

## 06. 코딩 입문의 핵심, 블록 코딩



### 1. 알고리즘 학습 활동

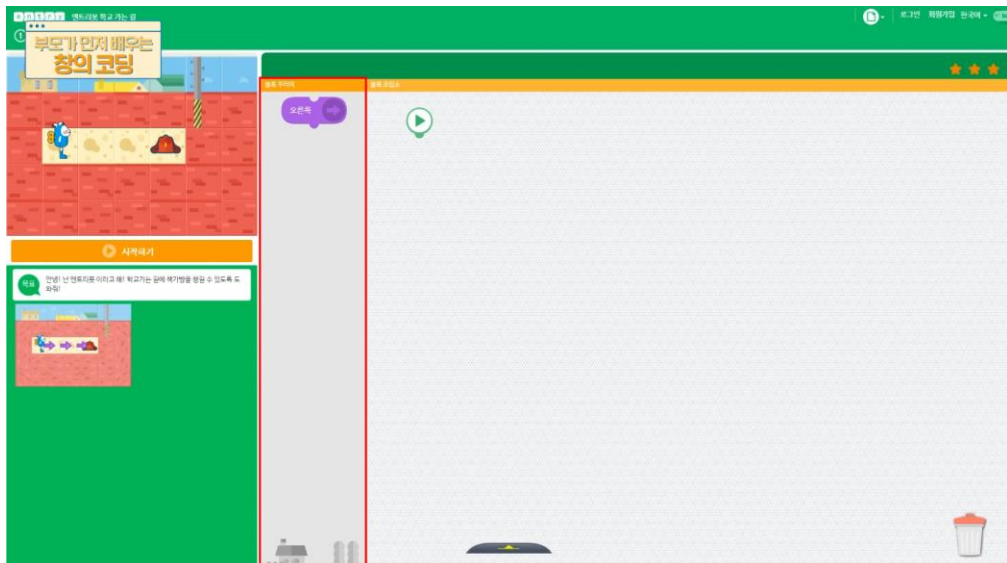
엔트리 학습모드, light-bot, code.org

### 2. [엔트리 미션 해결하기 활동]이란?

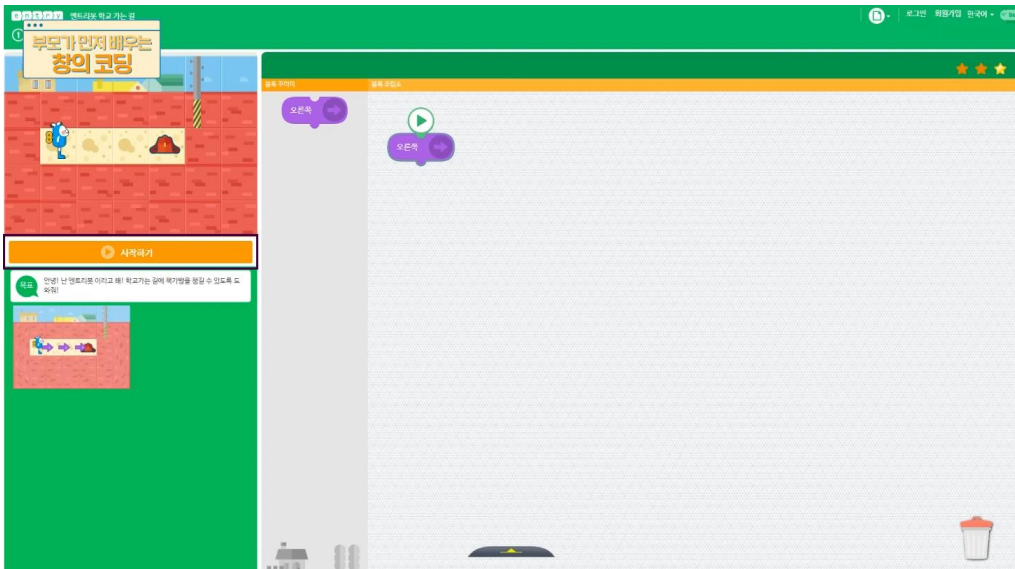
- 게임 형식으로 프로그래밍의 기초적인 원리인 순차, 반복, 선택 등을 학습
- ‘반복하기’ 블록을 사용하면서 명령어 반복
- ‘만약 ~ 라면’ 블록으로 선택 또는 조건의 개념 이해
- 블록 꾸러미에서 블록을 가져와 코딩하는 방식

### 3. 실습하기

- 1) 미션 → 책가방을 챙길 수 있게 도와주세요
- 2) 명령어들이 모여 있는 블록 꾸러미



- 3) 마우스 드래그를 통해 자유자재로 움직일 수 있는 블록
- 4) 레고처럼 블록을 쌓으면 엔트리 봇이 움직임
- 5) [시작하기] 버튼을 누르면 명령어대로 이동



- 6) 필요 없는 블록은 휴지통에 버리기
- 7) 오른쪽 블록을 세 개 연결하여 세 칸 이동하기

