

1. 자유학년제 정보 활용백서

1. 자유학년제란?

1) 자유학년제의 취지와 의미

- 자유학년제가 이전에 없던 제도이다 보니, 혼란스러워 하는 경우도 많은데, 그 취지는 한마디로 “나를 공부하자.”는 것이다.
- 중학교 과정 중에서 학생들이 시험 부담에서 벗어나서 꿈과 적성을 찾을 수 있도록 하기 위한 것이 바로 자유학년제이다.
- 시험 없이 그냥 노는 게 아니라 학생들이 직접 참여하여 수업하고 미리 진로를 그려볼 수 있도록 다양한 활동을 해야 한다.
- 우리가 보통 학교 수업이라고 하면 떠오르는 그림은, 교실에 앉아서 교과서를 펼치고 선생님한테 배우는 학생들의 모습, ‘교과’ 과정이라고 부르는 것이다.
- 하지만 자유학년제의 교실은 학생들이 수동적으로 듣는 교과 과정에서 조금 벗어나 학생들 중심의 다양한 체험이나 활동을 하게 된다.

2) 자유학년제의 활동 구성

- 정형화된 수업의 모습과 좀 다르게, 주제선택 활동, 예술·체육 활동 그리고 동아리 활동 또 진로탐색 활동을 하게 된다.
- 주제선택 활동 : 교과내용과 이어지는 주제로 프로그램이 구성돼 있으며 자신이 원하는 이동 수업에 참여하게 된다. 예를 들어 사회 교과는 ‘합리적인 경제인’, 국어 교과는 ‘영화와 문학 사이’와 같이 학생들이 흥미를 가질 수 있는 주제로 커리큘럼이 구성돼 있다.
- 예술 체육 활동 : 시간에는 연극, 뮤지컬, 벽화 그리기 등 신체와 감성을 발달시키는 활동을 통해 학생들의 소질과 잠재력을 길러 준다.
- 동아리 활동 : 적성에 맞는 동아리에 가입하고 모둠별로 활동이 이뤄짐으로 협동심과 소통 능력을 기를 수 있다.
- 진로 탐색 활동 : 진로 검사, 포트폴리오 제작 등을 통해 학생 스스로 자신의 적성과 소질을 탐색하고 미래를 설계할 수 있도록 돕는다.

1. 자유학년제 정보 활용백서

3) 자유학년제가 도움이 된 사례

- 한 학생이 학교에서 제공하는 체험 활동 가운데, 항공 승무원 체험활동을 하게 됐다. 그리고 거울 앞에 자기가 입은, 승무원복을 입은 자신의 모습을 보고 자기 스스로 너무 만족스러워서 자기 진로를 항공 승무원으로 바꾼 경우도 있다.
- 어떤 학생은 자유학년제 기간에 아두이노 코딩 수업을 듣다가 흥미를 발견하고 이후에 혼자 C언어, 파이썬, 등을 공부하면서 프로그래머의 꿈을 키웠다고 한다.

2. 에듀넷 티클리어 <http://www.edunet.net>

- 교육부와 한국교육학술정보원이 교사를 위한 교육정보 통합 서비스를 제공하기 위해서 만든 사이트이다.
- 상단 메뉴에서 '창의적 체험활동'-'나에게 드림' 메뉴에선 드림매거진을 볼 수 있고, 매거진 광장'에선 관심있는 분야에 대한 많은 정보를 선택해서 볼 수 있다
- '드림멘토링' 메뉴도 있어서 다양한 직업의 선배들이 멘토가 되어주고 있으므로, 다른 학생들은 자유학년제를 어떻게 보내고 있을까, 궁금하거나 참고하고 싶을 때 보면 좋겠다.

3. 진로정보망 커리어넷

- <https://www.career.go.kr/cnet/front/main/main.do>
- '나를 공부하자'는 취지의 자유학년제인 만큼 나에 대한 이해가 필요하다.
- 자기 이해 요소에는 적성, 흥미, 가치관, 성격 등이 있는데, 이런 요소들을 검사해볼 수 있는 사이트가 있다.
- 이 사이트에는 진로심리검사, 진로상담, 직업 학과 정보, 진로동영상, 진로교육자료, 알림 마당 등으로 메뉴가 구성되어 있다.
- 이 중에서 진로 심리 검사를 클릭하면, 직업 적성검사, 직업 흥미검사, 직업 가치관검사 등을 통해서 학생들이 어떤 적성인지 검사를 해볼 수 있다.
- 또한 미래의 직업 정보도 확인해볼 수 있는데, 직업 학과 정보를 이렇게 클릭해보면, 500 여개의 직업을 알아볼 수 있다.

1. 자유학년제 정보 활용백서

4. 국립어린이청소년도서관 (<http://nlcy.go.kr>)

- 자신의 진로를 알아보려면 독서를 하는 것도 많은 도움이 될 수 있다.
- 청소년들에게 독서동아리, 블로그 기자단, 자유학기제, 청소년 봉사활동 등 다양한 활동에 참여할 수 있는 프로그램이 있다.
- 프로그램 메뉴 중에 '미꿈소'라는 항목은 '미래 꿈 희망 창작소'의 준말인데, 주로 창작활동을 제공하게 된다. 아날로그 메이킹, 디지털 메이킹, 소프트 메이킹, 스토리 메이킹 등이 있다.

5. 꿈길 (꿈꾸는 아이들의 길라잡이)

- <http://www.ggoomgil.go.kr/front/index.do>
- 초·중·고등학교나 특수학교 학생들이 진로체험활동을 해보고 싶는데, 어디서 어떻게 해야 할까 막막할 때 유용한 사이트이다.
- 체험처를 직접 검색해볼 수 있고, 그리고 진로 체험에 대한 운영 사례, 우수 사례 이런 것들을 우리가 확인해볼 수 있다.

6. 경기 꿈의 학교 (<http://village.goe.go.kr>)

- '경기 꿈의 학교'는 학교 안팎의 청소년들이 꿈을 실현하기 위해 스스로 참여하고 기획하고 운영하는 학교 밖 교육활동을 말한다.
- '꿈의 학교'라는 메뉴를 클릭을 하면, 현재 운영되고 있는 학교 밖 교육 활동 프로그램들을 확인할 수 있다.