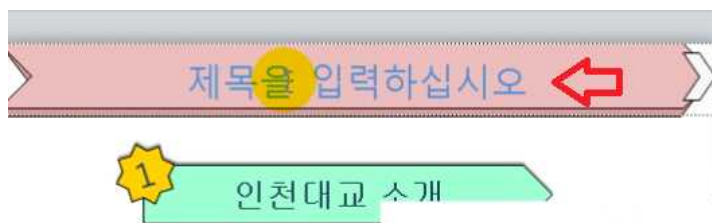


33차시. 텍스트 슬라이드

33-1. 입력 및 편집

슬라이드에 텍스트를 입력하고 텍스트의 서식 및 특수기호를 입력 편집 할 수 있습니다.



01 슬라이드 제목을 클릭합니다.
이글자는 출력시 나타나지 않는 글자입니다.



02 제목에 해당하는 글자를 입력 후 확인합니다.



03 이미 작성된 도형의 내용을 변경합니다.

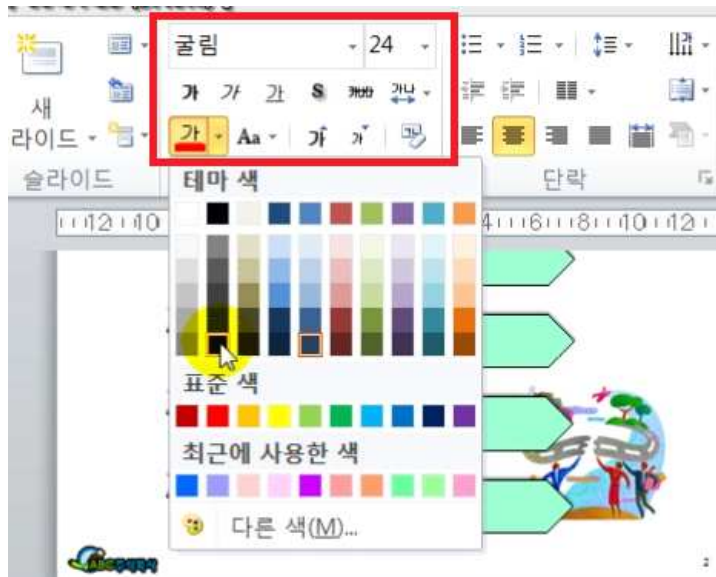
도형의 내용 변경은 **클릭 세 번**하여 입력하면 작업속도를 빠르게 올릴수 있습니다.

- * 클릭 두 번 : 띄어쓰기 단위
- * 클릭 세 번 : Enter 단위



04 도형안에 입력된 텍스트의 글자서식 변경은 전체범위지정하여 변경할 수 있습니다.

- * 마우스 드래그 : 블록 안 범위지정
- * Shift 또는 Ctrl 키와 함께 클릭 : 선택한 부분 범위추가



05 선택한 도형의 글자서식은 [홈]에서 글자체, 글자크기, 글자색상을 지정합니다.

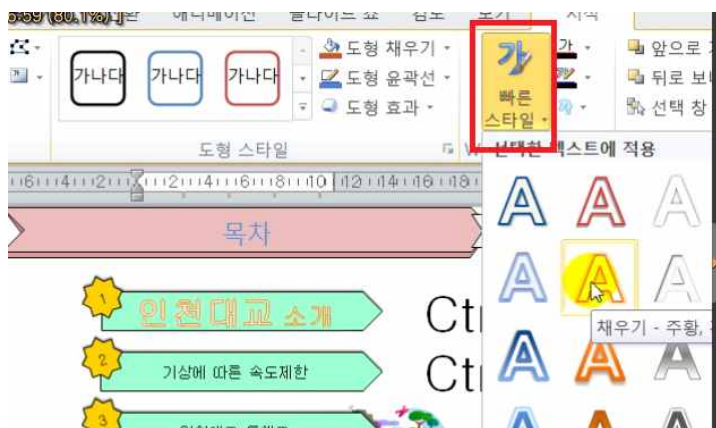


06 글자크기에 대한 임의 조정은

Ctrl+], Ctrl+[

로 조정할 수 있습니다.

시험에서는 글자크기글 정해주므로 사용하지 않습니다.



07 글자에 대한 스타일도 지정 가능합니다.

32-3. 글머리 기호 작성

Enter의 앞에 자동으로 나타나는 글머리 기호를 입력하고 글머리 기호의 단계를 조절 할 수 있습니다

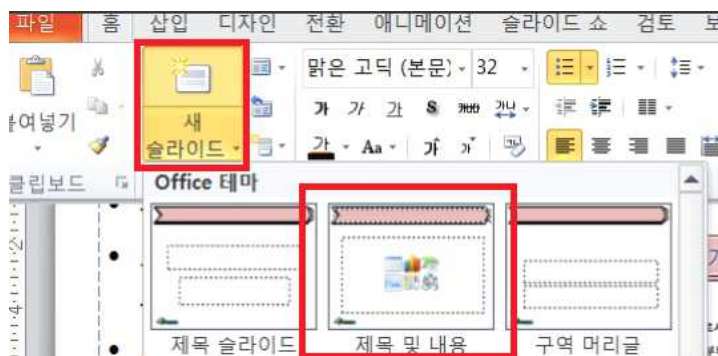
○ 텍스트 작성 :
글머리 기호 사용

❖

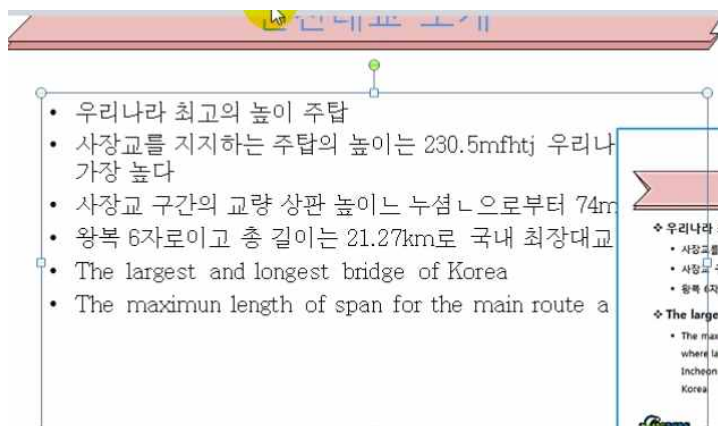
○ 문단(맑은고딕, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄),

■

문단(맑은고딕, 20pt, 줄간격 : 1.5줄)

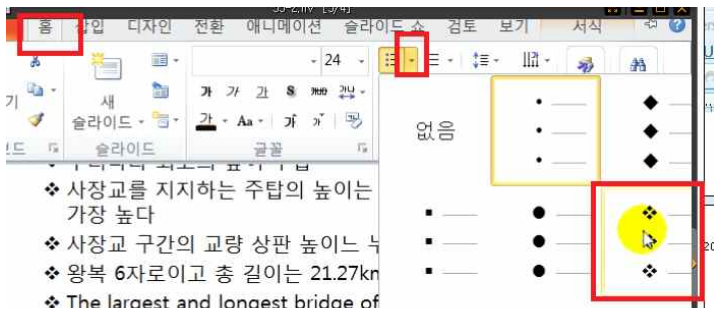


01 글머리 기호가 들어갈 슬라이드는 새로 작성한다면 **[홈-새슬라이드-제목 및 내용]**으로 작성하여야 합니다.

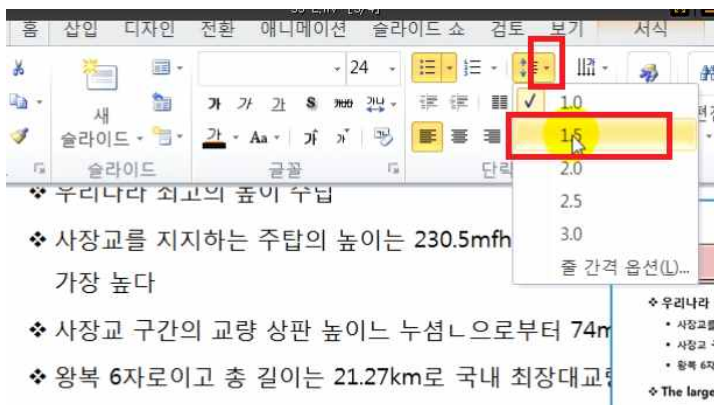


02 작성된 슬라이드에 제목 입력 후 아래의 텍스트 박스에 텍스트 자료를 입력합니다.

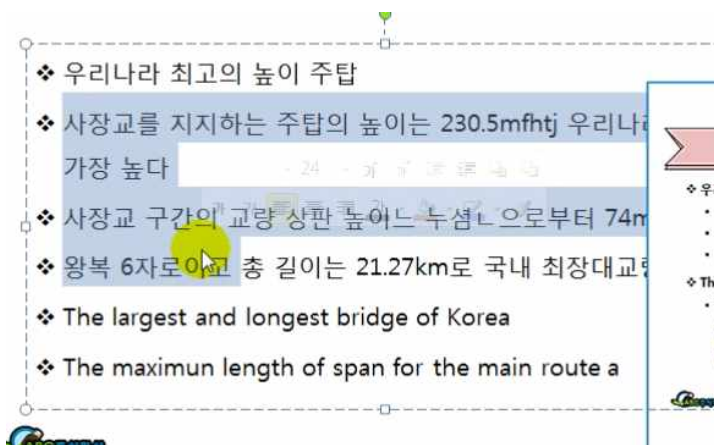
***주의 :** 오타에 대한 검수 꼭 하십시오.
예) 누섬



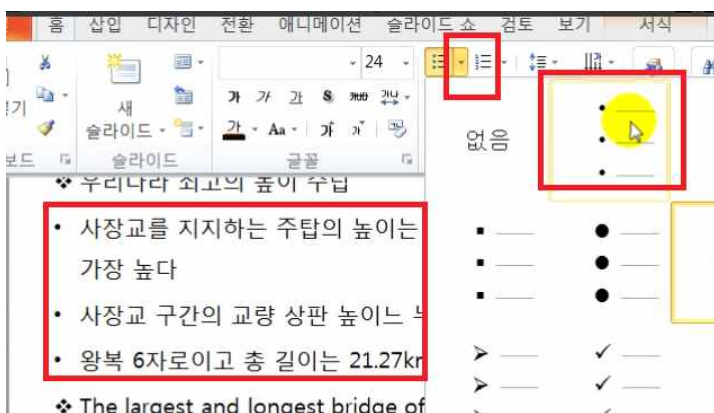
- 03** 글박스를 선택하고
글박스 선택 : ESC
 [홈-글머리기호]를 선택하여
 문제에 출제된 글머리 기호
 를 선택합니다.



- 05** 줄간격도 지시사항 이므로
[홈-줄간격] 선택하여
1.5로 지정합니다.



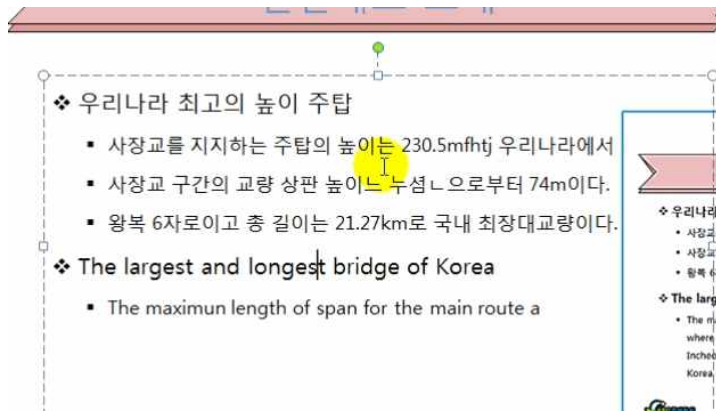
- 06** 글머리 기호가 다른 아래의
 내용은 범위지정합니다.



- 07** [홈-글머리기호]에서 문제에
 제시된 글머리 기호를 설정
 합니다.

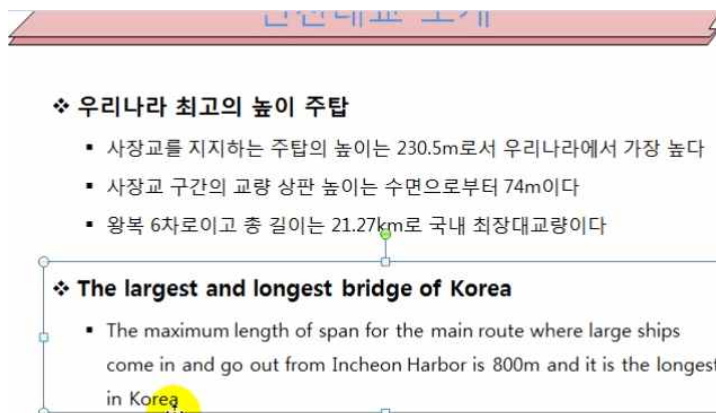


08 들어쓰기 해야 함으로 **[홈-목록수준 늘림]** 또는 **Tab** 키를 실행합니다.



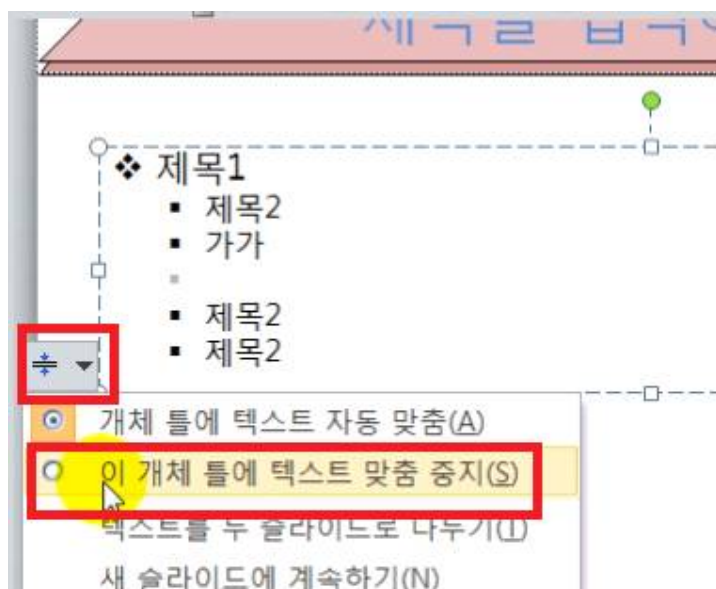
09 아래의 영문 내용도 범위 지정하여 글머리 기호 지정합니다.

F4:반복작업 가능



10 시험문제 작업은 텍스트 박스를 두 개로 작업하는 문제입니다.

위의 자료 작성후 **Ctrl+Shift+아래쪽 방향키**로 복사하여 아래로 내리고 내용을 수정하여 자료를 완성합니다.



11 텍스트 작업시 크기 조정에서 자동으로 글자크기가 조정될수 있으므로 옵션이 나타난다면 **[이 개체 틀에 텍스트 맞춤 중지]**를 선택합니다.

* 시험대비/기출문제

문제1) 텍스트 슬라이드 작성 : 글머리 기호 사용 (◆, ■)

◆문단(맑은고딕, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄), ■ 문단(맑은고딕, 20pt, 줄간격 : 1.5줄)

유리의 특성 및 제품 종류

◆ 유리의 특성

- 각 유리는 공통적으로 빛에 대한 투명도를 갖고 있음
- 따라서 원료의 순도가 중요하며, 그 중에서도 원료에 포함되어 있는 철분이 투명도에 큰 영향을 미침

◆ Bottles

- Flint : juice bottles, IV bottles, bottles to contain foods, alcoholic beverage bottles, cosmetic bottles
- Amber : bottles to hold energy drinks, beer bottles, bottles to store sesame oil

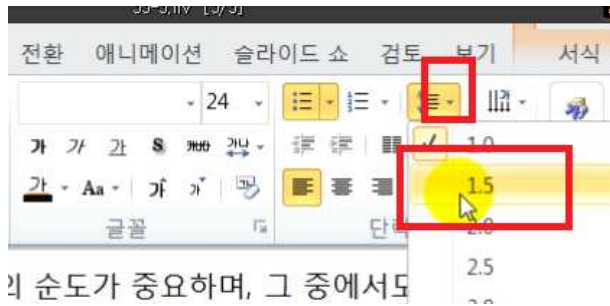
- 유리의 특성
- 각 유리는 공통적으로 빛에 대한 투명도를 갖고 있음
- 따라서 원료의 순도가 중요하며, 그 중에서도 원료에 포함되어 있는 철분이 투명도에 큰 영향을 미침

1. 텍스트의 내용을 입력후
ESC 키를 눌러 텍스트 박스를 선택

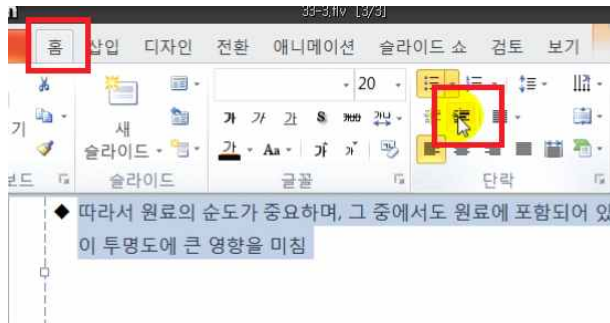
Home | 삽입 | 디자인 | 전환 | 애니메이션 | 슬라이드 쇼 | 검토 | 보기 | 서식

글머리 기호 (Bulleted List) | 번호 (Numbering)

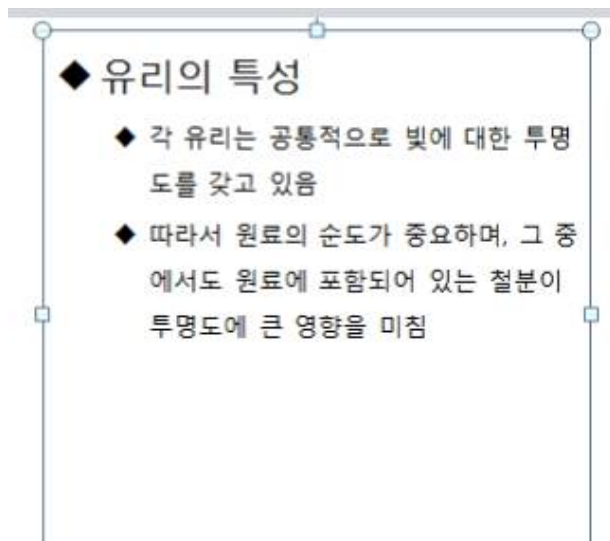
2. [홈-글머리기호-기호 선택]



3. [홈-줄간격-1.5 선택]

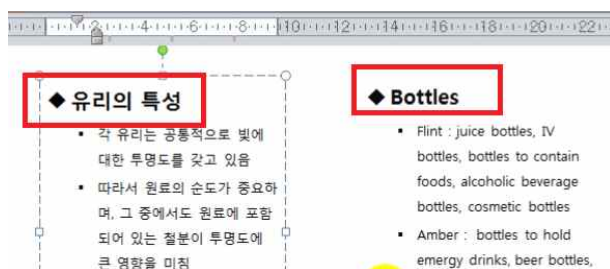


4. 두번째 줄 클릭 후 마지막 내용 Shift 키로 클릭하여 범위 지정 후 [홈-들여쓰기] 또는 Tab



5. 작성된 자료 우측으로 복사

Ctrl + Shift 키 누르고 마우스 드래그

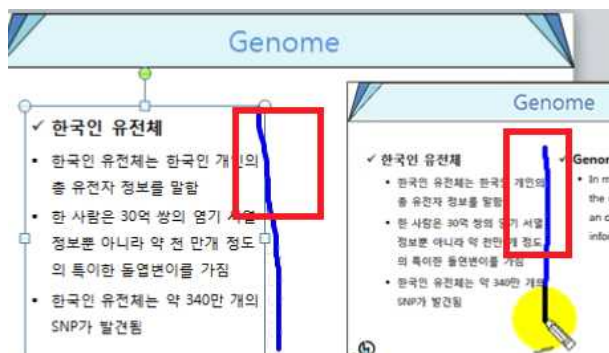
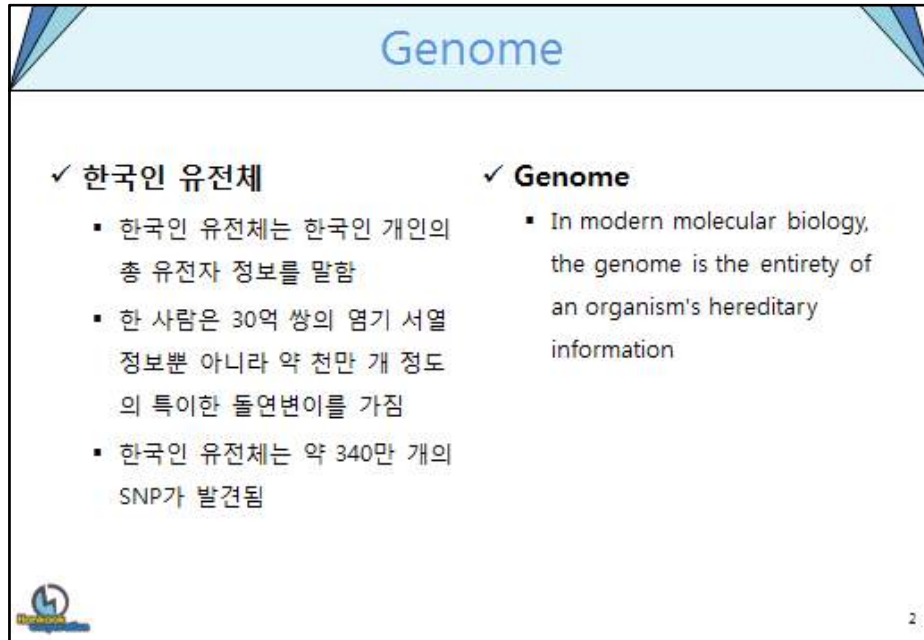


6. 영문 내용 입력하여 완성

제목 진하게, 글자의 위치, 박스의 크기 모두 조정하여 시험문제와 같게 작성

문제2) 텍스트 작성 : 글머리 기호 사용 (✓, ■)

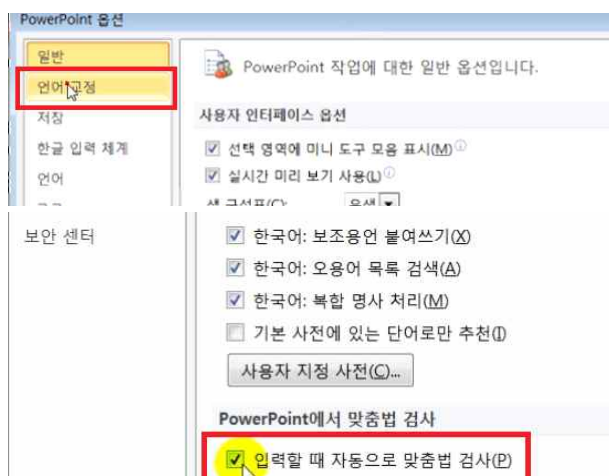
✓문단(맑은고딕, 24pt, 굵게, 줄간격 : 1.5줄), ■문단(맑은고딕, 20pt, 줄간격 : 1.5줄)



1. 글머리 기호 및 줄간격 Tab 키로 들여 쓰기 완성

출력물의 내용과 입력 자료의 내용의 박스 크기 반드시 확인

Alt 키로 조절 : 미세하게 조절 됨

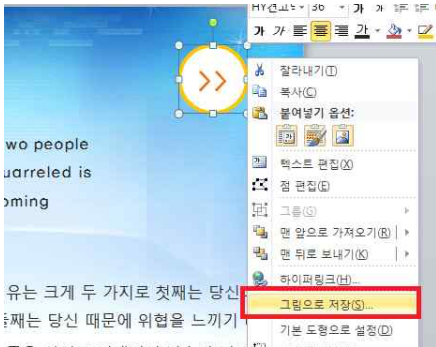


2. 파일-옵션-언어교정-입력할 때 맞춤법 검사 에 체크하여 입력오타가 있는지 검사

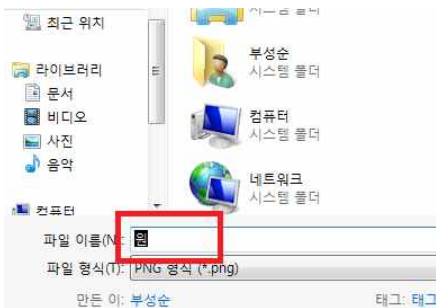
* 취업선배의 노하우

참고) 글머리 기호를 직접 만들어 사용

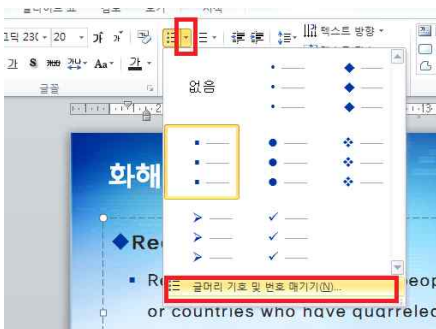
* 작성된 도형을 그림으로 저장한뒤 글머리 기호로 사용할수 있습니다.



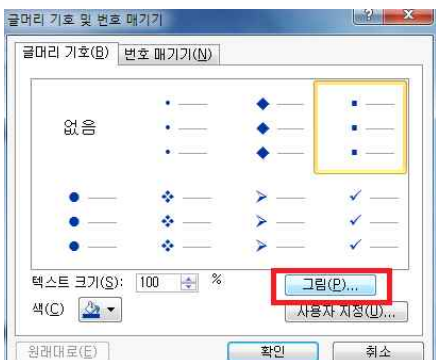
1. 도형 작성후 마우스 우측 클릭하여 [그림으로 저장]



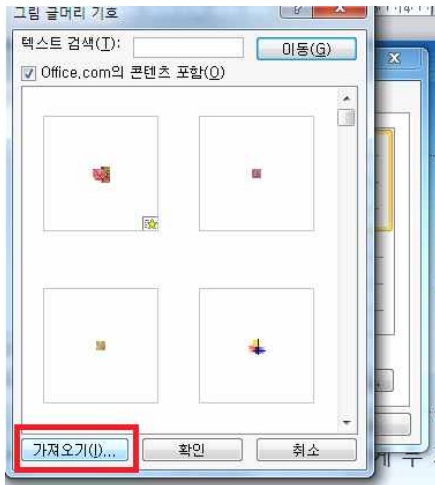
2. 글머리 기호로 사용할 이름 지정후 확인



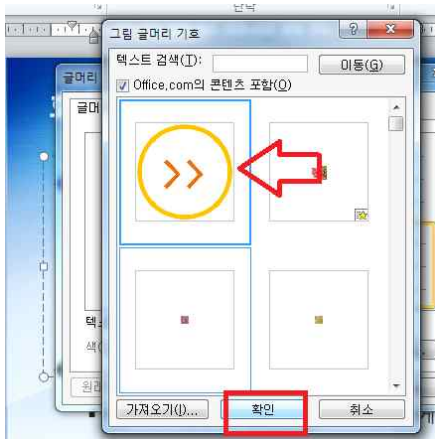
3. 글머리 기호 넣을 곳에 클릭후 [홈=글머리기호 및 번호 매기기]



4. [그림] 선택



5. [가져오기] 클릭하여 저장한 도형그림 더블클릭



6. 글머리로 사용할 그림 선택후 [확인]



7. 글머리 기호 사용됨

다른 장소에 글머리 기호를 연속으로 사용하고자 할때는 F4 키를 이용함.