

제15단원

엔트리 활용

문혜영 교수

15 축구게임



오브젝트 추가



골기퍼



축구공



점수변수

점수 0



오브젝트 추가하기



시작하기

오브젝트	
	△ 축구공   
	△ 축구선수  
	▽ 골대(1)  

골기퍼

 시작하기 버튼을 클릭했을 때

계속 반복하기 

만일  오른쪽 화살표 키가 눌러져 있는가? 이라면 

x 좌표를 10 만큼 바꾸기 

만일  왼쪽 화살표 키가 눌러져 있는가? 이라면 

x 좌표를 -10 만큼 바꾸기 

점수 0



오브젝트 추가하기

시작하기

오브젝트	도움말	오브젝트	설정
		△ 축구공	 
		△ 축구선수	 
		▽ 골대(1)	 

축구공

스페이스 키를 눌렀을 때

이동 방향을 -60° 부터 60° 사이의 무작위 수 (으)로 정하기

계속 반복하기 90°

이동 방향으로 5) 부터 20) 사이의 무작위 수 만큼 움직이기

만일 골대(1) 에 닿았는가? 이라면

점수 에 1) 만큼 더하기

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

만일 축구선수 에 닿았는가? 이라면

이동 방향을 180° 만큼 회전하기

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

만일 왼쪽 벽 에 닿았는가? 이라면

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

만일 오른쪽 벽 에 닿았는가? 이라면

x: 0 y: -100 위치로 이동하기

반복 중단하기

시작하기 버튼을 클릭했을 때

스페이스바를 누르면 축구공이 날아가요... 을 (큰) 2 초 동안 말하기

점수 0



축구공

+ 오브젝트 추가하기

오브젝트	이름	삭제
	△ 축구공	
	△ 축구선수	
	▽ 골대(1)	

▶ 시작하기