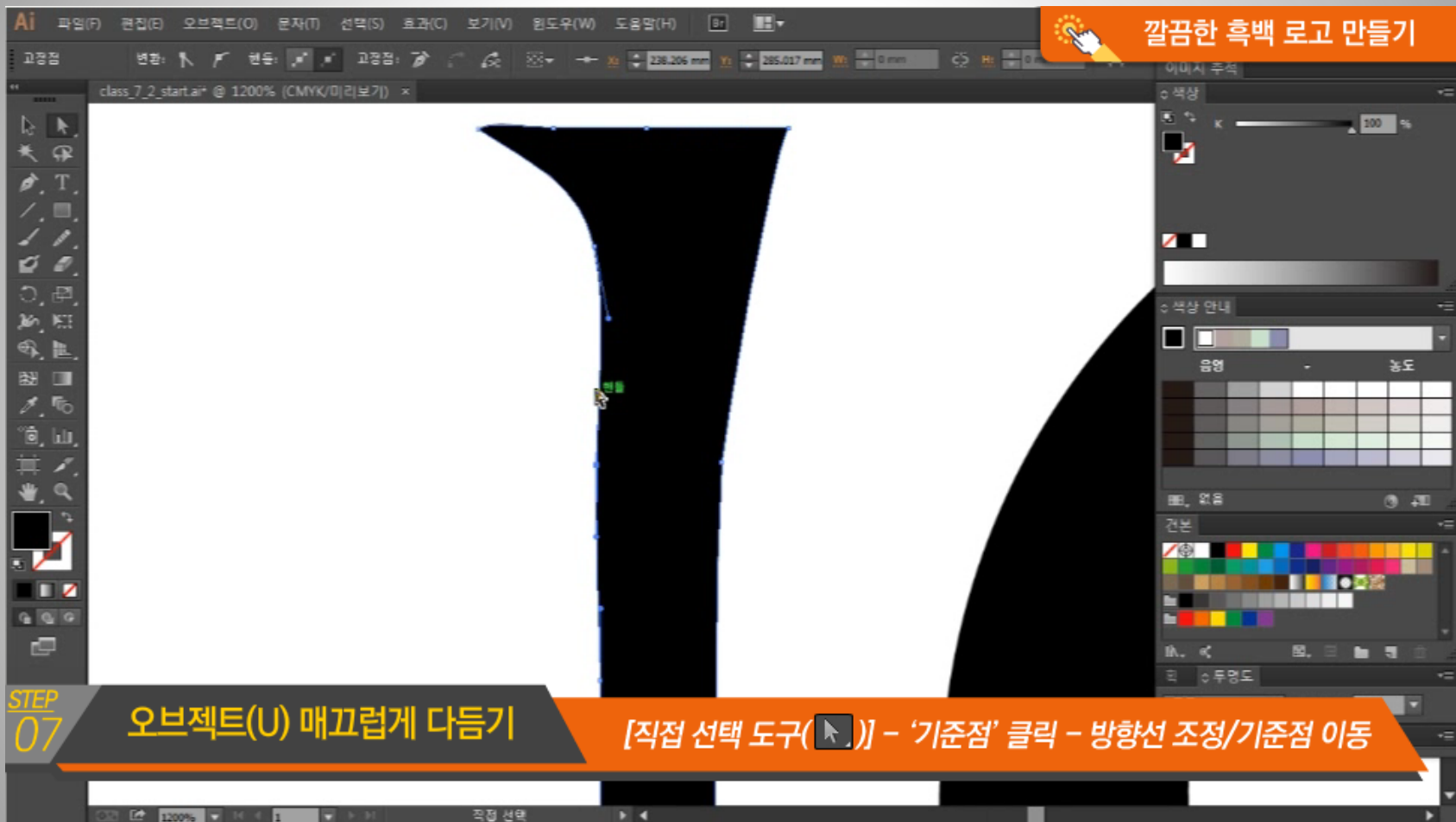








깔끔한 흑백 로고 만들기



STEP
07

오브젝트(U) 매끄럽게 다듬기

[직접 선택 도구(☛)] - '기준점' 클릭 - 방향선 조정/기준점 이동



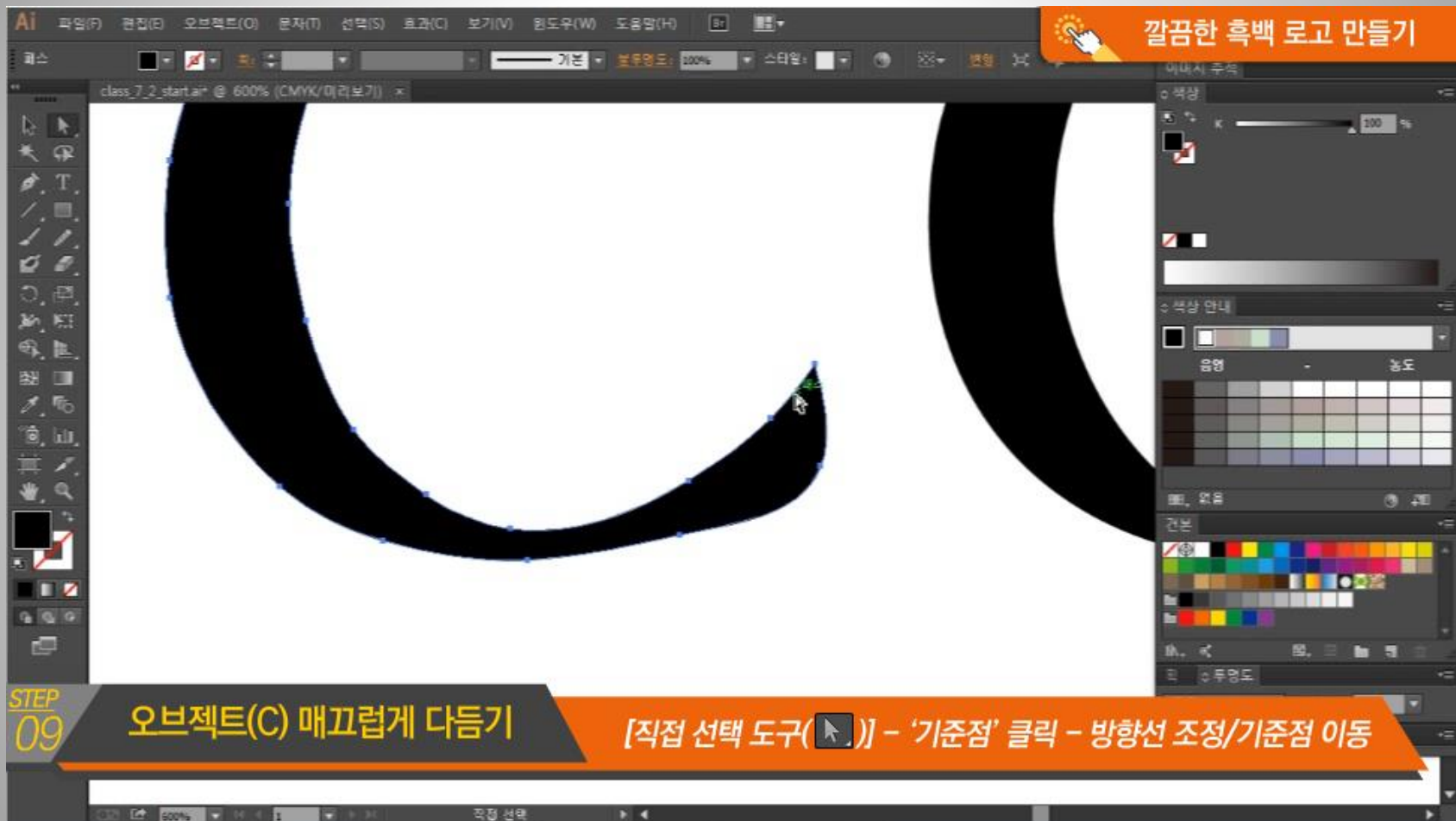
깔끔한 흑백 로고 만들기

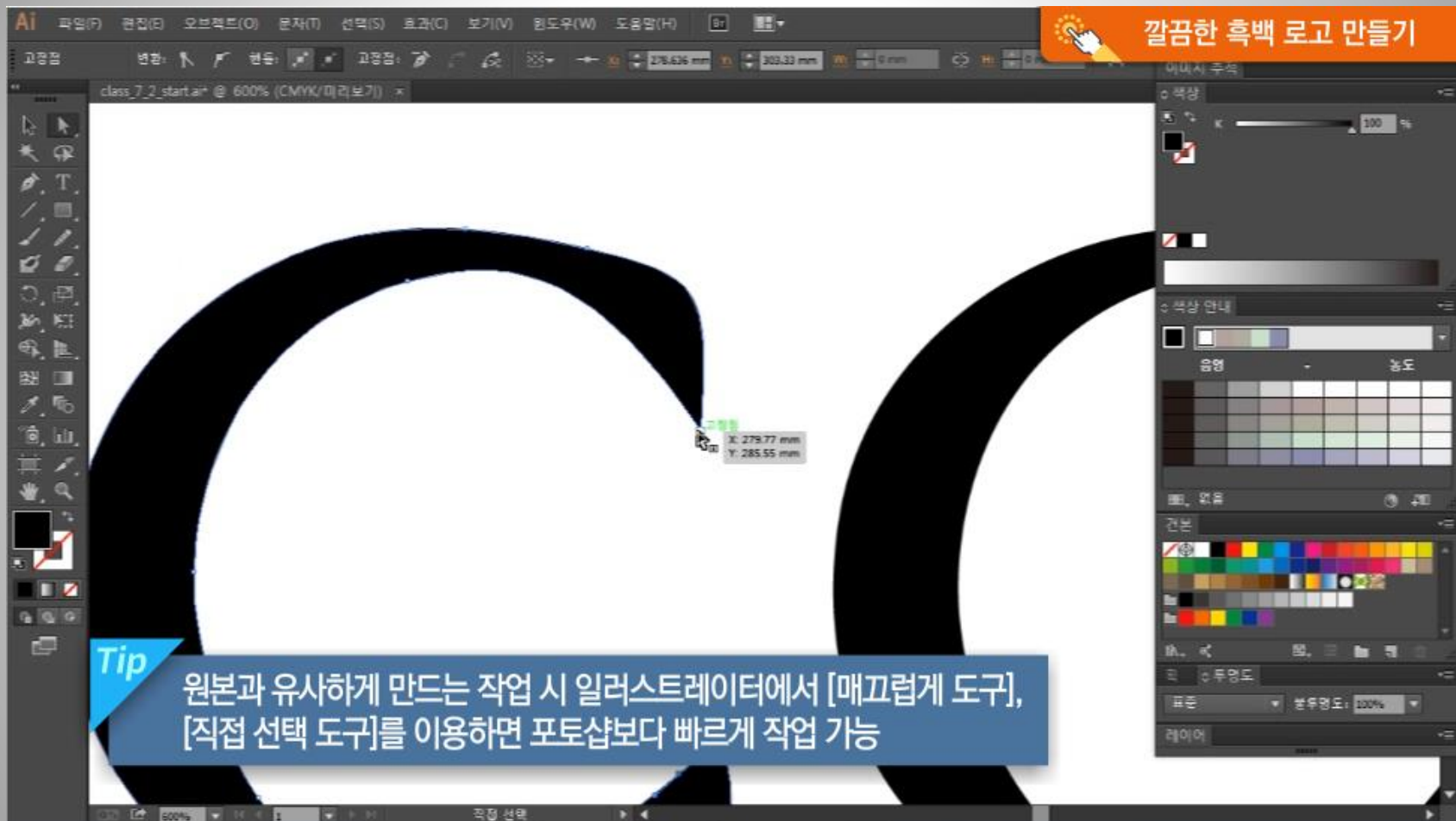


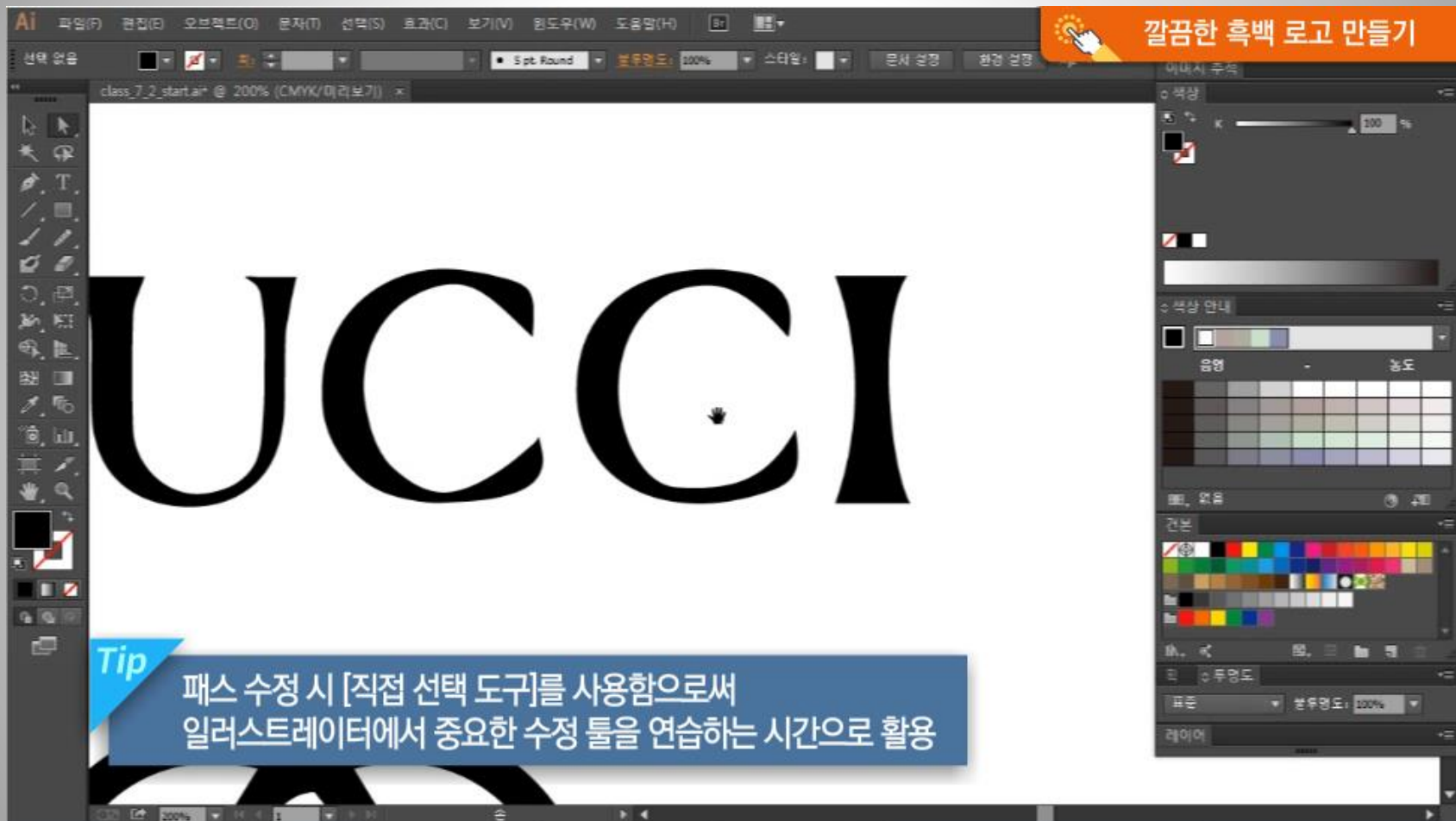
STEP
08

오브젝트(C) 매끄럽게 다듬기

[연필 도구()] 길게 클릭 - [매끄럽게 도구]
- 'C' 클릭 - 매끄럽게 하고 싶은 부분 Drag









깔끔한 흑백 로고 만들기



STEP
10

오브젝트(심벌) 매끄럽게 다듬기

[연필 도구(✎)] 길게 클릭 - [매끄럽게 도구] - '심벌' 클릭 - 매끄럽게 하고 싶은 부분 Drag

