

13단원 퀴리

# 컴퓨터활용능력 1급 실기

문혜영교수



4 퀴리 디자인

3 퀴리 마법사

2 퀴리 만들기

1 퀴리 개념

# 목차

# 쿼리 개념

❖ 쿼리는 ‘질문’이란 뜻으로, 테이블에 저장된 데이터 중에서 원하는 데이터만 불러내 필요할 때 정보로 활용 할 수 있게 해주는 도구입니다.

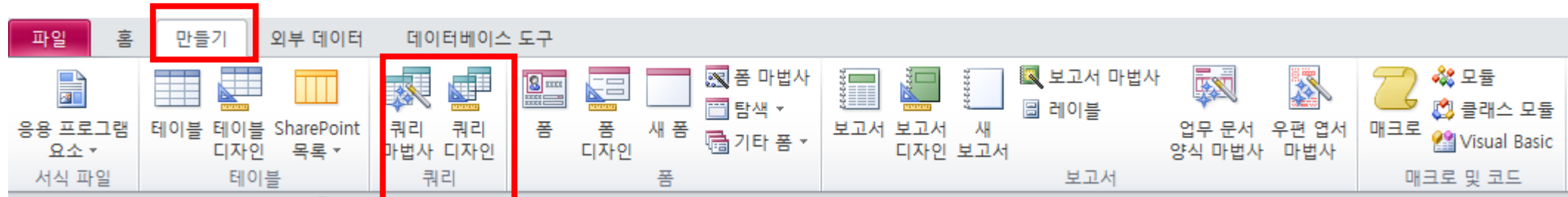
## ❖ 쿼리 만들기

### ✓ 쿼리 마법사

- [만들기] 탭- [쿼리] 그룹- [쿼리 마법사]

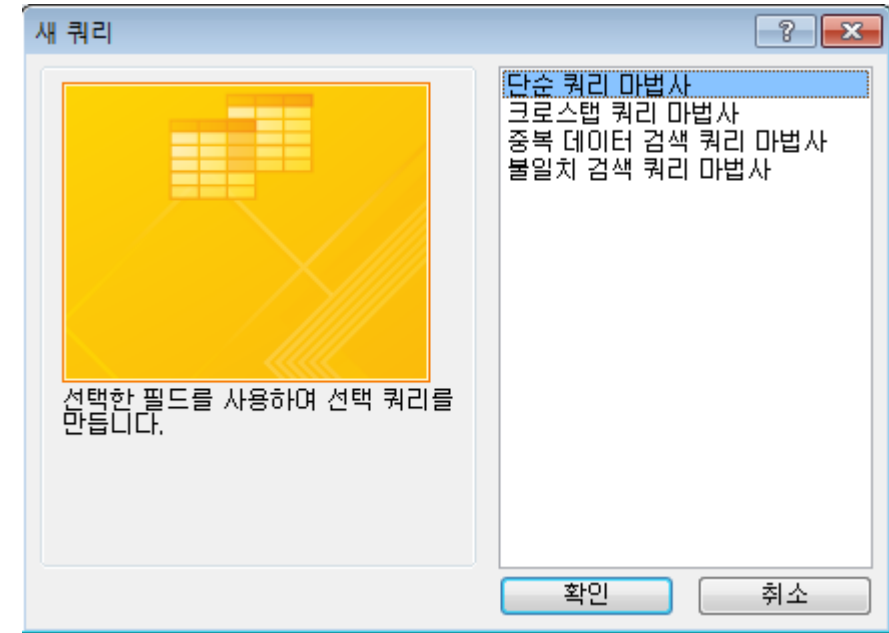
### ✓ 쿼리 디자인

- [만들기] 탭- [쿼리] 그룹- [쿼리 디자인]



# 쿼리 마법사

- 크로스 탭 쿼리
  - ✓ 테이블이나 또 다른 쿼리에 있는 필드를 열과 행 방향에 각각 배치 설정하여, 교차하는 필드의 값을 합계, 평균, 개수 등 함수를 사용하여 테이블을 요약하는 쿼리.
- 중복데이터 검색 쿼리
  - [만들기] 탭- [쿼리] 그룹-[쿼리 마법사]-[중복데이터 검색 쿼리 마법사]
- 불일치 검색 쿼리
  - ✓ 두 테이블을 비교하여 어느 한 쪽을 기준으로 다른 한 쪽에는 없는 레코드가 있는지 파악하는 경우에 사용.



# 쿼리 디자인

## ❖ 추가 쿼리

- ✓ 기존테이블의 마지막 위치에 다른 테이블에 있는 레코드를 추가하는 쿼리로 두 테이블의 구조가 같아야 합니다.

## ❖ 업데이트 쿼리

- ✓ 특정 필드에 속해있는 데이터를 변경하여 적용할 경우 사용하는 쿼리입니다.

## ❖ 삭제 쿼리

- ✓ 조건에 맞는 레코드를 삭제하는 쿼리로 사용하지 않는 레코드를 한꺼번에 삭제할 수 있습니다

## ❖ 테이블 만들기 쿼리

- ✓ 쿼리 결과로 구한 테이블을 또 하나의 새로운 테이블로 저장하는 경우 사용합니다.

- 요약 퀴리

- ✓ 특정 필드를 기준으로 요약을 통해 그룹화하여 집계나 평균, 개수 등으로 부분합 할 수 있다.

- 계산 쿼리

- 테이블이나 쿼리의 필드를 대상으로 연산을 통해서 새로운 필드를 추가하고 속성을 변경할 수 있다.

