

09. 놀이 속 숨겨진 규칙 좌표



1. 엔트리봇 위치 파악하기

1) 모눈종이 모양 클릭



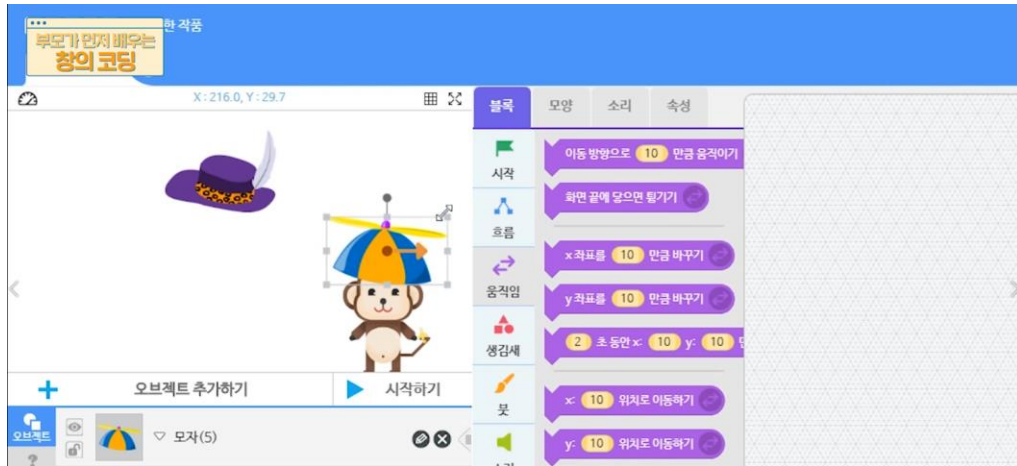
2) 엔트리 로봇의 위치 → X = 185, Y = - 82

2. 원숭이 꾸미기

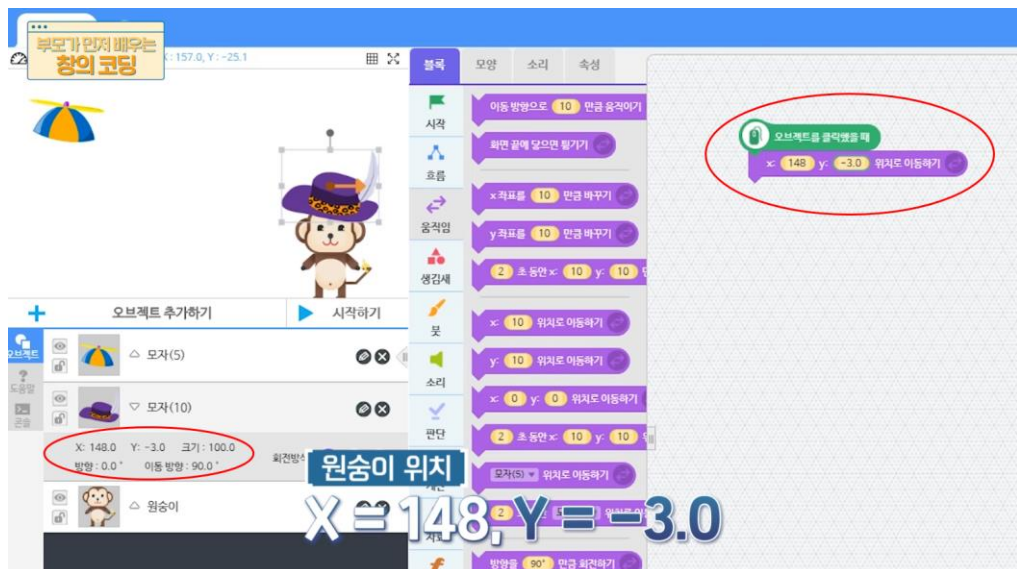
1) 원숭이 추가하기

[오브젝트 추가하기] → 원숭이 검색 → 적용하기

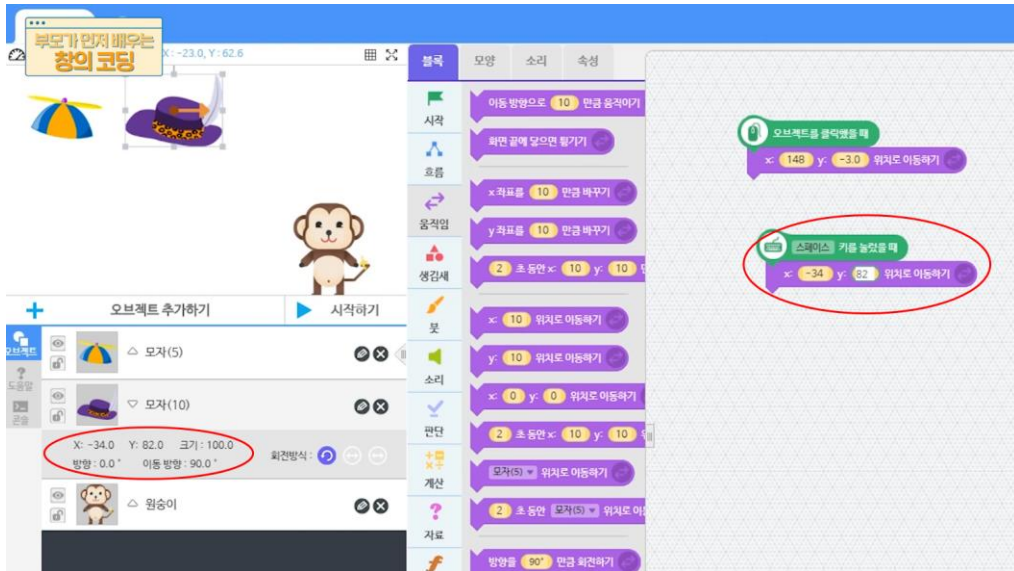
[오브젝트 추가하기] → 원하는 악세사리 검색/선택
→ 캐릭터에 맞게 크기 조절



- 2) 선택한 모자에 캐릭터 위치 지정하기
 시작의 [오브젝트를 클릭했을 때] 클릭
 → 움직임의 [x y 위치로 이동 하기] 클릭
 → x :148 y :-3.0 입력

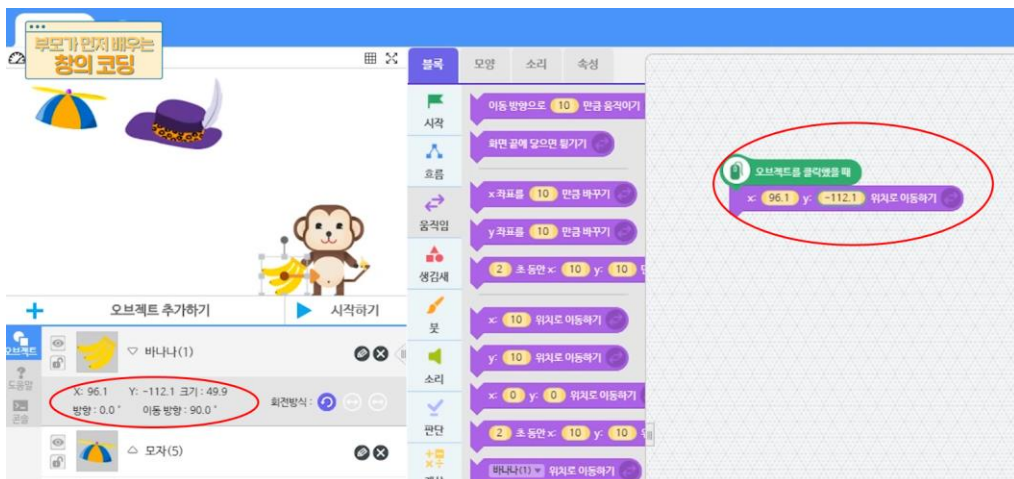


- 3) 모자를 썼다가 벗을 수 있도록 코딩하기
 시작의 [스페이스 키를 눌렀을 때] 클릭
 → 움직임의 [x y 위치로 이동하기] 클릭
 → x:: -34 y: 82 입력
 ⇒ 실행하기
 ※ 모자 벗기기 실행은 스페이스바 키보드 클릭



3. 원숭이 손에 바나나를 쥐어주려면?

- 1) 원숭이 손의 좌표 파악 → X = 96.1, Y = -112.1



2) 시작의 [스페이스 키를 눌렀을 때] 좌표 파악

→ $X=-182.9$, $Y=-110.1$

⇒ 실행하기