

# 4. 파이썬 터틀로 파이썬 언어 맛보기 - Level 2

## 1. F1으로 도움말 페이지 이동 → 상단의 레벨2 탭 선택

▶ F1 으로 도움말 페이지 이동  
▶ 상단의 레벨2 탭 선택

Let's go back to coding!

## 2. 파이썬 터틀 LEVEL 2

### 1) reset() 입력

※ 인자가 없는 함수이므로 명령어 뒤에 빈 괄호만 입력

```
>>> reset()
>>> go(100)
>>> turn(-90)
>>> width(1)
>>> go(100)
>>> width(50)
>>> go(100)
>>> reset()
>>> |
```

시작 상태로 돌아간 화면

# 4. 파이썬 터틀로 파이썬 언어 맛보기 - Level 2

- 2) go(50) 입력 → 50만큼 직진
- 3) turn(90) → 오른쪽으로 90° 전환
- 4) invisible() → 거북이(커서) 감추기



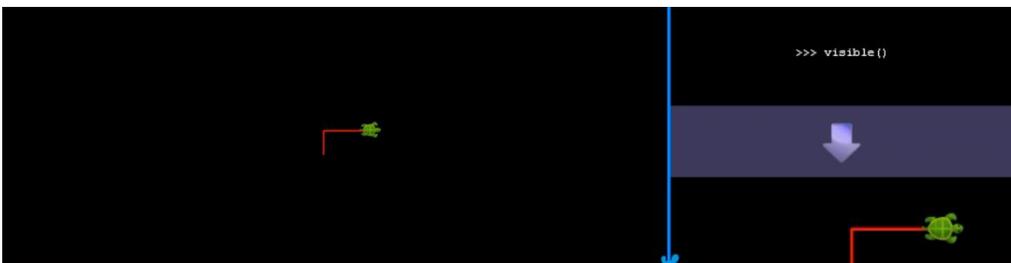
```
>>> go(100)
>>> width(50)
>>> go(100)
>>> reset()
>>> go(50)
>>> turn(90)
>>> invisible()
>>>
```

**파이썬 터틀 LEVEL 2**

④ invisible() → 거북이(커서) 감추기



- 5) go(100) → 100만큼 직진
- ※ 화면에서 거북이가 안 보여도 그리기 기능은 유지 → 안 보여도
- 6) visible() → 거북이(커서) 보이기



```
>>> go(100)
>>> reset()
>>> go(50)
>>> turn(90)
>>> invisible()
>>> go(100)
>>> visible()
>>> |
```

**파이썬 터틀 LEVEL 2**

⑥ visible() → 거북이(커서) 보이기



## 4. 파이썬 터틀로 파이썬 언어 맞보기 - Level 2

7) turn(90) → 오른쪽으로 90° 전환

8) pen\_up() 입력

9) go(100) → 100만큼 직진

```
>>> turn(90)
>>> invisible()
>>> go(100)
>>> visible()
>>> turn(90)
>>> pen_up()
>>> go(100)
>>> |
```

파이썬 터틀 LEVEL 2

⑨ go(100) → 100만큼 직진

10) turn(90) → 오른쪽으로 90° 전환

11) go(50) → 50만큼 직진

12) pen\_down()

13) go(50) → 50만큼 직진

14) clear() → 그림만 지우기

15) go(100) → 100만큼 지우기